

Control Pad and Touch Unit Installation Guide

Guide d'installation de l'unité tactile et du boîtier de commande

About This Installation Guide

This guide describes how to install the Control Pad and Touch Unit (BrightLink® Pro 1430Wi) when using the ELPMB28 wall mount with the BrightLink Pro 1420Wi/1430Wi ultra-short-throw projectors.

Safety Instructions

For your safety, read all the instructions in this guide before using the wall mount. Incorrect handling that ignores instructions in this guide could damage the wall mount or could result in personal injury or property damage. Keep this installation guide on hand for future reference.

Read the safety instructions in the online *User's Guide* for your projector and follow the instructions in this document.

Explanation of Symbols

The warning marks shown below are used throughout this installation guide to prevent personal injury or property damage. Make sure you understand these warnings when reading this installation guide.

 Warning	This symbol indicates information that, if ignored, could possibly result in personal injury or even death due to incorrect handling.
 Caution	This symbol indicates information that, if ignored, could possibly result in personal injury or physical damage due to incorrect handling.
	This symbol indicates related or useful information.
	Symbol indicating an action that must not be done
	Symbol indicating an action that should be done

Safety Precautions for Installation

 Warning	
Follow the instructions in this guide to install and operate the Touch Unit. If the Touch Unit is not installed and operated properly, the light emitted from the laser could cause injury to eyesight.	
When you mount the projector on the wall with the wall mount, the wall must be strong enough to hold the projector, the wall mount, as well as the Control Pad and the Touch Unit, if necessary. The wall mount should be installed on a concrete wall. Confirm the weight of the projector, the wall mount, the Control Pad, and the Touch Unit before installation, and maintain the strength of the wall. If the wall is not strong enough, reinforce the wall before installation.	
Never modify the wall mount, Control Pad, or Touch Unit.	
Do not apply optical devices such as a magnifying glass or telescope to the laser light diffused from the Touch Unit. If such optical devices are applied, it could cause personal injury or fire.	
Do not look into the Touch Unit's laser diffusion ports. This could cause injury to eyesight. Extra care should be taken when children are present.	

⚠ Warning

Do not view the laser light using optical devices such as a magnifying glass within a range of 2.75 in. (70 mm).

Viewing at close range could cause injury to eyesight.



Connect the Touch Unit to the BrightLink Pro 1430Wi model only. Do not connect it to any other projectors or devices.



Do not use the Touch Unit if you are using or near medical equipment such as a pacemaker.

The magnet within the Touch Unit generates electromagnetic interference which could cause medical equipment to malfunction.



⚠ Caution

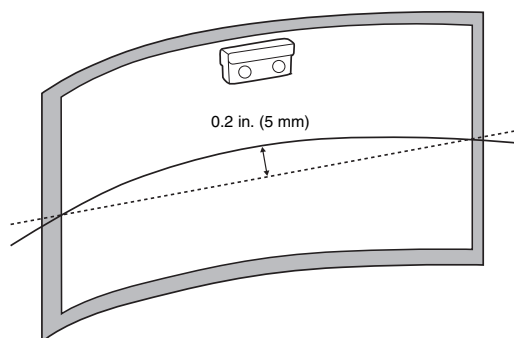
Keep magnetic storage media (for example, magnetic cards or electronic devices such as computers, digital watches, or cell phones) away from the Touch Unit.

The magnets within the Touch Unit generate electromagnetic interference which could corrupt data or cause the media or device to malfunction.

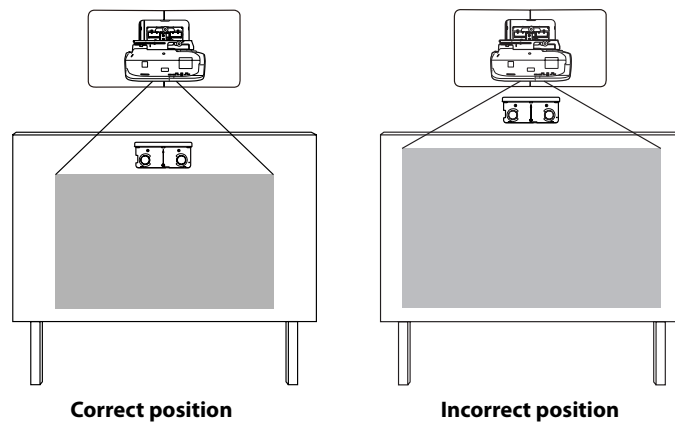


Installation Location

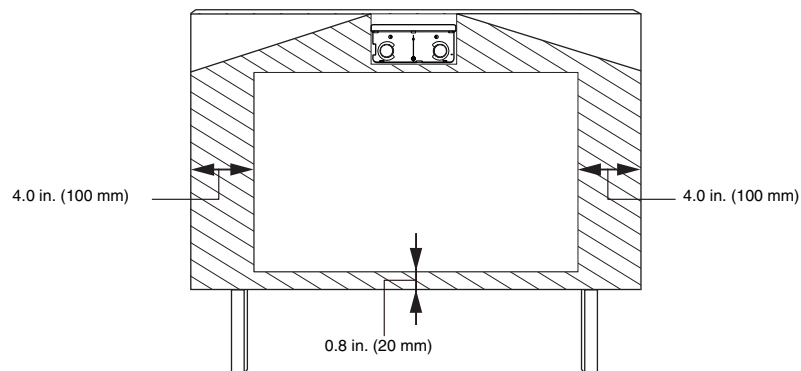
- When powering the Control Pad using batteries, verify that the installation location meets the following conditions:
 - Install the Control Pad on the same surface as the projection screen. If the projection screen and the Control Pad installation point are uneven, install the Control Pad approximately 8 in. (20 cm) from the edge of the screen.
 - Make sure there are no obstacles between the Control Pad and the projector (not including the Touch Unit).
- Use the optional Remote Control Cable Set (model ELPKC28, part number V12H005C28) to supply power to the Control Pad in the following situations:
 - The required conditions above are not met.
 - The projection screen and the Control Pad installation point are uneven and the difference in height is more than 2 in. (5 cm).
 - Multiple projectors are being used.
- Before installing the Touch Unit, verify that the installation location meets the following conditions:
 - The Touch Unit can be secured to the surface with magnets or screws.
 - The surface is flat, smooth, and unwarped with no more than 0.2 in. (5 mm) of unevenness in any direction on the screen surface.



- When installing on a whiteboard, install the Touch Unit within the frame of the whiteboard.



Make sure there are no obstacles, such as cables, or protruding objects such as whiteboard trays, pen holders, or thick frames in the shaded areas in the following figure. The Touch Unit will not operate correctly if anything is obstructing the infrared signal.

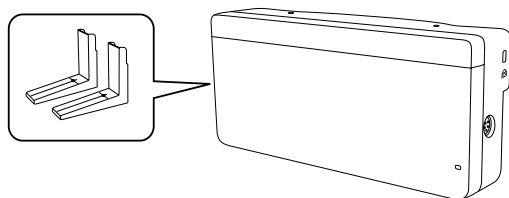


1	Package Contents	 6
2	Specifications	 7
3	Connecting Devices	 9
4	Installing the Touch Unit (BrightLink Pro 1430Wi)	 10
	1. Turn on the projectorTurn on the projector 2. Display the installation pattern 3. Remove the markers 4. Determine the installation position for the Touch Unit 5. Install the Touch Unit 6. Connect the cable 7. Adjust the angle 8. Store the markers and attach labels 9. Attach cover	
5	Installing the Control Pad	 23
	1. Remove the cable cover 2. Attach the Control Pad 3. Install the batteries 4. Connect the projector cables to the Control Pad 5. Attach the port protection stickers 6. Attach the cable cover	
6	Using the Easy Interactive Function	 27

1 Package Contents

Touch Unit

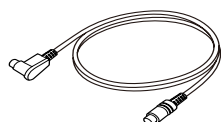
The following parts are packaged with your projector and are necessary when attaching the Touch Unit. When installing the Touch Unit on a non-magnetic surface, you will also need three M4 screws.



Touch Unit and markers
(markers are inside the unit)



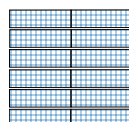
Spacer for screw hole (×3)



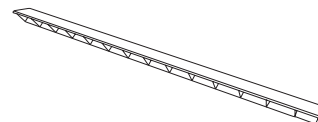
Touch Unit connection cable



Label (×4)



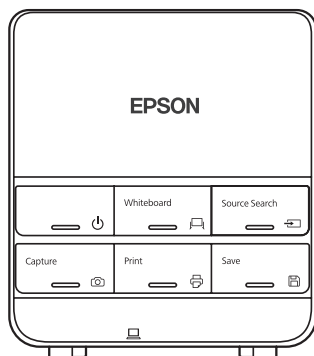
Tape (approx. 2.4 in [6 cm]) for securing the markers (×12)



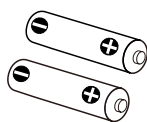
Infrared deflector (approx. 11.2 in [28.5 cm]) (×8)

Control Pad

The following parts are packaged with your projector and are necessary when attaching the Control Pad. When installing the Control Pad on a wall, you will also need four M4 × 20 mm screws.



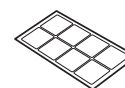
Control Pad



AA size batteries (× 2)



Rubber feet



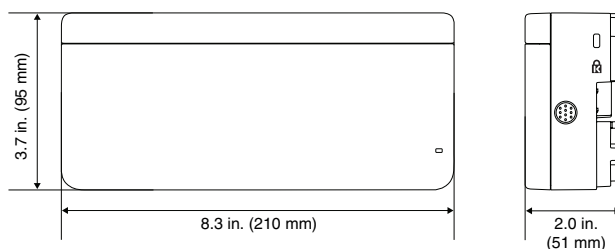
Port protection stickers

2 Specifications

Touch Unit

External dimensions and weight

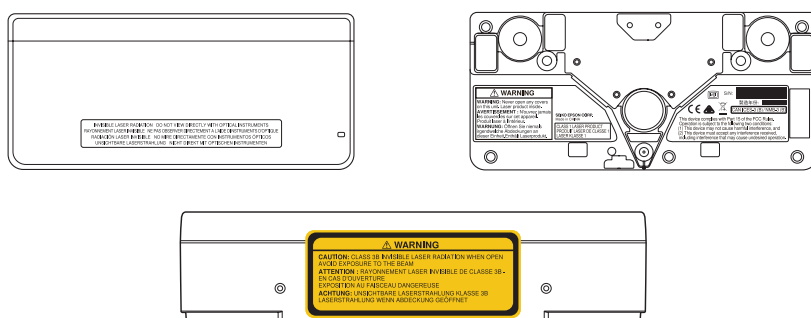
The Touch Unit weighs approximately 16 oz (450 g).



Attached labels

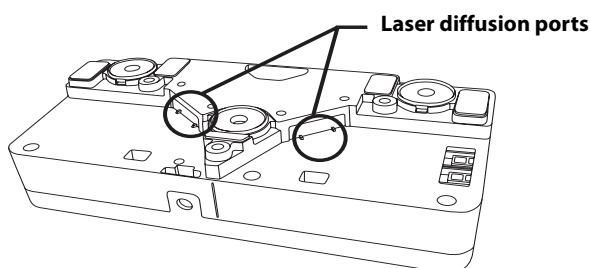
The Touch Unit is a Class 1 laser product that conforms to the JIS C 6802:2011 standard. There are warning labels affixed to the Touch Unit to indicate that it is a Class 1 laser product. The labels contain the following information:

- Invisible laser radiation
- Do not view the beam directly with optical instruments
- Class 1 laser product



Laser diffusion port

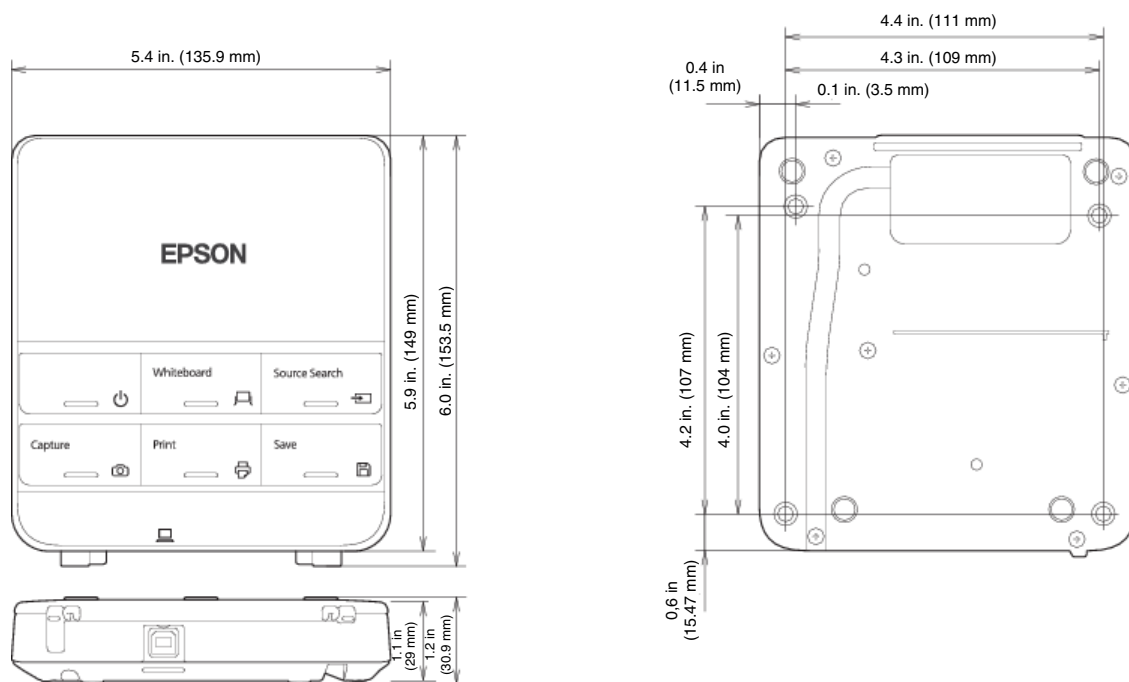
The laser beam is diffused from the laser diffusion ports on the back of the Touch Unit.



Control Pad

External dimensions and weight

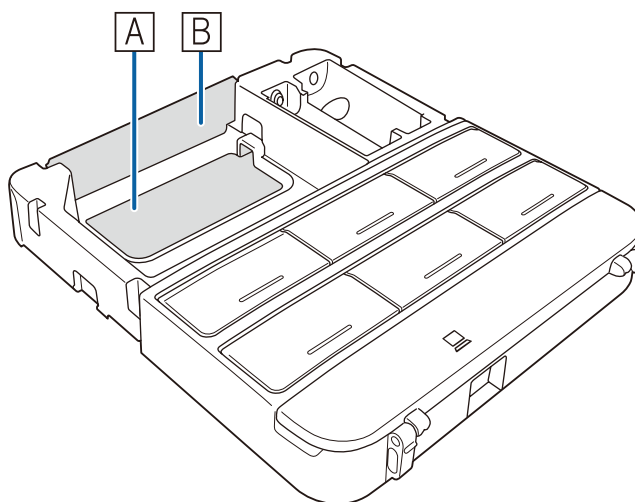
The Control Pad weighs approximately 8.5 oz (240 g).



Cable routing holes

When routing cables through a wall, use the position (**A**) in the following figure as the cable routing hole.

