

Guía de usuario

Gracias por comprar este producto Samsung.
Para recibir un servicio más completo, registre su producto en

www.samsung.com

Modelo _____ N.º de serie _____

Para ir directamente a la página que provee instrucciones acerca de cómo usar el manual para usuarios con discapacidad visual, seleccione el siguiente vínculo de Aprender la pantalla de menús.
Vínculo “ Información sobre la pantalla Menú ”

Contents

Guía

Ajuste de pantalla del Projector

- 6 Guía para el ajuste de la pantalla
- 10 Ajuste de la pantalla mediante las funciones del menú del producto
- 12 Ajuste de la distorsión trapezoidal desde SmartThings en el dispositivo móvil (serie The Freestyle)

Conexiones

- 13 Guía de conexión
- 15 Conexión a la red
- 19 Uso del modo táctil (solo se aplica a la serie The Premiere 5)
- 23 Visualización de la pantalla de su dispositivo móvil en el Projector
- 25 Cables de conexión para dispositivos externos
- 27 Alternancia entre dispositivos externos conectados al Projector
- 30 Avisos sobre la conexión

Control remoto y dispositivos periféricos

- 33 Acerca del Control remoto Samsung Smart
- 35 Conexión del Control remoto Samsung Smart al Projector
- 36 Control de dispositivos externos con el control remoto Samsung - Uso del Conf. control remoto uni.
- 37 Aprenda a usar el Control remoto Samsung Smart
- 37 Aprenda a utilizar el Controlador de juegos
- 38 Uso de Anynet+ (HDMI-CEC)
- 40 Control del Projector con un teclado, mouse o un controlador para juegos
- 45 Ingreso de texto utilizando el teclado virtual en pantalla

Funciones Smart

- 47 Uso de Smart Hub
- 52 Uso del modo Ambient
- 58 Acerca de la pantalla Inicio de Daily+
- 59 Uso de Samsung Gaming Hub
- 61 Uso de la Inicio función

- 62 Acerca de la pantalla de Inicio de Para usted
- 65 Acerca de la pantalla de Inicio de Vivo
- 66 Acerca de la pantalla de Inicio de Aplicaciones
- 70 Acerca de Menú Pantalla Inicial
- 75 Usar una cuenta Samsung
- 78 Uso de Workspace
- 84 Uso de Acceso a TV
- 86 Utilizar una pantalla más grande juntando dos pantallas
- 87 Uso de Guía de usuario
- 89 Uso de Internet
- 90 Uso de SmartThings
- 95 Reproducir fotografías/video/música
- 101 Uso de Multi View
- 103 Uso de Bixby
- 108 Uso de Barra de juegos

Visualización del proyector

- 113 Uso de Guía
- 115 Configuración de una vista programada.
- 117 Uso de la lista de canales
- 118 Uso de la función de editar canales
- 119 Utilizar una lista de favoritos personales
- 120 Funciones de soporte para visualización en el Projector

Imagen y Sonido

- 121 Uso de Modo inteligente
- 123 Ajuste de la calidad de imagen
- 127 Modificar el Tamaño de imagen y Posición
- 128 Configurar el entorno de visualización para dispositivos externos
- 131 Configurar un Modo Sonido y Configuración experta.
- 133 Uso de las funciones de soporte de sonido

Sistema y Soporte técnico

- 136 Uso de las funciones de hora y los temporizadores

- 139 Uso de las funciones Ahorro de energía
- 141 Actualización del software del Projector
- 142 Uso de la función Configuración parental
- 143 Funciones de audio y video para usuarios con discapacidad visual o auditiva
- 149 Uso del Asistente de voz en el Projector
- 150 Uso de otras funciones

Precauciones y notas

- 153 Leer antes de usar Apps
- 154 Leer antes de usar la función Internet
- 156 Lea antes de reproducir archivos de imágenes, video o música
- 163 Leer después de instalar el Projector
- 164 Resoluciones admitidas para señales de entrada UHD
- 165 Lea antes de conectar a una computadora (resoluciones compatibles)
- 168 Resoluciones de las señales de video admitidas
- 169 Leer antes de usar dispositivos Bluetooth
- 170 Bloqueo de programas según su Clasificación de TV
- 173 Licencias

Solución de problemas

Problemas de imagen

- 174 La pantalla parpadea o se oscurece
- 174 La imagen no tiene brillo o los colores no se ven claros
- 175 La imagen se ve en blanco y negro o los colores no se ven correctamente
- 176 El Projector se apaga solo automáticamente
- 176 No se puede encender
- 176 No se puede encontrar un canal.
- 177 La imagen del Projector no se ve tan bien como se veía en la tienda
- 177 El video se ve borroso
- 178 La imagen se ve distorsionada
- 178 Hay una línea punteada al borde de la pantalla
- 179 La pantalla de patrón aparece cada vez que enciendo el Projector.
- 179 La imagen no se muestra en la pantalla completa
- 179 La función Subtítulo del menú del Projector se desactiva
- 180 Aparecen subtítulos en la pantalla del Projector
- 180 El HDR del dispositivo externo conectado se apaga