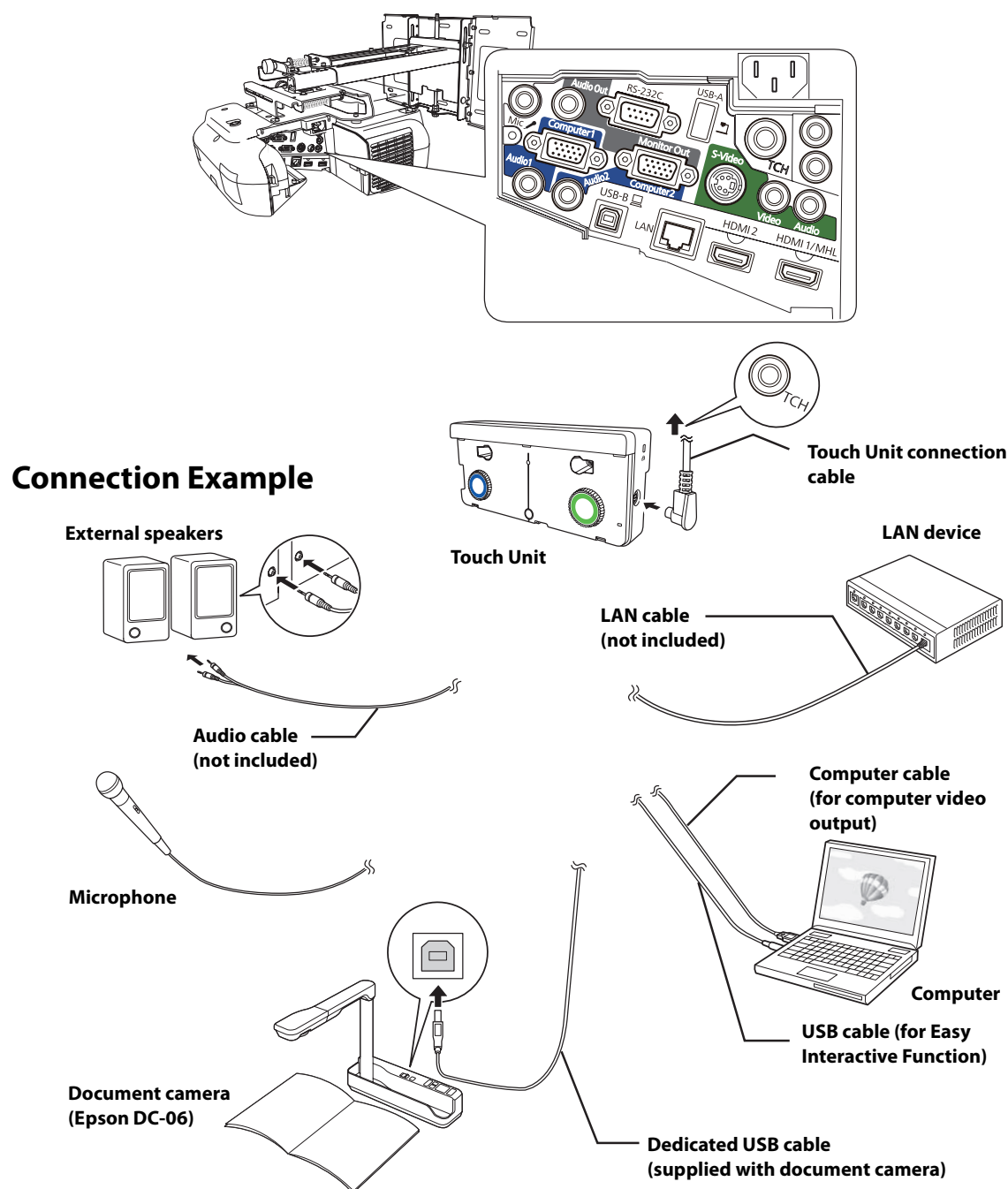
Otherwise, remove the cable cover (**B**) and route the cables through the opening. Route the printer cable along the groove on the back of the Control Pad.



3 Connecting Devices

Make sure you have the power cord, computer cable, and other parts at the location where the wall mount is to be installed.

Make sure you also have all necessary cables for the Touch Unit and other devices, such as a document camera or microphone, that you will connect to the projector. Your projector's connection panel may differ slightly from the displayed model. For details, refer to the online *User's Guide* for your projector.



For Interactive Use

When interacting with a computer, you need a USB cable. However, when using the projector's built-in toolbar, you do not need a USB cable.

4 Installing the Touch Unit (BrightLink Pro 1430Wi)

The following procedures must be completed before installing the Touch Unit:

- Installing the projector (see the *ELPMB28 Installation Guide*)
- Adjusting the projected image (see the *ELPMB28 Installation Guide*)
- Calibrating the interactive pen(s)

☞ Refer to your projector *User's Guide* or *Start Here* folder for detailed instructions.



- ❑ There are magnets built in to the back of the Touch Unit. Typically, the Touch Unit should be installed by attaching the magnets to the screen or whiteboard.
- ❑ If the magnets cannot be attached, use commercially available M4 screws (×3).
- ❑ Install the Touch Unit on a flat, smooth, unwarped surface that is the same level surface as the screen surface. If there is unevenness on the screen surface of more than 0.2 in. (5 mm) in any direction, your fingers may not be detected and finger touch operations may not be performed correctly.

Follow the steps below to install the Touch Unit and connect to the projector. Some menus may differ slightly from the illustrations, but the installation instructions are the same.



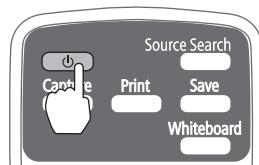
Caution

The Touch Unit should only be connected to the BrightLink Pro 1430Wi. Do not connect the Touch Unit to any other projectors or devices.

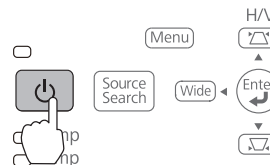


Turn on the projector

Using the Remote Control

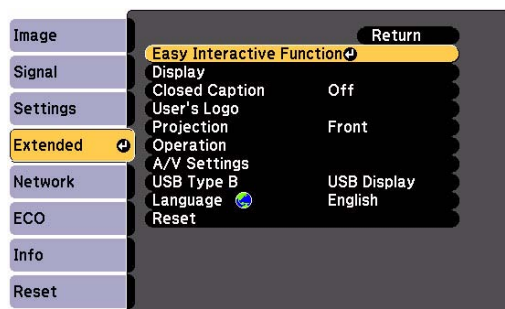


Using the Control Panel

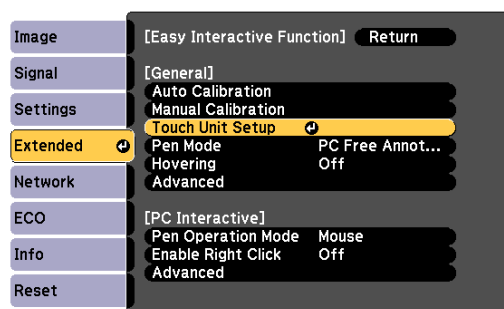


Display the installation pattern

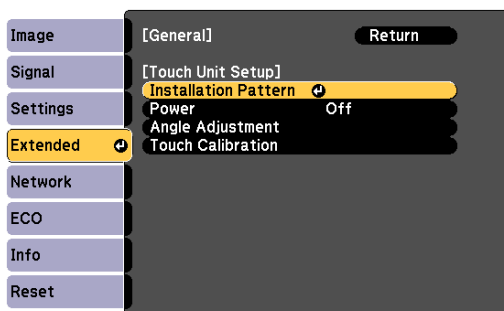
1. Select **Easy Interactive Function** from the Extended menu.



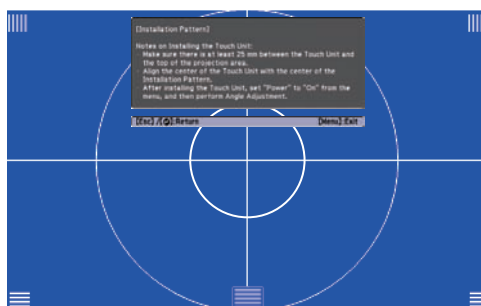
2. Select **Touch Unit Setup**.



3. Select **Installation Pattern**.

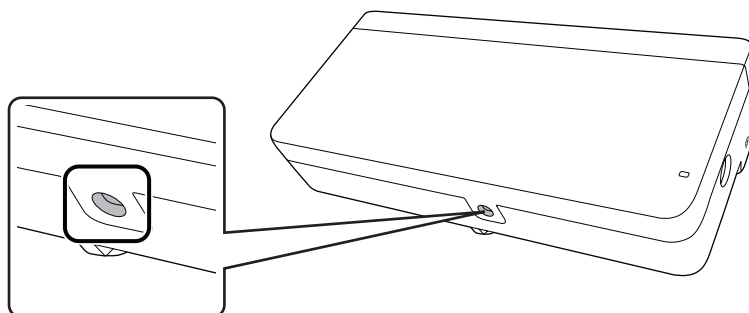


The Installation pattern is displayed on the projected image.

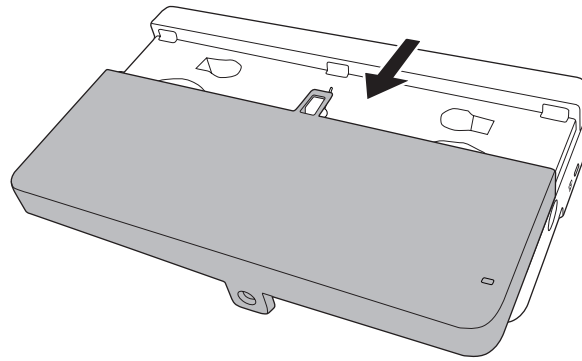


3 Remove the markers

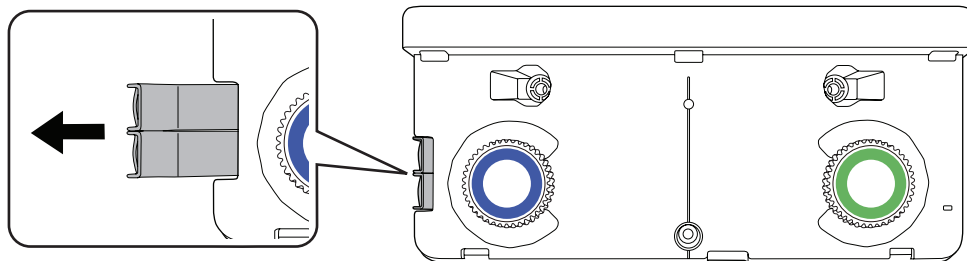
1. Loosen the screw at the bottom of the dial cover.



- Slide the dial cover down to remove it.



- Remove the two markers from inside the Touch Unit.

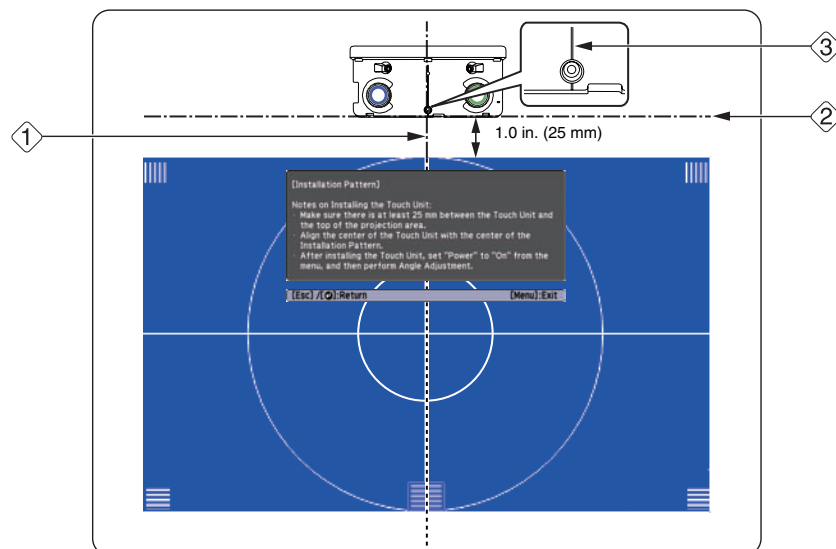


Use the markers to perform the angle adjustment (p. 14) after installing the Touch Unit.

4 Determine the installation position for the Touch Unit

Mark the following installation positions:

- (1): The center line of the installation pattern; align it with the center line of the Touch Unit (3).
- (2): 1 inch (25 mm) from the top edge of the projected image; align with the bottom edge of the Touch Unit.



The Touch Unit must be installed above the image area.

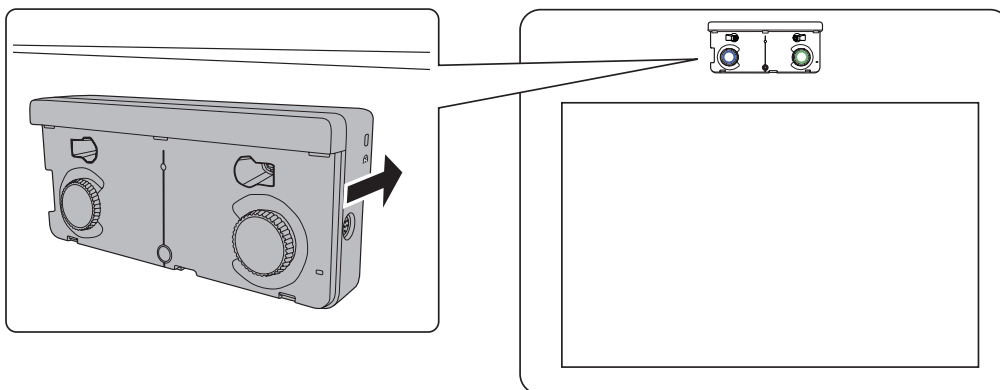
5 Install the Touch Unit

- For magnetic screens, place the back of the Touch Unit on the screen surface to secure it.

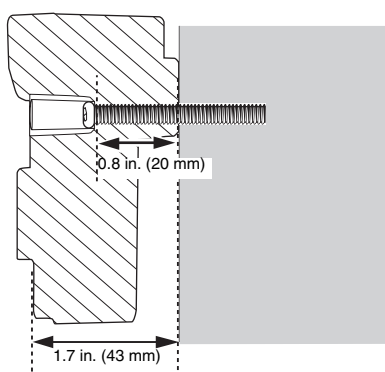
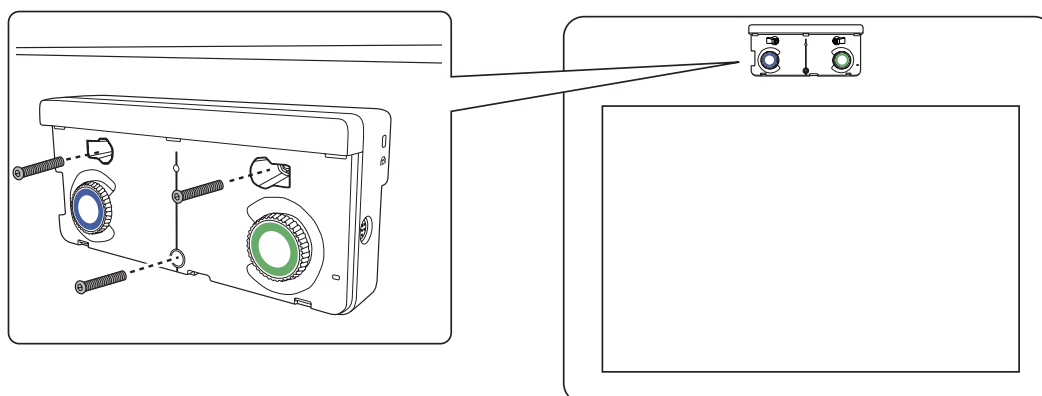


Caution

When installing the Touch Unit on a magnetic surface, be careful not to trap your fingers or any other part of your body between the magnets and the installation surface.

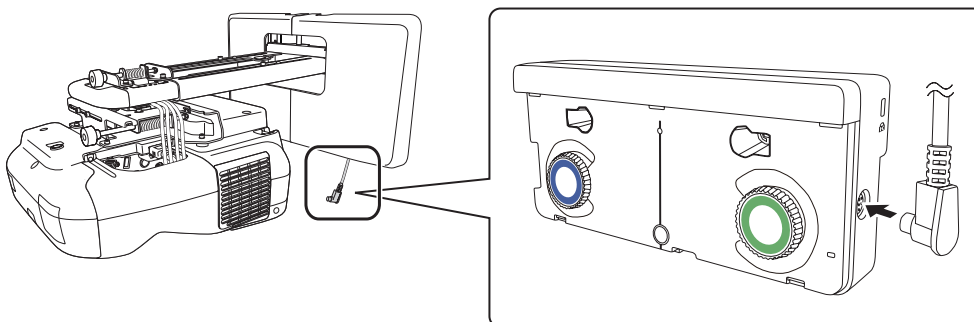


- For non-magnetic screens, secure the Touch Unit with three (3) M4 screws (not included).



6 Connect the cable

Connect the Touch Unit connection cable that is connected to the projector to the port on the Touch Unit.

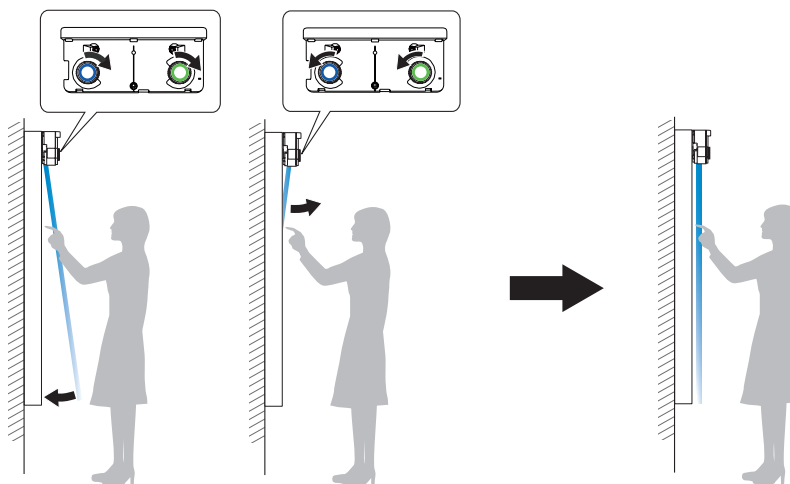


7 Adjust the angle

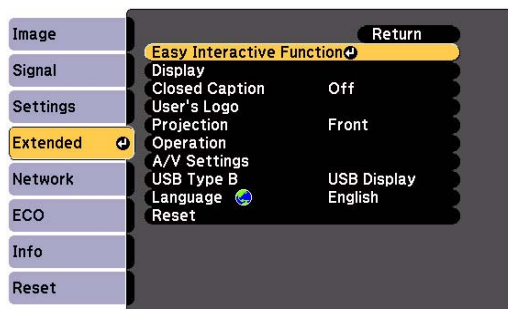
Adjust the angle of the laser light coming from the Touch Unit so that the Touch Unit can detect the position of your fingers.



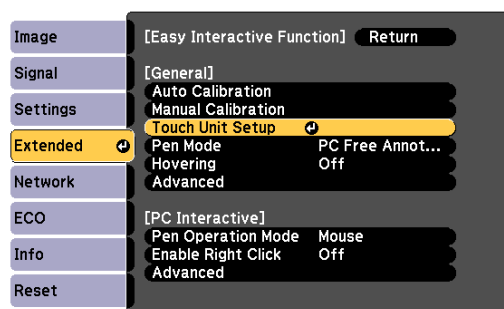
Make sure to calibrate the interactive pen(s) before adjusting the angle. Press the User button on the remote control and select Yes to perform an auto-calibration. Refer to the projector's online *User's Guide* for detailed instructions on calibrating the pen(s).



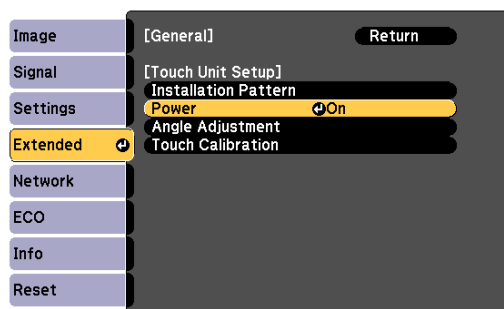
1. Select **Easy Interactive Function** from the Extended menu.



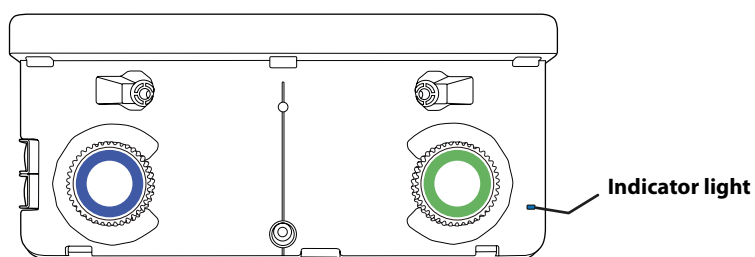
2. Select **Touch Unit Setup**.



3. Select **Power** and set to **On**.



The Touch Unit power turns on and the indicator light turns blue.



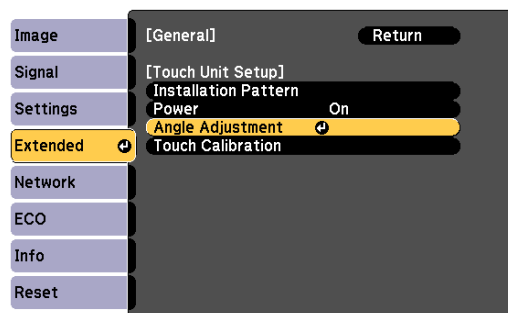
Warning

Do not look into the projector's projection window or the Touch Unit's laser diffusion ports (located on the back of the Touch Unit); this could cause injury to eyesight.

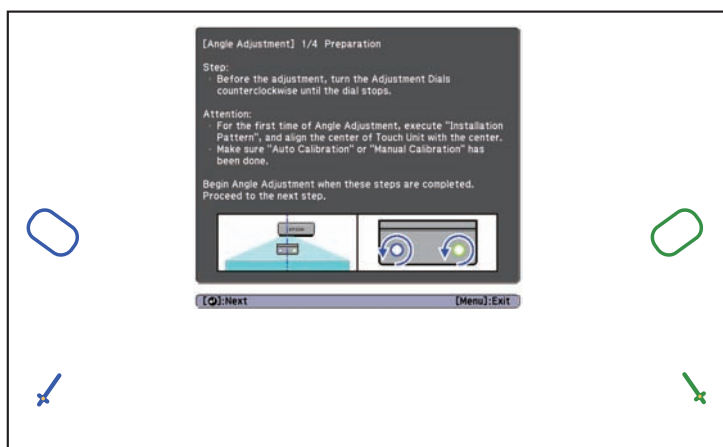


When Power is set to On, the Touch Unit automatically powers up the next time the projector is turned on.

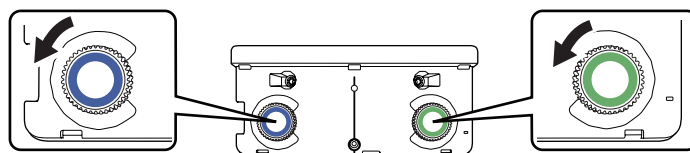
4. Select **Angle Adjustment**.



The Angle Adjustment screen is displayed.

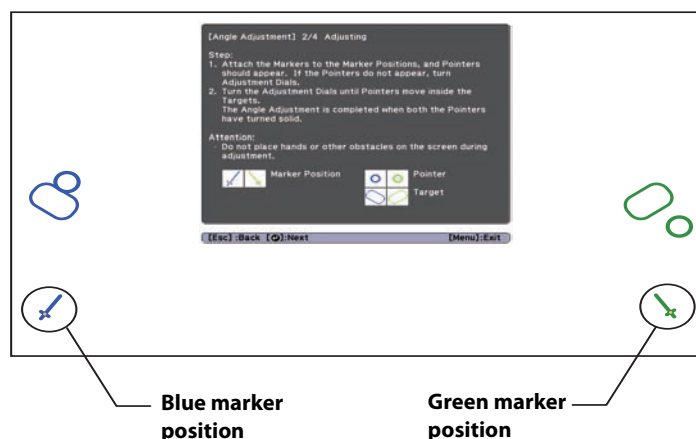


5. Turn the adjustment dials on the Touch Unit counterclockwise until you hear a click. Then, press the ↶ button on the remote control.

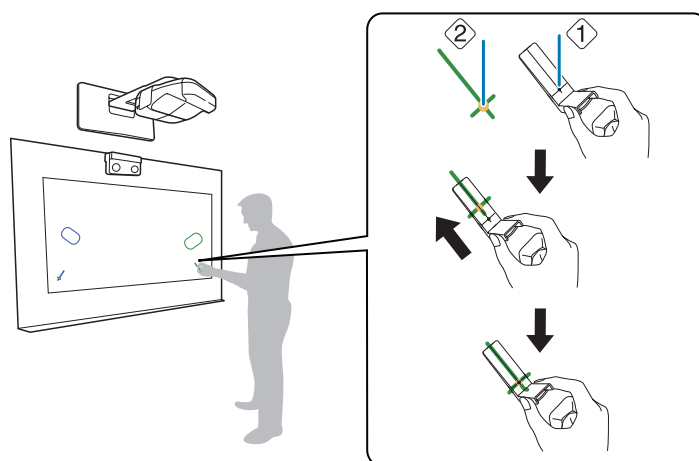


When adjusting the dials, make sure to stop turning when you hear the click.

6. Attach the two markers you removed from the Touch Unit to the marker positions shown on the projected screen () ().

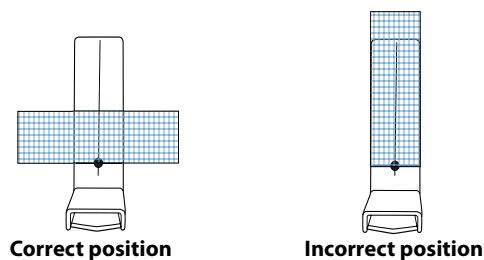


Match the positions so that the crosses () overlap with the points () on the marker positions () (). Move the marker over the projected cross until the lines of the cross align with the lines on the marker.



When pointers () () with the same color (blue and green) as the marker positions are displayed on the left and right of the projection screen, attach the markers to the projection screen as follows:

- For magnetic screens: Place the bottom of the markers onto the screen.
- For non-magnetic screens: Use the supplied tape to secure the markers. Attach the tape so that each end of the marker is secure on the screen.

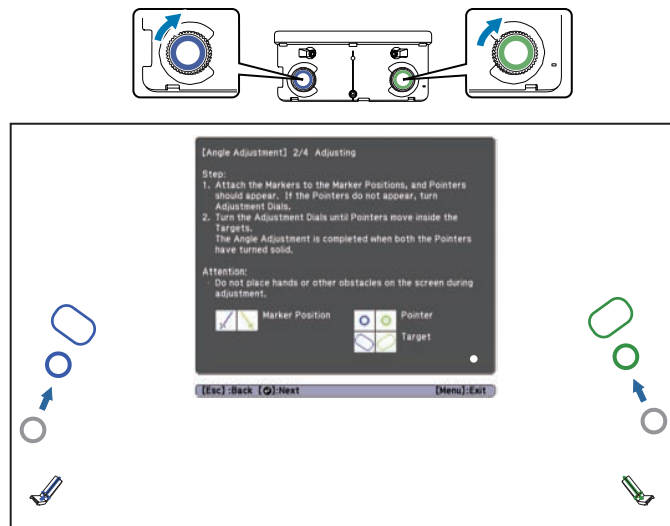




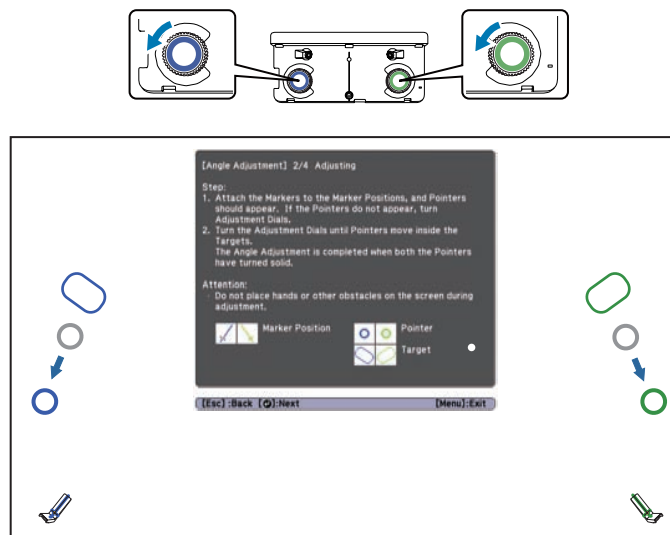
Do not place anything other than the markers near the projected image during angle adjustment. If other objects are on the projected image, angle adjustment may not be performed correctly.

7. Turn the adjustment dials on the Touch Unit to move the pointers () () so that they move inside of the target () () of the same color (blue and green) on either side.

Turning an adjustment dial clockwise moves the pointer diagonally up towards the center of the projected image.



Turning an adjustment dial counterclockwise moves the pointer diagonally down away from the center of the projected image.

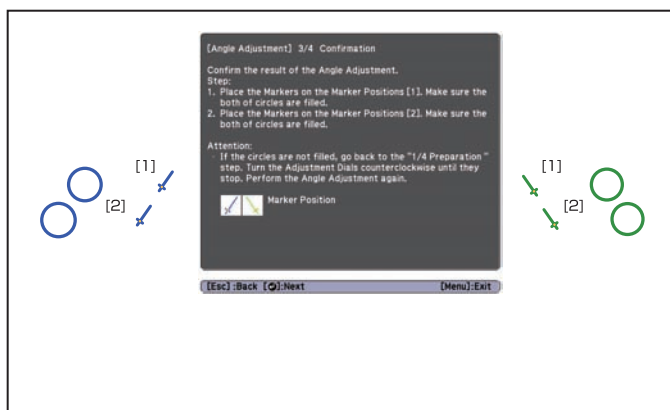


When the pointers are inside the target, the colors become solid () ().



- ☐ **If a dial makes a clicking sound, the pointer will not move any further.**
- ☐ **When turning the dials, make sure shadows from your arm and body do not cover the markers.**

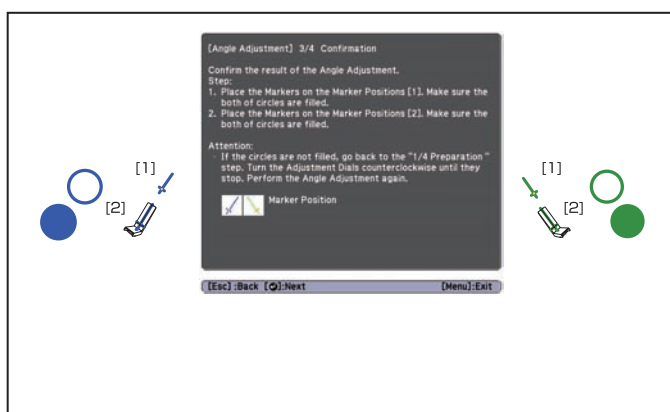
8. When the pointers on the left and right become solid colors () (), press the  button on the remote control. The following screen is displayed:



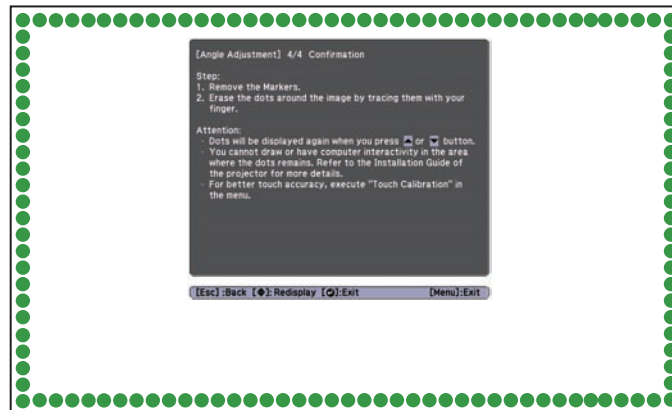
9. Place the markers at the top marker positions [1]. When angle adjustment is performed correctly, the upper pointers become solid colors () (). If the upper pointers do not become solid colors () (), start again from step 4.



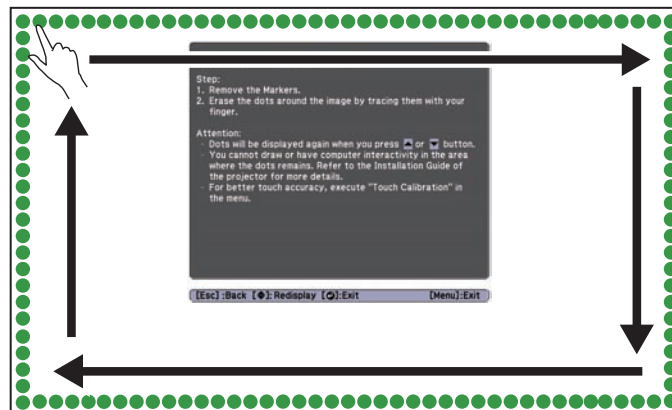
10. Place the markers at the bottom marker positions [2]. When angle adjustment is performed correctly, the bottom pointers become solid colors () (). If the bottom pointers do not become solid colors () (), start again from step 4.



11. When you have finished checking the marker positions, remove the markers and press the  button on the remote control. The following confirmation screen is displayed:



12. Trace the dots with your finger as shown. When angle adjustment is performed correctly, the traced dots disappear.

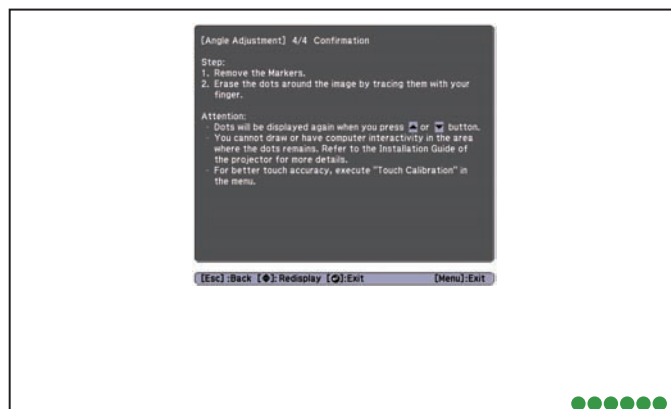


Finger touch operations may not function correctly if you are wearing bandages, artificial nails, nail polish, or anything else that may obstruct your fingers.

When all of the dots have disappeared, press the  button on the remote control and then go to step 13.

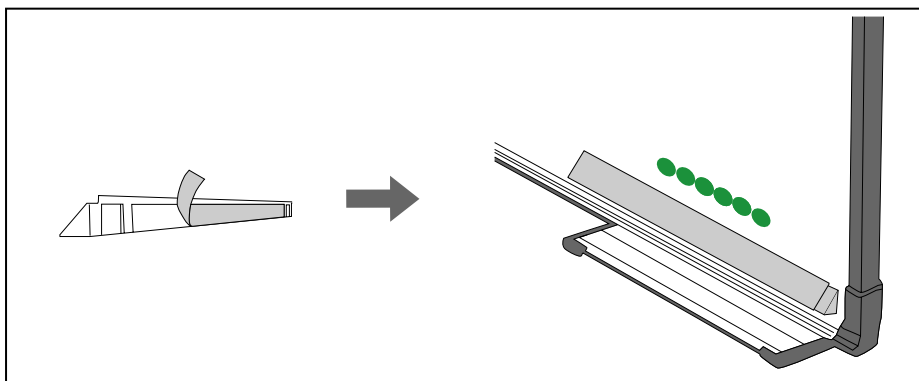
If any dots remain (as shown below), do the following:

- Remove any obstacles from around the projected screen. When you are finished, press the  or  button on the remote control and repeat step 12.
- If the dots still remain after removing obstacles, turn the adjustment dials about a quarter turn counterclockwise. Next, press the  or  button on the remote control and repeat step 12.
- If the dots still remain or there are obstacles that cannot be removed, such as whiteboard trays or frames, go to step 13.



13. If there is an obstacle that cannot be removed, such as a whiteboard tray or frame, remove the tape from the back of the supplied infrared defectors and stick them to the screen so that the laser is not reflected by the obstacle.

Make sure to stick the defectors between the dots and the obstacle and adjust the number of defectors according to the number of dots.



- ❑ **Do not remove an infrared deflector once it has been stuck in place.**
- ❑ **Do not stick tape or place anything on the infrared defectors. The defectors will not function properly if anything is placed on them.**

After placing the infrared defectors, press the  or  button on the remote control, and then repeat step 12.

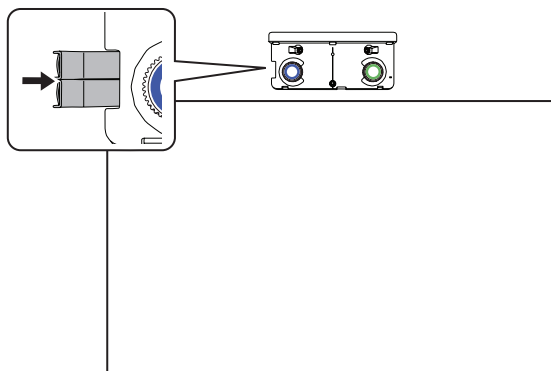
If the dots do not disappear even after attaching the infrared defectors, turn the adjustment dials about a quarter turn counterclockwise. Next, press the  or  button on the remote control, and then repeat step 12 again.

If the dots do not disappear even after performing the above procedures, contact Epson.

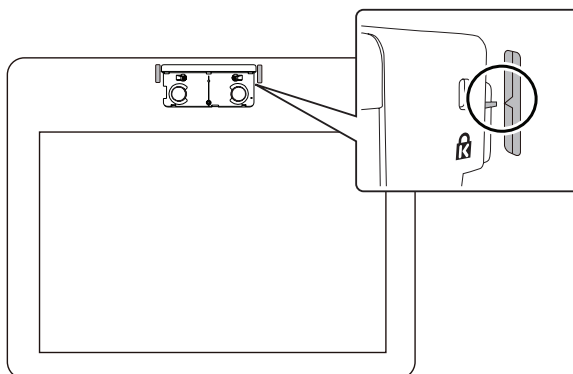
14. Perform touch calibration by pressing **Menu** on the remote control. On the **Extended** menu, select **Easy Interactive Function**, then **Touch Unit Setup**. Select **Touch Calibration** and follow the instructions.

8 Store the markers and attach labels

1. Store the markers inside the Touch Unit.



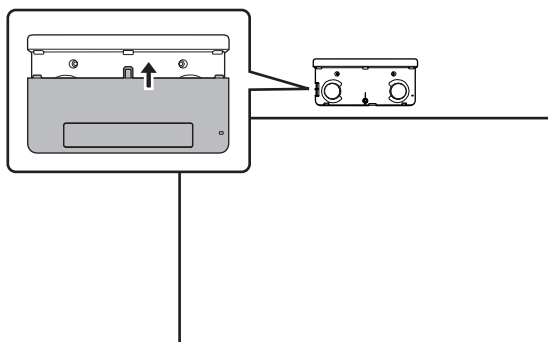
2. Attach the labels to the tabs on either side of the Touch Unit. Match the centers of the labels with the tabs on the Touch Unit.



If the Touch Unit moves out of position, use the position of the labels to determine where to reposition the Touch Unit.

9 Attach cover

Attach the dial cover. Make sure to tighten the screw at the bottom of the cover.



5 Installing the Control Pad

You must install the control pad on the same surface as the projector, within the range specified in the installation instructions. You can use batteries to power the control pad, or the optional remote control cable set (model ELPKC28, part number V12H005C28).

You must have completed the steps in "Installing the Projector" in the *Installation Guide* before installing the Control Pad.

Follow the steps below to install the Control Pad and connect to the projector.

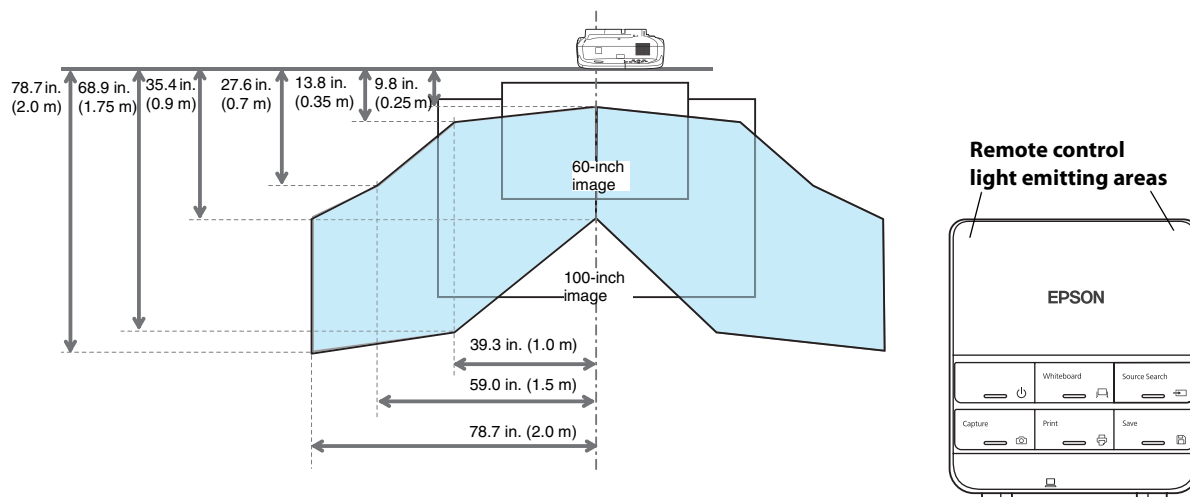


Caution

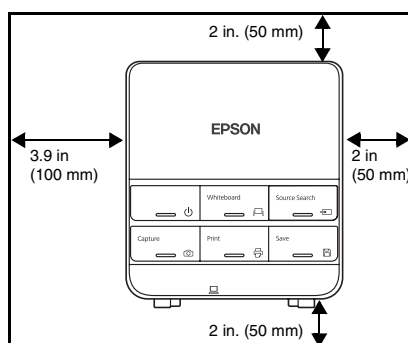
The Control Pad should only be connected to the BrightLink Pro 1420Wi/1430Wi. Do not connect the Control Pad to any other projectors.

Check the installation location

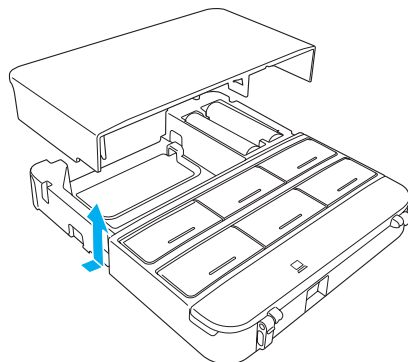
The Control Pad must be installed in the area specified in the diagram below.



Make sure there is enough space surrounding the Control Pad. Because the top panel opens from the left, there must be additional space to the left of the Control Pad.

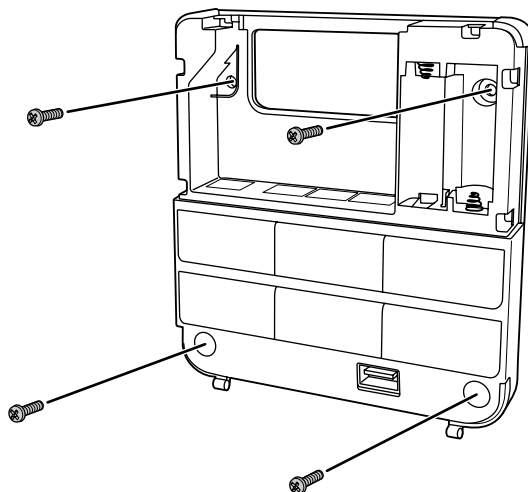


1 Remove the cable cover



2 Attach the Control Pad

Attach the Control Pad with commercially available M4 × 20 mm screws (×4).

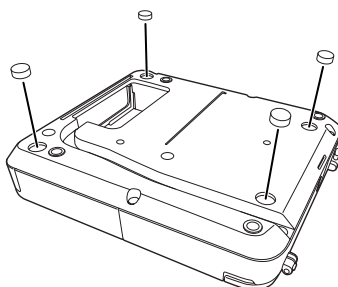


Warning

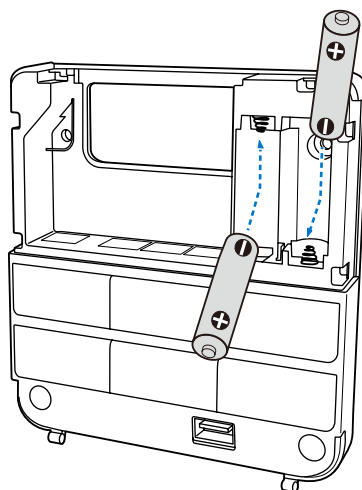
- ☐ Make sure the screws are not angled.
- ☐ Make sure the Control Pad is firmly attached.
- ☐ Do not attach the Control Pad with double-side tape or magnets.



- ☐ Check that the Control Pad is operating correctly before attaching it with the screws.
- ☐ When installing the Control Pad on a table, attach the supplied rubber feet (×4) to the base of the Control Pad to prevent it from slipping.



3 Install the batteries



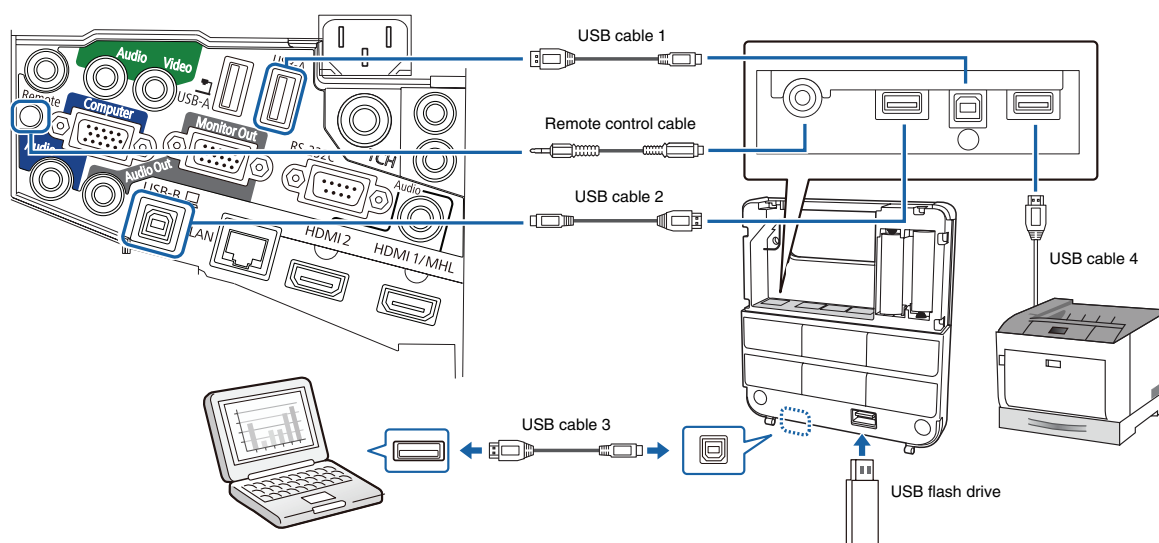
Caution

Before handling the batteries, read the safety instructions in your projector's online *User's Guide*.



- ❑ Use two AA manganese or alkaline (recommended) batteries. Do not use any other type of battery. Rechargeable batteries cannot be used.
- ❑ In order to use the projector to power the Control Pad, connect the optional Remote control cable set (model ELPKC28, part number V12H005C28) to the projector's Remote port and the Control Pad's Remote port. Do not install batteries.

4 Connect the projector cables to the Control Pad



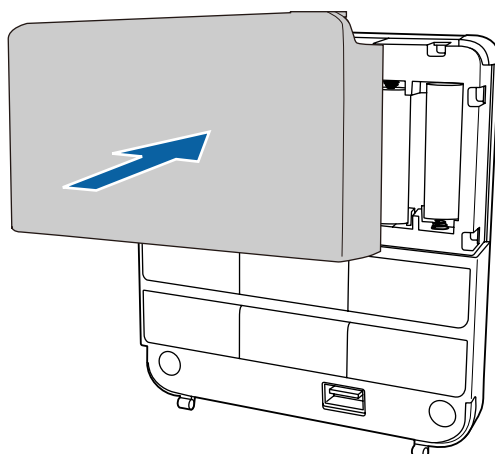
To perform the functions listed below, you will need to connect the appropriate cables:

Projector function	Required cables
Projecting images from a USB flash drive	USB cable 1
Saving data to a USB flash drive	
Supplying power from the projector	Remote control cable set (model ELPKC28; part number V12H005C28)
Projecting computer images with USB Display or performing mouse functions using the Easy Interactive Function	USB cable 2 USB cable 3
Printing a projected image	USB cable 1 USB cable 4

5 Attach the port protection stickers

Cover the Control Pad ports that are not being used.

6 Attach the cable cover



6 Using the Easy Interactive Function

After you install your BrightLink model (and the Touch Unit, if applicable), you need to perform calibration to align the positions of the cursor and your interactive pen(s) (and finger, if the Touch Unit is installed). See the projector's online *User's Guide* or *Start Here* folder for detailed instructions.

In order to use the Easy Interactive Tools software, you must first install the software on the computer. OS X users also need to install a driver that enables pen or finger touch interactivity to work. Both software programs are included with the BrightLink projector.

For details, see the online *User's Guide* or visit:

U.S.: epson.com/support/brightlinkdownloads

Canada: epson.ca/support/brightlinkdownloads

À propos de ce guide d'installation

Ce guide décrit comment installer l'unité tactile et le boîtier de commande (BrightLink® Pro 1430Wi) lorsque vous utilisez le support de montage mural ELPMB28 avec les projecteurs à ultra-courte distance de projection BrightLink Pro 1420Wi/1430Wi.

Consignes de sécurité

Pour votre sécurité, veuillez lire toutes les consignes contenues dans ce guide avant d'utiliser le support de montage mural. Une manipulation incorrecte ne respectant pas ces consignes pourrait endommager le support de montage ou provoquer des blessures corporelles ou des dommages matériels. Conservez ce guide d'installation à portée de main pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

Lisez les consignes de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne de votre projecteur et suivez les instructions figurant dans ce document.

Explication des symboles

Les symboles d'avertissement ci-dessous sont utilisés dans ce guide d'installation afin de vous éviter de vous blesser ou de provoquer des dommages matériels. Assurez-vous de bien avoir compris la signification de ces avertissements lorsque vous lisez ce guide.

 Avertissement	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Mise en garde	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dommages physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.
	Ce symbole signale des informations connexes ou utiles.
	Symbole indiquant une action à ne pas faire
	Symbole indiquant une action à faire

Consignes de sécurité pour l'installation

 Avertissement	
Suivez les instructions du présent guide pour installer et utiliser l'unité tactile. Si l'unité tactile n'est pas installée et utilisée de façon appropriée, la lumière émise par le laser pourrait entraîner des lésions oculaires.	
La fixation du projecteur sur un mur à l'aide du support de montage doit être effectuée sur un mur suffisamment solide pour maintenir le projecteur, le support de montage, ainsi que le boîtier de commande et l'unité tactile, au besoin. Ce support de montage doit être installé sur un mur en béton. Vérifiez donc le poids du projecteur, du support de montage, du boîtier de commande et de l'unité tactile avant l'installation et veillez à la bonne solidité du mur. Si la solidité du mur est insuffisante, renforcez le mur avant de procéder à l'installation.	
Ne modifiez jamais le support de montage, le boîtier de commande ou l'unité tactile.	

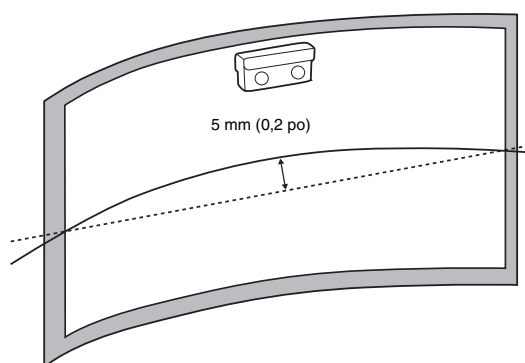
⚠ Avertissement	
N'appliquez pas d'appareils optiques tels qu'une loupe ou un télescope à la lumière laser diffusée depuis l'unité tactile. L'utilisation d'appareils optiques dans ces conditions pourrait entraîner des blessures ou un incendie.	⊘
Ne regardez pas dans les ports de diffusion laser de l'unité tactile. Cela pourrait entraîner des problèmes oculaires. Veuillez prêter une attention particulière lorsque des enfants sont présents.	⊘
Ne regardez pas la lumière laser en utilisant des appareils optiques tels qu'une loupe à moins de 2,75 po (70 mm). Le visionnement à portée réduite peut entraîner des problèmes oculaires.	⊘
Connectez l'unité tactile au modèle BrightLink Pro 1430Wi seulement. Ne connectez pas l'unité à d'autres projecteurs ou appareils.	⊘
N'utilisez pas l'unité tactile si vous utilisez ou êtes à proximité d'équipement médical tel qu'un stimulateur cardiaque. L'aimant de l'unité tactile génère de l'interférence électromagnétique qui pourrait entraîner une défaillance de l'équipement médical.	⚠

⚠ Mise en garde	
Conservez les appareils de stockage magnétiques (par exemple, les cartes magnétiques ou les appareils électroniques tels que les ordinateurs, les montres à affichage numérique ou les téléphones cellulaires) loin de l'unité tactile. L'aimant à l'intérieur de l'unité tactile génère de l'interférence magnétique qui pourrait corrompre les données ou entraîner un mauvais fonctionnement des appareils ou supports.	⊘

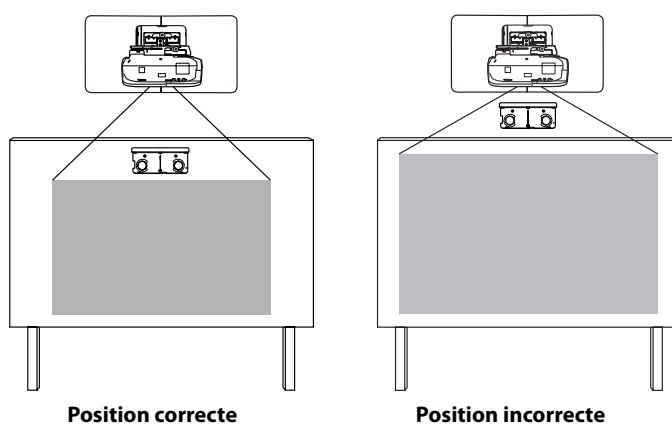
Emplacement pour l'installation

- Lorsque le boîtier de commande est alimenté par des piles, suivez les directives suivantes lors de l'installation :
 - Installez le boîtier de commande sur la même surface que l'écran de projection. Si l'écran de projection et le point d'installation du boîtier de commande ne sont pas au même niveau, installez le boîtier de commande à environ 20 cm (8 po) du bord de l'écran.
 - Assurez-vous qu'il n'y a aucun objet bloquant le signal entre le boîtier de commande et le projecteur (à l'exception de l'unité tactile).
- Utilisez l'ensemble de câbles de la télécommande optionnel (modèle ELPKC28, numéro de pièce V12H005C28) pour alimenter le boîtier de commande lors des situations suivantes :
 - Les directives mentionnées ci-dessus ne peuvent pas être suivies.
 - L'écran de projection et le point d'installation du boîtier de commande ne sont pas au même niveau et la différence de hauteur est de plus de 2 po (5 cm).
 - Plusieurs projecteurs sont utilisés.
- Avant d'installer l'unité tactile, vérifiez si l'emplacement pour l'installation répond aux critères suivants :
 - L'unité tactile peut être fixée à la surface avec des aimants ou des vis.

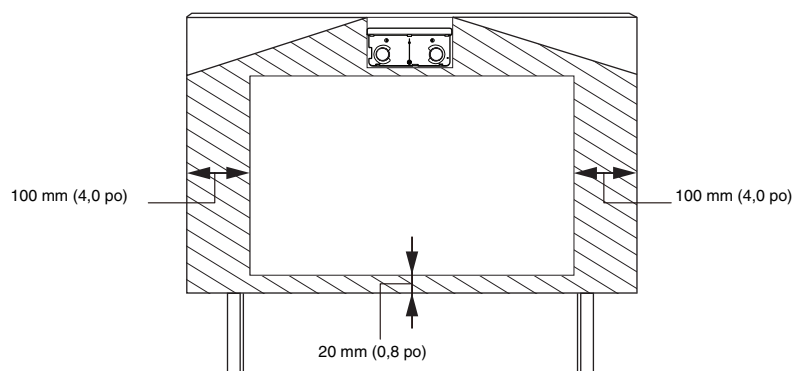
- La surface est plate, lisse et régulière avec moins de 5 mm (0,2 po) d'inégalité (dans toutes les directions) sur la surface de l'écran.



- Lors de l'installation sur un tableau blanc, installez l'unité tactile à l'intérieur du cadre du tableau blanc.



- Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacles, par exemple des câbles ou des objets protubérants comme des plateaux pour tableau blanc ou des cadres épais dans les zones ombrées de l'illustration ci-dessous. L'unité tactile ne fonctionnera pas correctement si le signal infrarouge est bloqué.

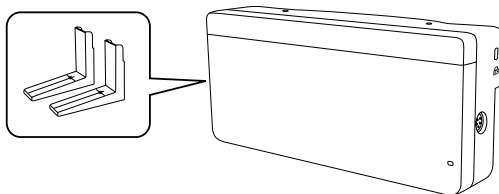


1	Contenu de l’emballage	 33
2	Spécifications	 34
3	Connexion des appareils	 35
4	Installation de l’unité tactile pour les projecteurs BrightLink Pro 1430Wi 1. Mettez le projecteur sous tension 2. Affichez le motif d’installation 3. Retirez les marqueurs 4. Déterminez la position d’installation de l’unité tactile 5. Installez l’unité tactile 6. Branchez le câble 7. Réglez l’angle 8. Stockez les marqueurs et posez les étiquettes 9. Posez le couvercle	 38
5	Installation du boîtier de commande 1. Retirez le cache-câbles 2. Fixez le boîtier de commande 3. Installez les piles 4. Connectez les câbles du projecteur au boîtier de commande 5. Apposez les autocollants de protection de port 6. Fixez le cache-câbles	 51
6	Pour la fonction Easy Interactive	 55

1 Contenu de l'emballage

Unité tactile

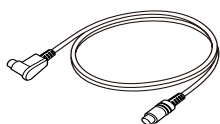
Les pièces suivantes sont emballées avec votre projecteur et sont nécessaires lors de l'installation de l'unité tactile. Lorsque vous installez l'unité tactile sur une surface non magnétique, vous aurez aussi besoin de vis M4.



Unité tactile et marqueurs
(les marqueurs sont à l'intérieur de l'unité)



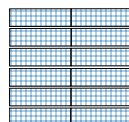
Rondelle d'espacement pour trou de vis (x3)



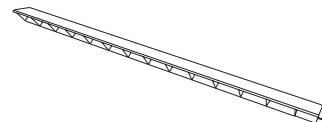
Câble de connexion pour unité tactile



Étiquettes (x4)



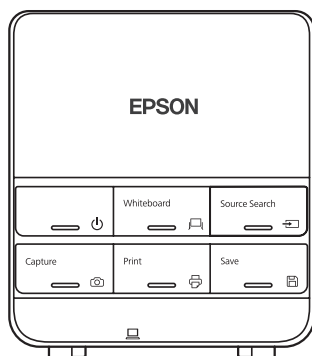
Ruban adhésif (approx. 6 cm [2,4 po]) pour fixer les marqueurs x12



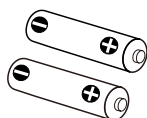
Déflecteurs infrarouges (approx. 28,5 cm [11,2 po]) x8

Boîtier de commande

Les pièces suivantes sont emballées avec votre projecteur et elles sont requises pour fixer le boîtier de commande. Lorsque vous installez le boîtier de commande sur un mur, vous aurez aussi besoin de quatre vis M4 x 20 mm.



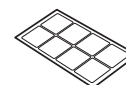
Boîtier de commande



Piles de format AA (x 2)



Pieds en plastique



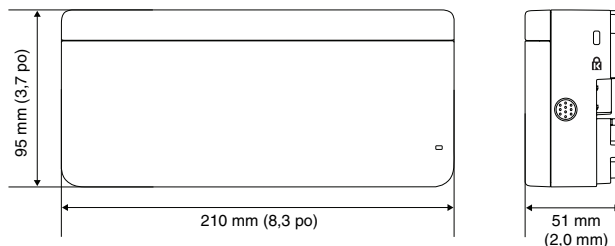
Autocollants de protection de port

2 Spécifications

Unité tactile

Dimensions externes et poids

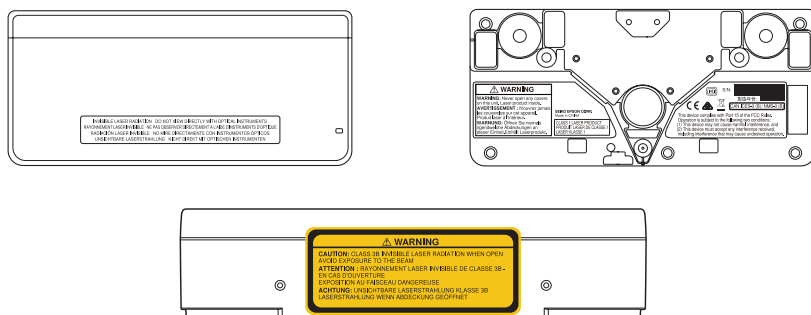
L'unité tactile pèse environ 450 g (16 oz).



Étiquettes d'avertissement

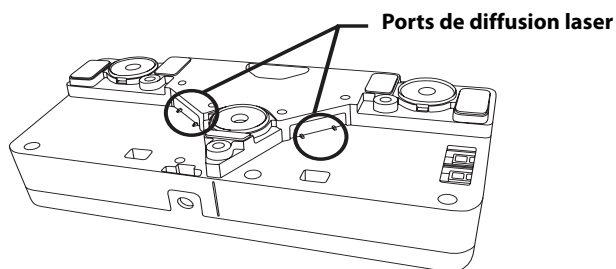
L'unité tactile est un produit laser de classe 1 qui est conforme à la norme JIS C 6802:2011. Des étiquettes d'avertissement sont apposées à l'unité tactile afin d'indiquer qu'il s'agit d'un produit laser de classe 1. Les étiquettes contiennent les informations suivantes :

- Radiations laser invisibles
- Évitez de regarder le faisceau laser directement avec des instruments optiques
- Produit laser classe 1



Port de diffusion du laser

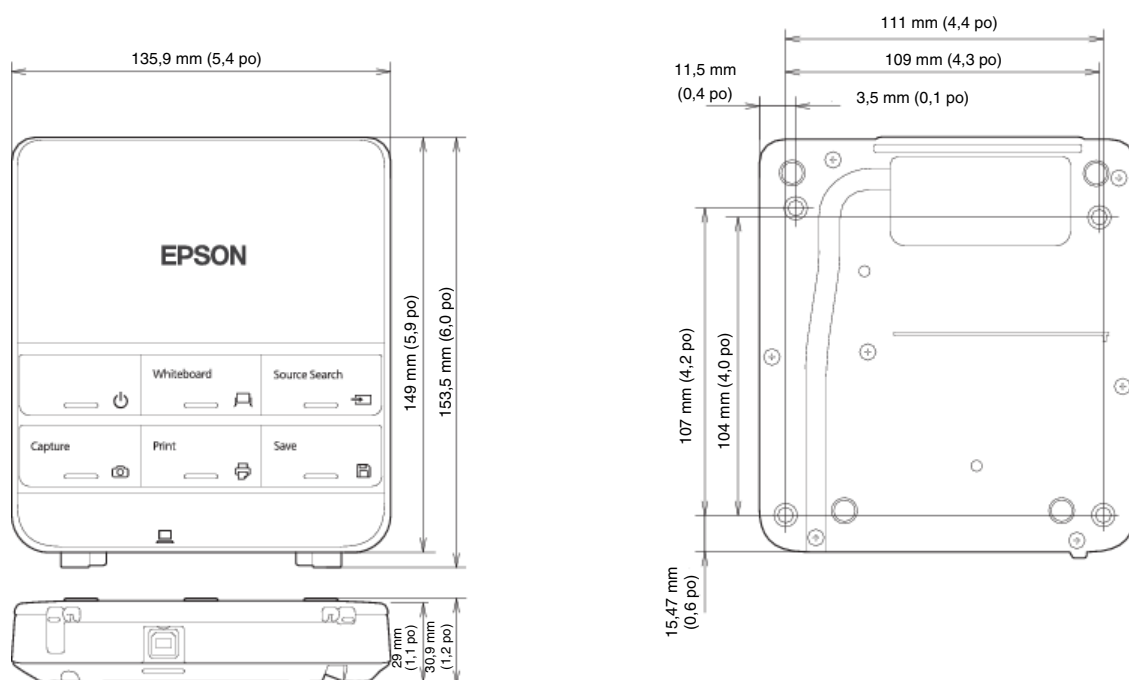
Le faisceau laser est diffusé depuis les ports de diffusion laser à l'arrière de l'unité tactile.



Boîtier de commande

Dimensions externes et poids

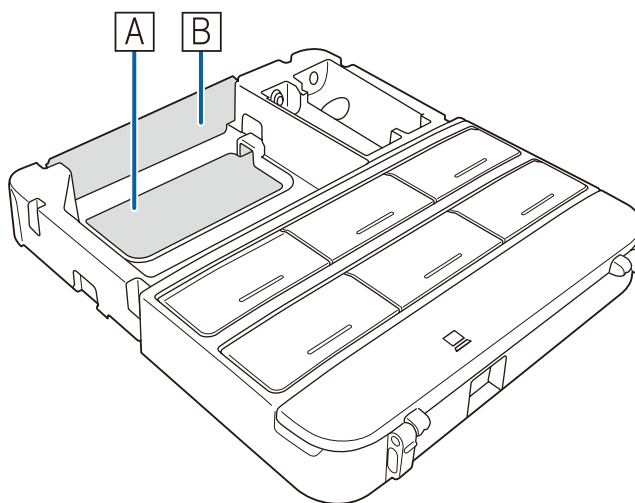
Le boîtier de commande pèse environ 240 g (8,5 oz).



Trous pour le passage des câbles

Lorsque vous faites passer les câbles à travers un mur, utilisez la position (**A**) dans l'illustration suivante comme trou pour le passage des câbles.

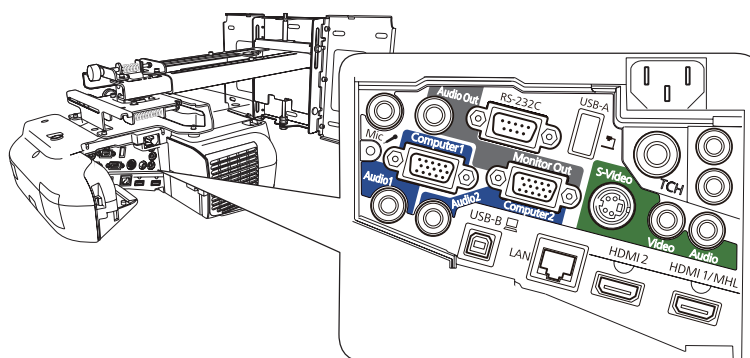
Sinon, retirez le cache-câbles (**B**) et faites passer les câbles à travers l'ouverture. Faites passer le câble de l'imprimante le long de la rainure à l'arrière du boîtier de commande



3 Connexion des appareils

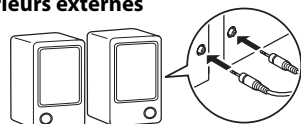
Assurez-vous d'avoir le cordon d'alimentation, le câble d'ordinateur et les autres pièces à l'emplacement d'installation du support de montage.

Assurez-vous aussi d'avoir tous les câbles nécessaires pour l'unité tactile et tous les appareils que vous envisagez de connecter au projecteur, par exemple, une caméra de documents ou un microphone. Il est possible que le panneau de connexion soit différent de celui du modèle illustré. Pour obtenir plus de détails, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour votre projecteur.



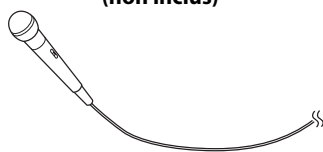
Exemple de connexion

Haut-parleurs externes

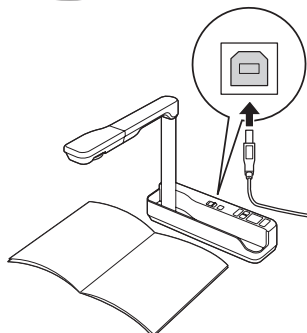


Câble audio
(non inclus)

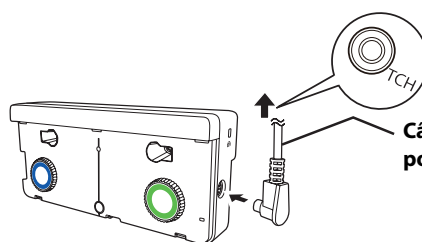
Microphone



Caméra de documents
(Epson DC-06)

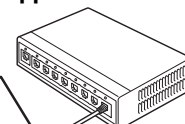


Unité tactile



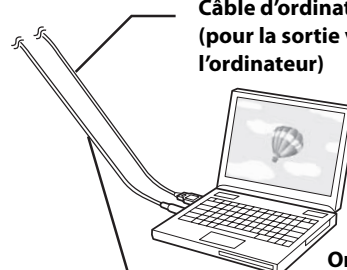
Câble de connexion
pour unité tactile

Appareil réseau local



Câble réseau local
(non inclus)

Câble d'ordinateur
(pour la sortie vidéo de l'ordinateur)



Ordinateur

Câble USB (pour la fonction Easy Interactive)

Câble USB dédié
(fourni avec la caméra de documents)

Pour la fonction interactive

Lorsque vous interagissez avec l'image projetée via une connexion à un ordinateur, un câble USB est nécessaire. Vous n'avez cependant pas besoin d'un câble USB lorsque vous interagissez avec l'image projetée à l'aide de la fonction intégrée du projecteur.

4 Installation de l'unité tactile pour les projecteurs BrightLink Pro 1430Wi

Assurez-vous que les procédures suivantes ont bien été réalisées avant d'installer l'unité tactile.

- Installation du projecteur (voir Guide d'installation ELPMB28)
- Réglage de l'image projetée (voir Guide d'installation ELPMB28)
- Calibrage du ou des crayons interactifs

🖱️ **Veillez vous référer au *Guide de l'utilisateur* en ligne ou à l'affiche *Point de départ* pour obtenir des instructions plus détaillées.**



- ❑ Des aimants sont intégrés à l'arrière de l'unité tactile. Normalement, l'unité tactile doit être installée en fixant les aimants à l'écran ou au tableau blanc.
- ❑ Si les aimants ne peuvent pas être fixés, utilisez des vis M4 (x3) disponibles dans le commerce.
- ❑ Installez l'unité tactile sur une surface plate, lisse et régulière qui est au même niveau que la surface de l'écran. Si des irrégularités de plus de 5 mm (0,2 po) sont présentes sur la surface de l'écran (dans n'importe quelle direction), la position de vos doigts pourrait ne pas être détectée et les opérations tactiles pourraient mal fonctionner.

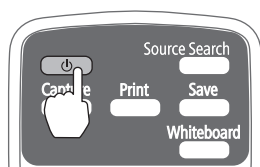
Suivez les étapes ci-dessous pour installer l'unité tactile et effectuer la connexion au projecteur. Il est possible que l'apparence de certains menus soit différente des illustrations, mais les instructions d'installation demeurent les mêmes.

⚠ Mise en garde

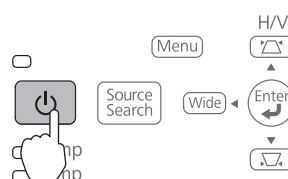
Ne branchez l'unité tactile qu'au modèle BrightLink Pro 1430Wi. Ne branchez pas l'unité tactile à d'autres projecteurs ou appareils.

1 Mettez le projecteur sous tension

Avec la télécommande

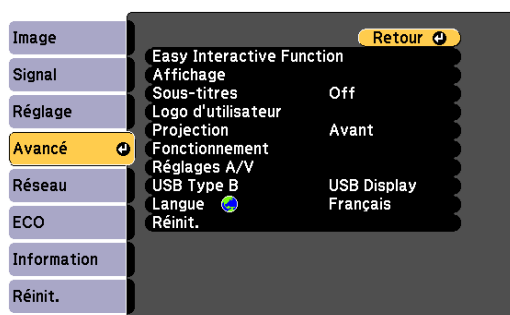


Avec le panneau de commande

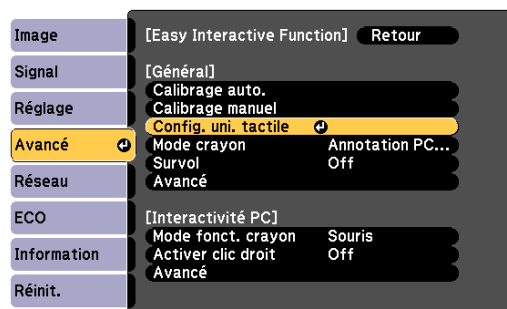


2 Affichez le motif d'installation

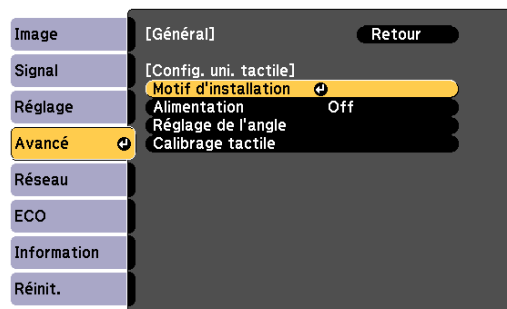
1. Sélectionnez **Easy Interactive Function** depuis le menu Avancé.



2. Sélectionnez **Config. uni. tactile.**



3. Sélectionnez **Motif d'installation.**

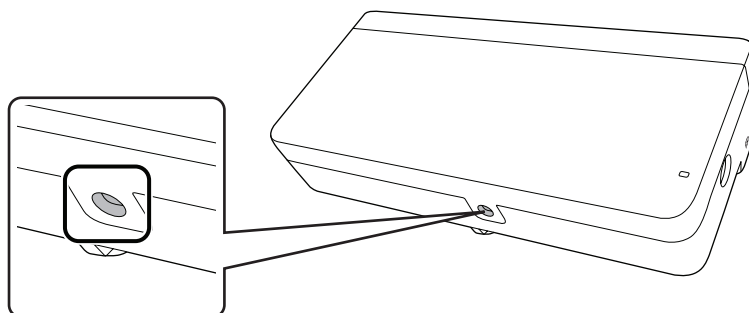


Le motif d'installation s'affiche sur l'image projetée.

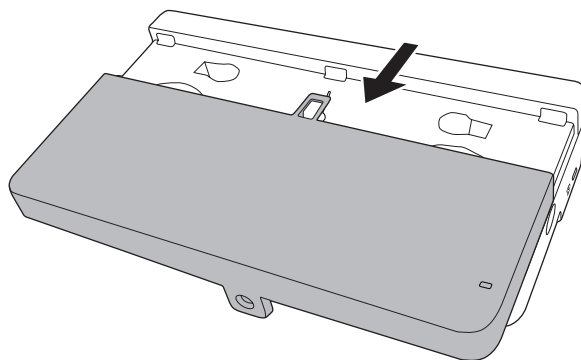


3 Retirez les marqueurs

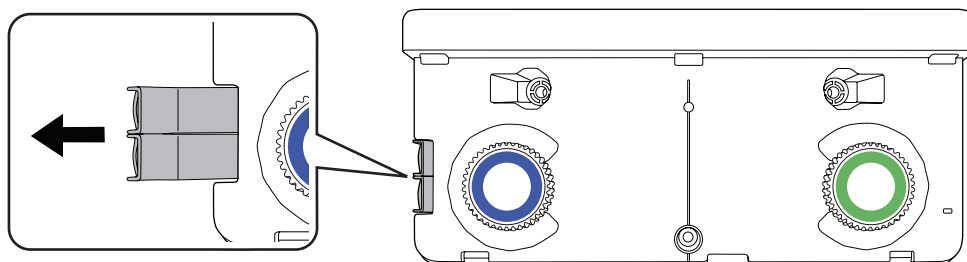
1. Desserrez la vis dans la partie inférieure du couvercle des cadrans.



2. Faites glisser le couvercle des cadrans afin de le retirer.



3. Retirez les deux marqueurs de l'unité tactile.

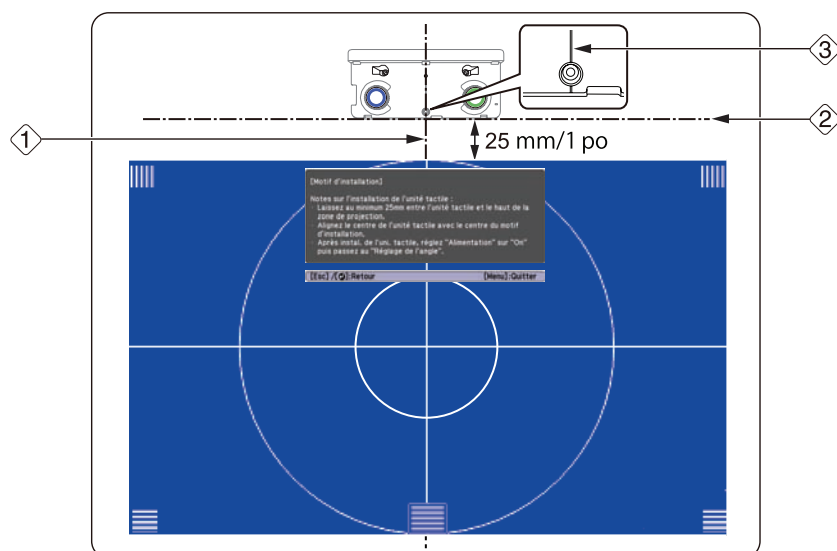


Utilisez les marqueurs pour effectuer l'ajustement de l'angle (p. 42) après avoir installé l'unité tactile.

4 Déterminez la position d'installation de l'unité tactile

Veuillez marquer les positions d'installation suivantes :

- (①) : Ligne centrale du motif d'installation. Alignez-la avec la ligne centrale de l'unité tactile (③).
- (②) : 1 po (25 mm) depuis le bord supérieur de l'image projetée. Alignez avec le bord inférieur de l'unité tactile.



L'unité tactile doit être installée au-dessus de la zone d'image.

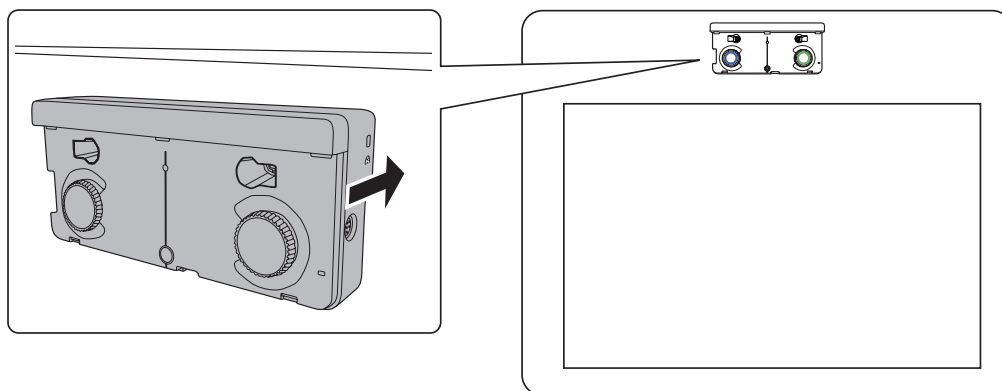


Installez l'unité tactile

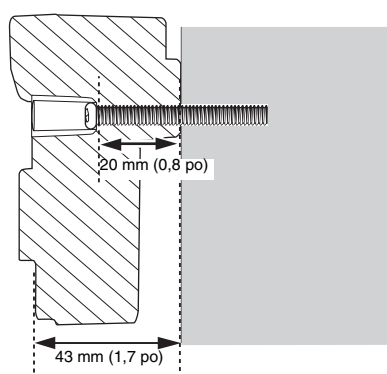
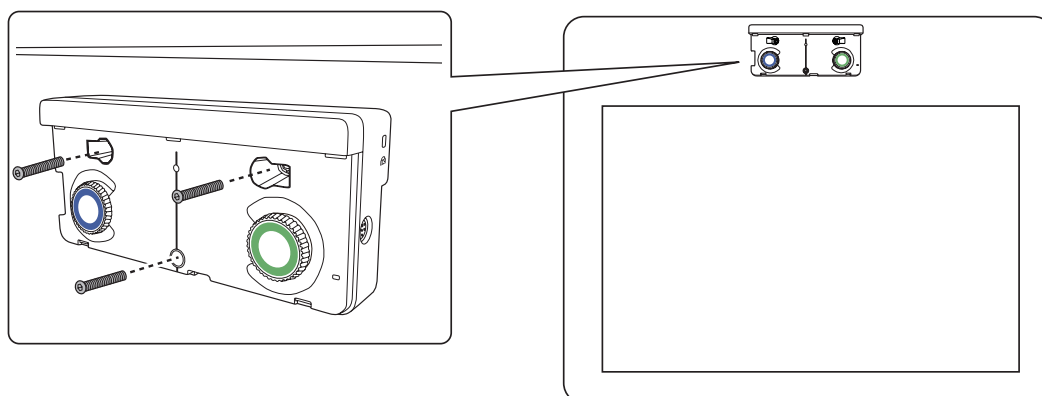
- Pour les écrans magnétiques, placez l'arrière de l'unité tactile sur la surface de l'écran, puis fixez-la.

Mise en garde

Lors de l'installation de l'unité tactile sur une surface magnétique, veillez à ne pas coincer vos doigts ou toute autre partie de votre corps entre les aimants et la surface d'installation.

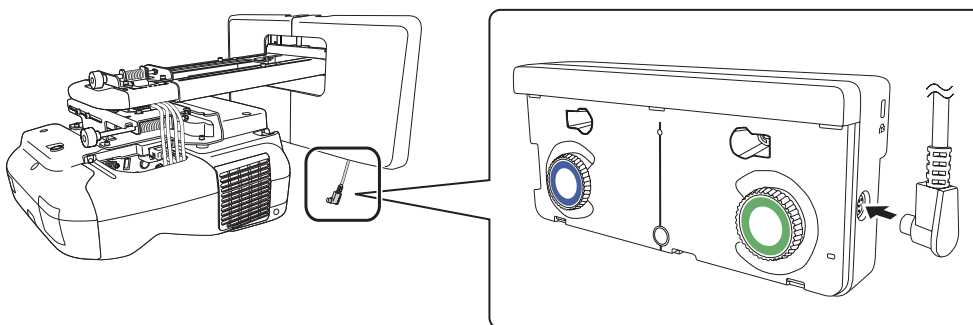


- Pour les écrans non magnétiques, fixez bien l'unité tactile à l'aide de trois (3) vis M4 (non incluses).



6 Branchez le câble

Branchez le câble de connexion de l'unité tactile au port de l'unité tactile. L'autre extrémité devrait déjà être branchée au projecteur.

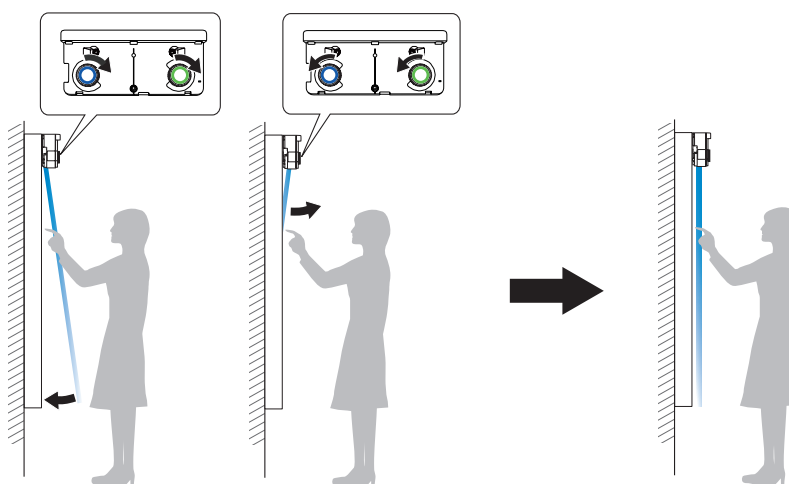


7 Réglez l'angle

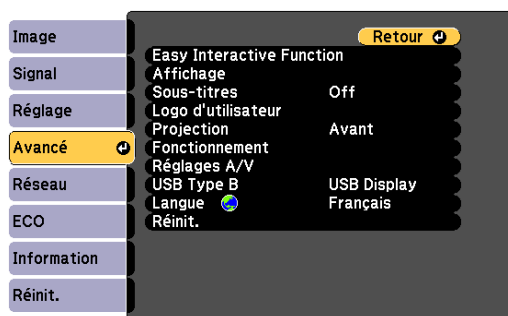
Réglez l'angle du faisceau laser émis par l'unité tactile afin que l'unité tactile puisse détecter la position de vos doigts.



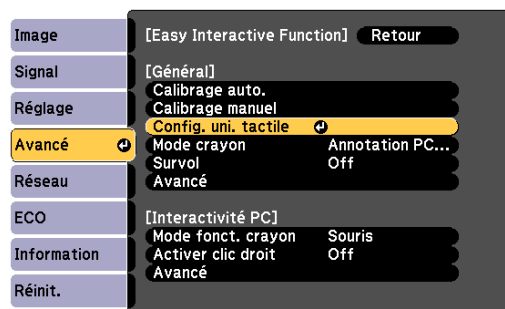
Avant d'ajuster l'angle, assurez-vous que le calibrage du ou des crayons interactifs est terminé. Appuyez sur le bouton User de la télécommande et sélectionnez Oui afin d'effectuer un calibrage automatique. Veuillez consulter le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir des instructions détaillées sur le calibrage des crayons.



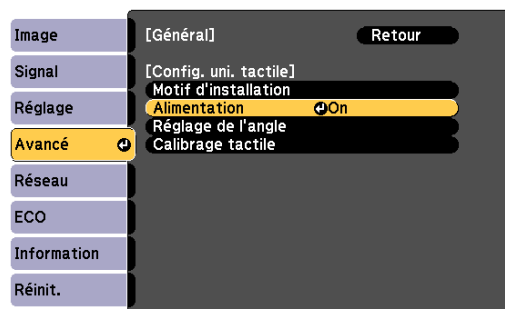
1. Sélectionnez **Easy Interactive Function** depuis le menu Avancé.



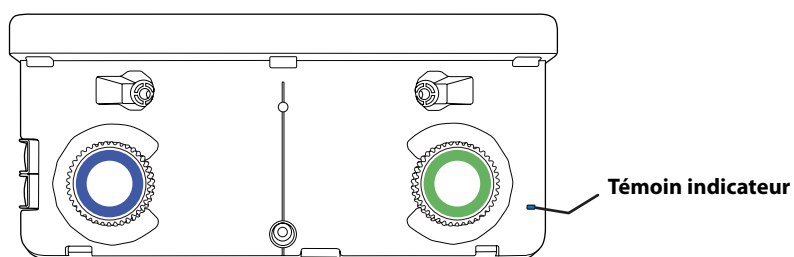
2. Sélectionnez **Config. uni. tactile**.



3. Sélectionnez **Alimentation** et réglez le paramètre à **On**.



L'unité tactile s'allume et le témoin indicateur s'allume en bleu.



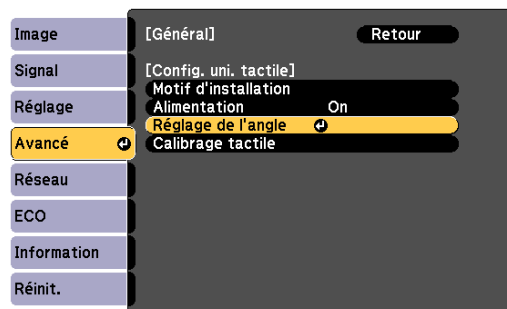
⚠ Avertissement

Ne regardez pas la fenêtre de projection du projecteur ou les ports de diffusion laser de l'unité tactile. Ceci pourrait entraîner des problèmes oculaires.



Lorsque le paramètre Alimentation est réglé à On, l'unité tactile s'allumera automatiquement au prochain démarrage du projecteur.

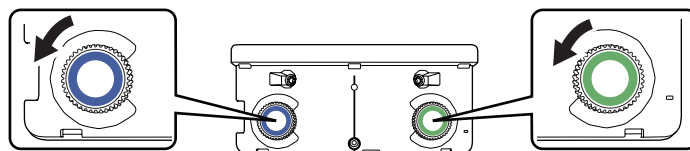
4. Sélectionnez **Réglage de l'angle**.



L'écran de réglage de l'angle s'affiche.

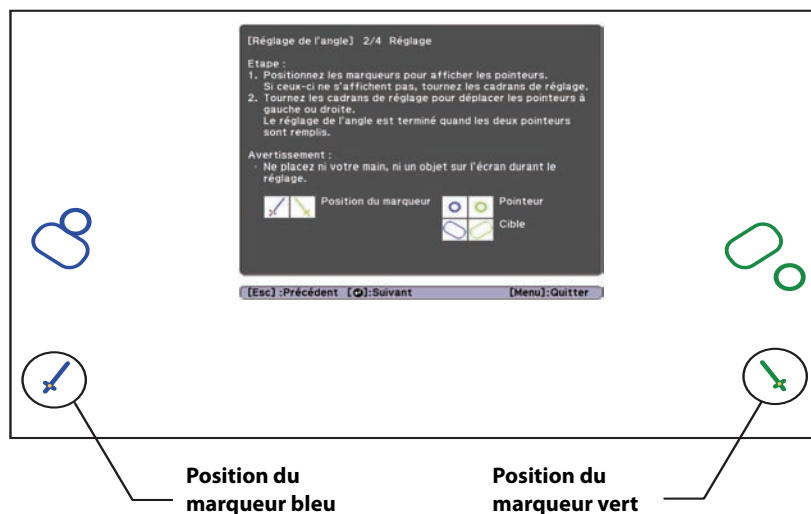


5. Tournez les cadrans de réglage de l'unité tactile dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Puis, appuyez sur le bouton  de la télécommande.

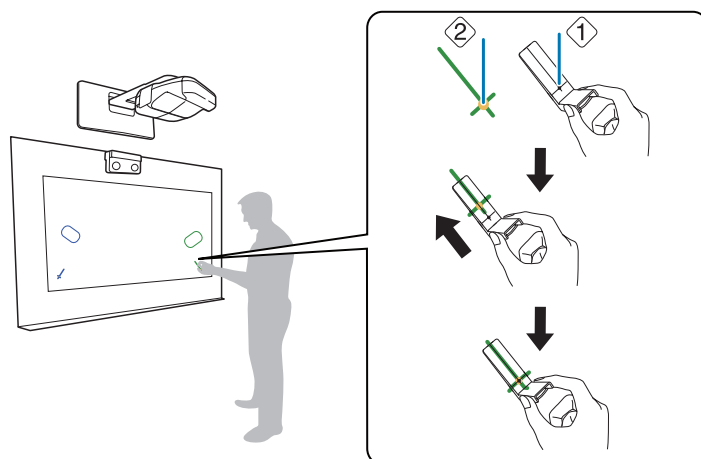


Lorsque vous ajustez les cadrans, assurez-vous de cesser de tourner lorsque vous entendez un clic.

6. Placez les deux marqueurs que vous avez retirés de l'unité tactile sur les positions des marqueurs () () sur l'écran de projection.

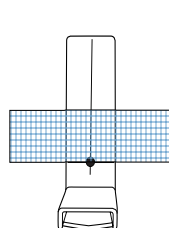


Faites correspondre les positions de sorte que les croix () soient superposées avec les points () sur les positions des marqueurs () (). Déplacez le marqueur sur la croix projetée jusqu'à ce les lignes de la croix soient alignées avec les lignes du marqueur.

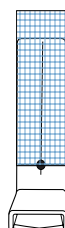


Lorsque les pointeurs () () de la même couleur (bleu et vert) que les positions des marqueurs s'affichent à la gauche et à la droite de l'écran de projection, fixez les marqueurs à l'écran de projection comme suit :

- Pour les écrans magnétiques : Placez la partie inférieure des marqueurs sur l'écran.
- Pour les écrans non magnétiques : Utilisez le ruban fourni pour fixer les marqueurs. Apposez le ruban de sorte qu'aucune extrémité du marqueur ne se détache de l'écran.



Position correcte



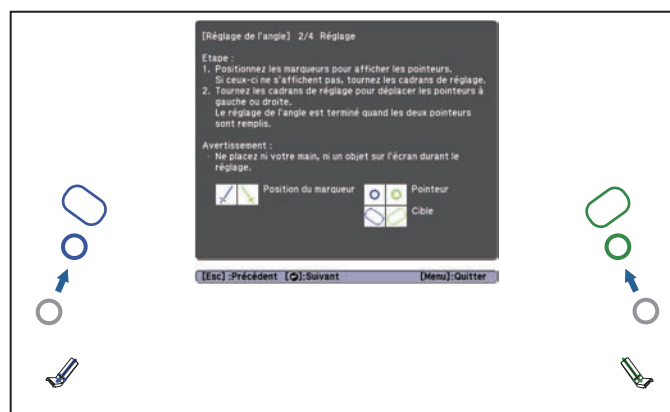
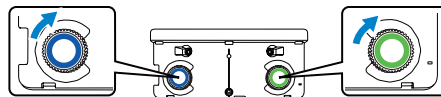
Position incorrecte



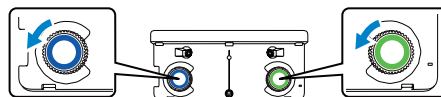
Ne placez rien d'autre que les marqueurs à proximité de l'image projetée lors du réglage de l'angle. Si d'autres objets se trouvent sur l'image projetée, le réglage de l'angle pourrait ne pas être effectué correctement.

7. Tournez les cadrans d'ajustement de l'unité tactile pour déplacer les pointeurs () () de sorte qu'ils se retrouvent dans la cible () () de même couleur (bleu et vert) de chaque côté.

Lorsque vous tournez un cadran d'ajustement dans le sens des aiguilles d'une montre, le pointeur se déplace à la diagonale vers le haut en direction du centre de l'image projetée.



Lorsque vous tournez un cadran d'ajustement dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, le pointeur se déplace à la diagonale vers le bas en direction du centre de l'image projetée.

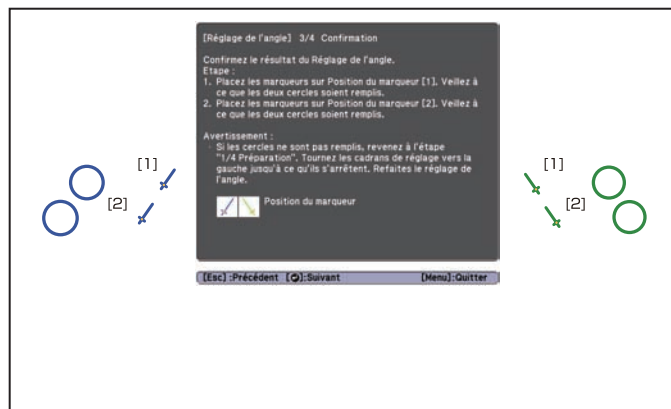


Lorsque les pointeurs sont dans la cible, les couleurs deviennent unies () ().

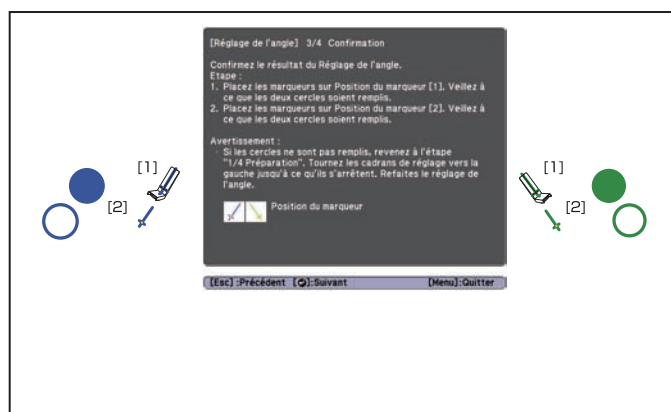


- ☐ **Si vous entendez un clic provenant du cadran, le pointeur ne peut plus aller plus loin.**
- ☐ **Lorsque vous tournez les cadrans, assurez-vous que les ombres de votre bras ou votre corps ne couvrent pas les marqueurs.**

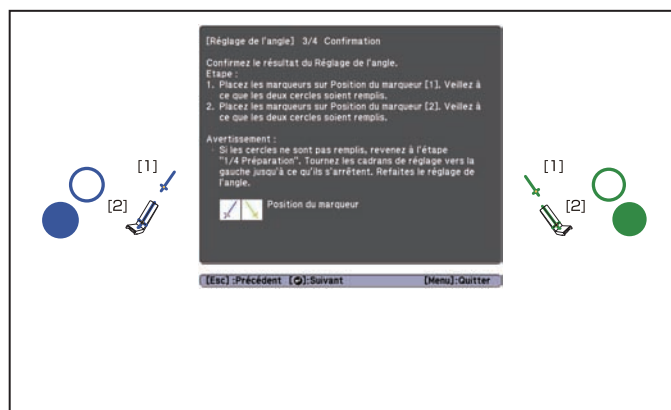
8. Lorsque les couleurs des pointeurs à gauche et à droite deviennent unies (●) (●), appuyez sur le bouton  de la télécommande. L'écran suivant s'affiche :



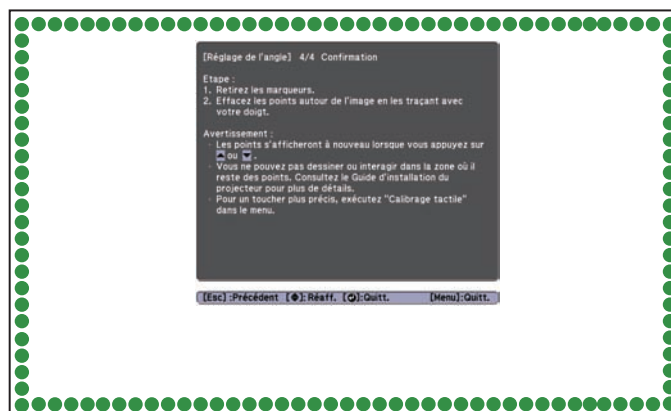
9. Placez les marqueurs sur les positions de marqueur supérieures [1]. Si le réglage de l'angle a été effectué correctement, les couleurs des pointeurs supérieurs deviennent unies (●) (●). Si les couleurs des pointeurs supérieurs ne deviennent pas unies, (●) (●), retournez à l'étape 4.



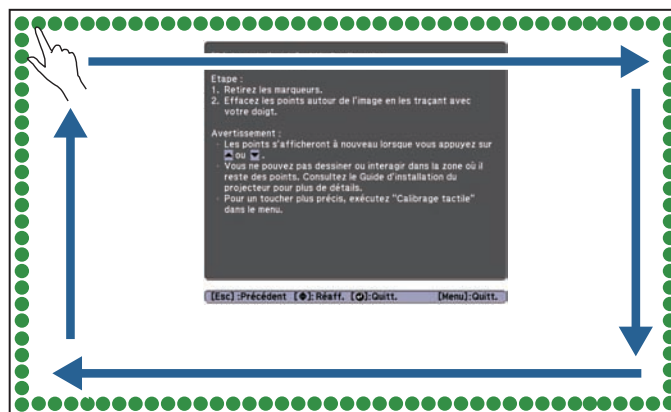
10. Placez les marqueurs sur les positions de marqueur inférieures [2]. Si le réglage de l'angle a été effectué correctement, les couleurs des pointeurs deviennent unies (●) (●). Si les couleurs des pointeurs inférieurs ne deviennent pas unies, (●) (●), retournez à l'étape 4.



11. Lorsque vous avez terminé la vérification des positions des marqueurs, retirez les marqueurs et appuyez sur le bouton  de la télécommande. L'écran de confirmation suivant s'affiche :



12. Tracez les points avec votre doigt tel qu'illustré. Si le réglage de l'angle est effectué correctement, les points que vous avez tracés disparaissent.



Les opérations tactiles peuvent ne pas fonctionner correctement si vous portez des ongles artificiels ou du vernis à ongles, si vos doigts sont entourés de bandages ou toute autre obstruction.

Une fois tous les points disparus, appuyez sur le bouton  de la télécommande et passez à l'étape 14.

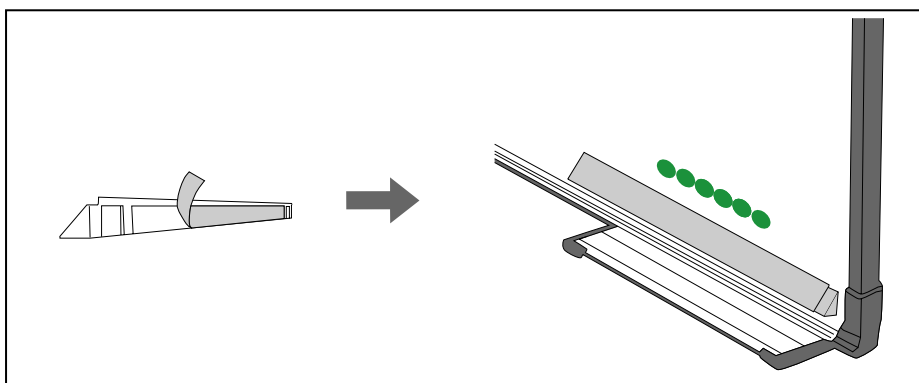
Si certains points restent (tel qu'illustré ci-dessous), vérifiez les éléments suivants :

- Enlevez tous les obstacles autour de l'écran de projection. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande et répétez l'étape 12.
- Si les points restent après avoir retiré les obstacles, faites tourner les cadrans d'ajustement d'environ un quart de tour dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. Puis, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande et répétez l'étape 12.
- Si des points restent après avoir retiré les obstacles ou si certains obstacles ne peuvent être enlevés, tels que des plateaux pour tableau blanc ou des cadres, passez à l'étape 13.



13. Si un obstacle ne peut être enlevé, tel qu'un plateau pour tableau blanc ou un cadre, retirez la pellicule à l'endos des déflecteurs infrarouges fournis et collez-les à l'écran afin que le laser ne soit pas réfléchi par l'obstacle.

Assurez-vous de coller les déflecteurs entre les points et l'obstacle et ajustez le nombre de déflecteurs selon le nombre de points.



- ❑ **Ne retirez pas le déflecteur infrarouge une fois qu'il a été collé.**
- ❑ **Ne collez pas du ruban adhésif et ne placez rien sur les déflecteurs infrarouges. Cela empêcherait le déflecteur infrarouge de fonctionner correctement.**

Après avoir placé les déflecteurs infrarouges, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande et répétez l'étape 12.

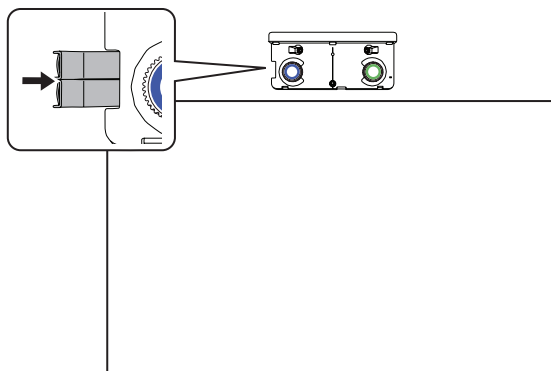
Si les points ne disparaissent pas même après avoir apposé les déflecteurs infrarouges, tournez les cadrans d'ajustement d'environ un quart de tour dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. Ensuite, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande et effectuez à nouveau l'étape 12.

Si les points ne disparaissent toujours pas après avoir effectué les procédures ci-dessus, communiquez avec Epson.

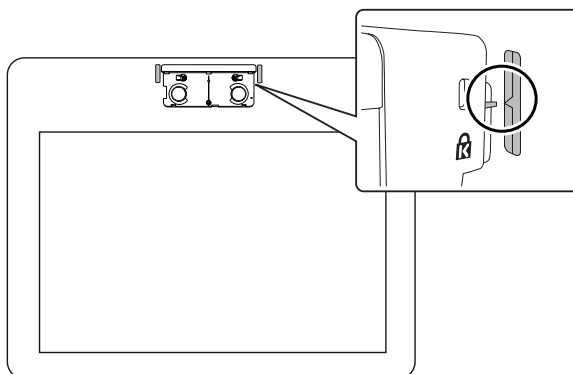
14. Effectuez le calibrage tactile en appuyant sur **Menu** sur la télécommande. Dans le menu **Avancé**, sélectionnez **Easy Interactive Function**, puis **Config. uni. tactile**. Sélectionnez **Calibrage tactile** et suivez les instructions.

8 Stockez les marqueurs et posez les étiquettes

1. Stockez les marqueurs dans l'unité tactile.



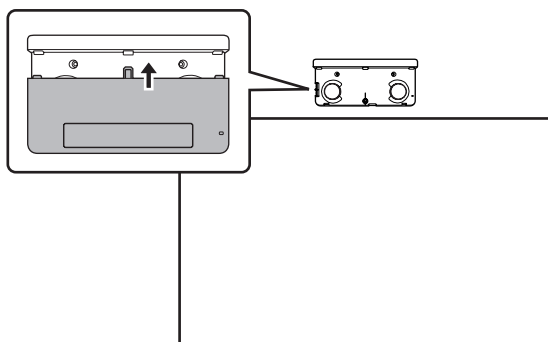
2. Apposez les étiquettes sur les pattes de chacun des côtés de l'unité tactile. Faites correspondre le centre des étiquettes avec les pattes de l'unité tactile.



Si l'unité tactile se déplace hors position, utilisez la position des étiquettes pour déterminer où réinstaller l'unité tactile.

9 Posez le couvercle

Fixez le couvercle des cadrans. Assurez-vous de serrer la vis dans la partie inférieure du couvercle.



5 Installation du boîtier de commande

Vous devez installer le boîtier de commande sur la même surface que le projecteur à l'intérieur de la zone de couverture spécifiée dans les instructions d'installation. Vous pouvez utiliser les piles incluses ou l'ensemble de câbles de la télécommande (modèle ELPKC28, numéro de pièce V12H005C28) pour alimenter le boîtier de commande.

Vous devez avoir complété les étapes de la section « Installation du projecteur » du *Guide d'installation* avant d'installer le boîtier de commande.

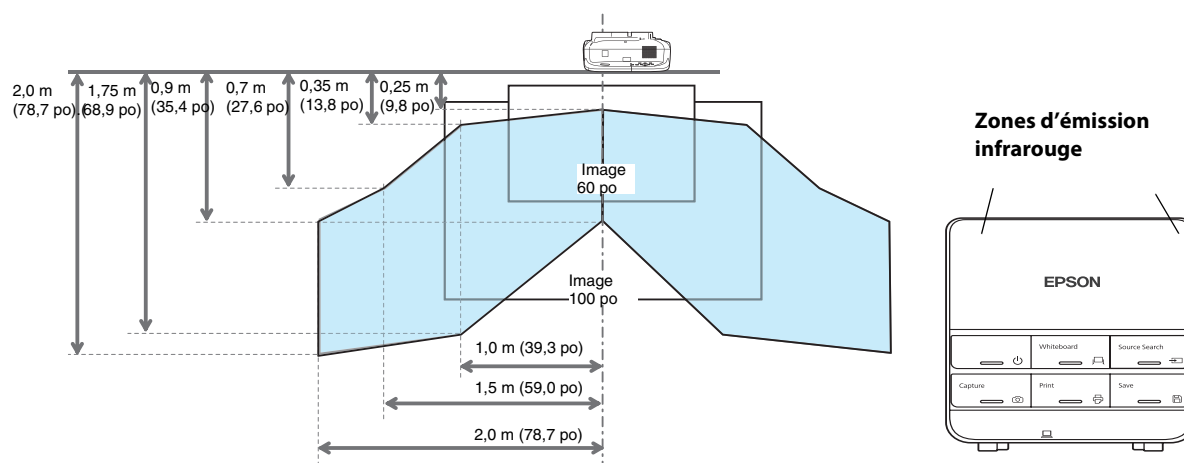
Suivez les étapes ci-dessous pour installer le boîtier de commande et le connecter au projecteur.

Avertissement

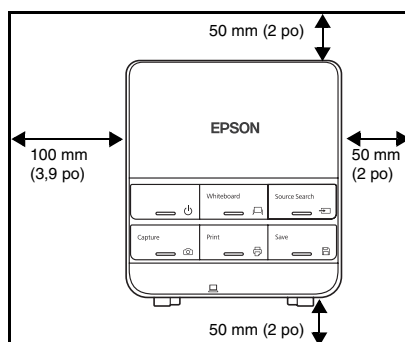
Le boîtier de commande doit seulement être connecté aux projecteurs BrightLink Pro 1420Wi/ 1430Wi. Ne connectez pas le boîtier de commande à d'autres modèles de projecteur.

Vérifiez l'emplacement pour l'installation

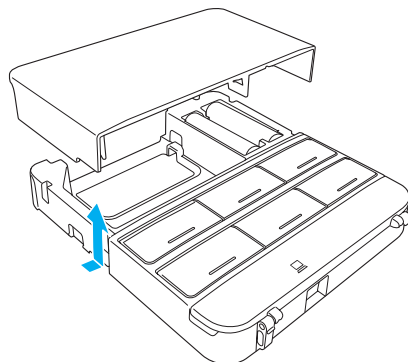
Le boîtier de commande doit être installé dans la zone indiquée dans le diagramme ci-dessous.



Assurez-vous qu'il y a suffisamment d'espace autour du boîtier de commande. Assurez-vous de laisser assez d'espace à la gauche du boîtier de commande car le panneau supérieur s'ouvre vers la gauche.

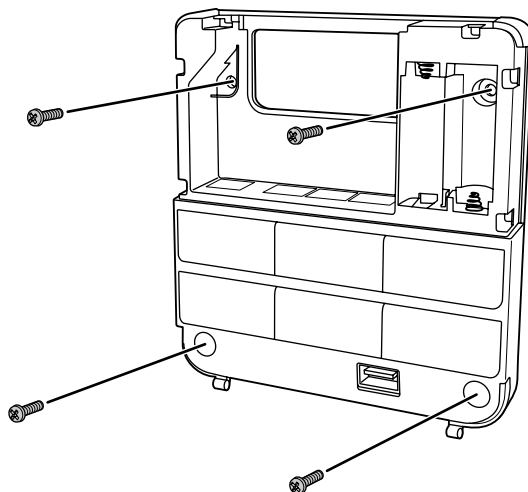


1 Retirez le cache-câbles



2 Fixez le boîtier de commande

Fixez le boîtier de commande avec des vis M4 x 20 mm (x4) disponibles dans le commerce.

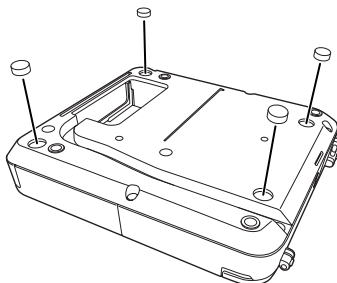


⚠ Avertissement

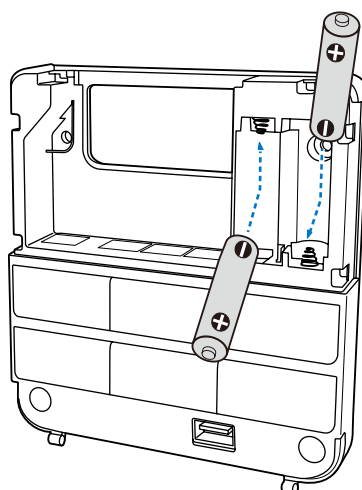
- ☐ Assurez-vous que les vis ne sont pas en angle.
- ☐ Assurez-vous que le boîtier de commande est solidement fixé.
- ☐ Ne fixez pas le boîtier de commande avec des aimants ou du ruban à deux côtés.



- ❑ Vérifiez si le boîtier de commande fonctionne correctement avant de le fixer avec les vis.
- ❑ Lorsque vous installez le boîtier de commande sur une table, fixez les pieds en plastique fournis (x4) à la base du boîtier de commande afin d'éviter qu'il puisse glisser.



Installez les piles



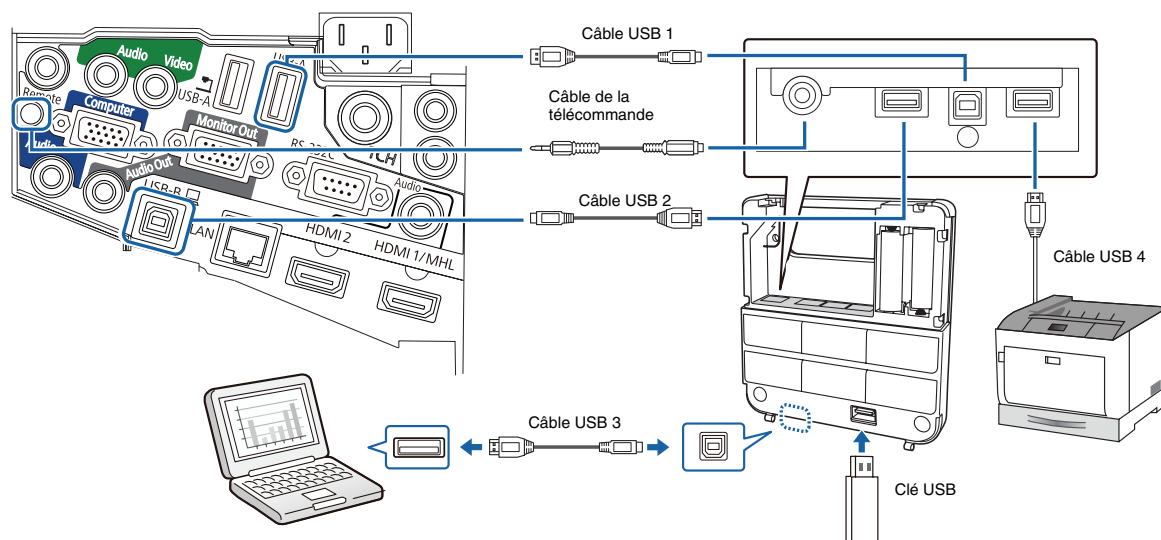
Mise en garde

Avant de manipuler les piles, lisez les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne de votre projecteur.



- ❑ Utilisez deux piles au manganèse ou alcalines (recommandé). N'utilisez pas d'autres types de pile. Les piles rechargeables ne peuvent être utilisées.
- ❑ Afin d'alimenter le boîtier de commande avec le projecteur, branchez l'ensemble de câbles de la télécommande optionnel (modèle ELPKC28, numéro de pièce V12H005C28) au port Remote du projecteur et au port Remote du boîtier de commande. N'installez pas les piles.

4 Connectez les câbles du projecteur au boîtier de commande



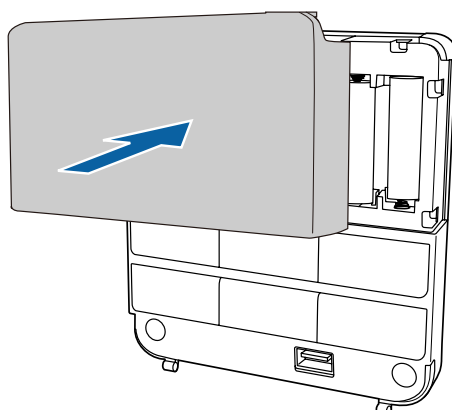
Pour effectuer les fonctions ci-dessous, vous devez brancher les câbles appropriés :

Fonction du projecteur	Câbles requis
Projeter des images depuis une clé USB	Câble USB 1
Enregistrer des données sur une clé USB	
Alimenter depuis le projecteur	Ensemble de câbles de la télécommande (modèle ELPKC28; numéro de pièce V12H005C28)
Projeter des images de l'ordinateur avec USB Display ou effectuer les fonctions de souris en utilisant Easy Interactive Function	Câble USB 2 Câble USB 3
Imprimer une image projetée	Câble USB 1 Câble USB 4

5 Apposez les autocollants de protection de port

Couvrez les ports du boîtier de commande qui ne sont pas utilisés.

6 Fixez le cache-câbles



6 Pour la fonction Easy Interactive

Après avoir installé votre projecteur BrightLink (et l'unité tactile, si applicable), vous devez procéder au calibrage afin d'aligner les positions du curseur et du ou des crayons interactifs (et de votre doigt, si vous avez installé l'unité tactile). Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne de votre projecteur et l'affiche *Point de départ* pour obtenir des informations détaillées.

Pour utiliser le logiciel Easy Interactive Tools, vous devez d'abord installer le logiciel sur l'ordinateur. Les utilisateurs d'OS X doivent installer un pilote qui active le crayon ou l'interactivité par commande tactile. Les deux programmes sont inclus avec le projecteur BrightLink.

Pour obtenir plus de détails, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne ou l'un des sites Web suivants :

É.-U. : epson.com/support/brightlinkdownloads

Canada : epson.ca/support/brightlinkdownloads

(site Web présenté en anglais seulement)