Problemas de sonido y ruido

- 181 ¿Cómo puedo conectar un dispositivo de audio al Projector?
- 181 No hay sonido o se oye demasiado bajo con el volumen al máximo.
- 181 La imagen es buena pero no hay sonido.
- 182 El HDMI (eARC/ARC) está conectado y no hay sonido.
- 182 Los altavoces hacen un ruido extraño.
- 182 El sonido se interrumpe.
- 183 Cuando se utiliza una función en el Projector o se cambia el canal, el Projector anuncia la actividad. El Projector explica mediante una voz las escenas que aparecen en la pantalla.
- 183 El sonido del Projector no se reproduce a través de la barra de sonido o el receptor de A/V.
- 183 El sonido no se escucha claramente.
- 184 El volumen del dispositivo externo no se puede ajustar.
- 184 Quiero encender y apagar el Projector y el dispositivo de audio al mismo tiempo.

Problemas de conectividad de dispositivos externos

- 185 Aparece un mensaje de "Modo no compatible".
- 185 La imagen es buena pero no hay sonido.
- 185 Me quiero conectar a una PC o a un dispositivo móvil mediante replicación de pantalla.
- 186 No aparece ninguna pantalla al conectar el Projector a un dispositivo externo.
- 186 Me quiero conectar a un altavoz Bluetooth.
- 186 La pantalla de la PC no aparece o parpadea.

Problemas de la red

- 187 Falló la conexión a la red inalámbrica. No se puede conectar al punto de acceso inalámbrico. No se puede conectar a la red.
- 188 Falló la conexión a la red cableada.
- 188 Conectado a una red local, pero no a Internet.

Problemas de Anynet+ (HDMI-CEC)

- 189 ¿Qué es Anynet+?
- 189 Anynet+ no funciona. El dispositivo conectado no se visualiza.
- 190 Quiero iniciar Anynet+. También quiero que los dispositivos conectados se enciendan cuando se encienda el Projector.
- 190 Quiero salir de Anynet+. Encender otros dispositivos resulta poco práctico porque también se enciende el Projector. Es poco práctico porque los dispositivos conectados (p. ej., el decodificador) se apagan simultáneamente.
- 190 Aparece en la pantalla el mensaje "Conectando al dispositivo Anynet+..." o "Desconectando del dispositivo Anynet+".
- 190 El dispositivo Anynet+ no reproduce.

Problemas del control remoto

- 191 El control remoto no funciona.
- 191 Los dispositivos externos no pueden operarse con el control remoto del Projector.

Aplicaciones

- 192 No puedo encontrar la aplicación que quiero.
- 192 Inicié una aplicación, pero está en otro idioma. ¿Cómo puedo cambiar el idioma?
- 193 La aplicación no funciona correctamente. Su calidad de imagen es deficiente.
- 193 La pantalla Pantalla Inicial de Smart Hub sigue apareciendo cada vez que se enciende el Projector.

Archivos de medios

- 194 Algunos archivos se interrumpen durante la reproducción.
- 194 Algunos archivos no se pueden reproducir.

Problemas de Asistente de voz

- 195 El micrófono se apaga.
- 195 El comando de voz no funciona correctamente.
- 196 Bixby/Alexa responden, aunque no les hable.
- 196 Dije "Hi, Bixby/Alexa" pero Bixby/Alexa no responde.
- 197 El reconocimiento de voz no funciona con el Control remoto Samsung Smart a diferencia de otras funciones. No hay respuesta incluso si se presiona el botón Asistente de voz.
- 197 Durante el reconocimiento de voz, aparece el mensaje que indica carga pesada y la función deja de estar disponible.
- 197 Quiero ver la información del clima para el área deseada.

Otros problemas

- 198 El Projector está caliente.
- 198 Se advierte un olor a plástico que proviene del Projector.
- 198 La configuración se pierde después de 5 minutos o cada vez que se apaga el Projector.
- 198 El Projector está inclinado hacia un lado.
- 199 Aparece un POP (anuncio de banner interno del Projector) en la pantalla.
- 199 El Projector emite una especie de estallido.
- 199 El Projector emite una especie de zumbido.
- 200 La pantalla está apagada, pero oigo ruidos.
- 200 El Projector narra los acontecimientos que se muestran en pantalla con voz en off.
- 200 La entrada táctil no funciona correctamente.

Diagnóstico de problemas operativos del Projector

- 201 Autodiagnóstico
- 203 Restablecer Smart Hub
- 203 Restablecer la imagen
- 203 Restablecer el sonido

Obtención de soporte técnico

- 204 Obtener soporte técnico a través de Administración remota
- 204 Búsqueda de la información de contacto para el servicio técnico

Guía de accesibilidad

Información sobre la pantalla Menú

- 205 Uso del control remoto
- 207 Uso del menú de accesibilidad
- 212 Utilizar el Projector con la Guía de voz activada
- 214 Uso de la guía
- 216 Uso de Vista program.
- 217 Uso de Lista de canales
- 218 Uso de Smart Hub
- 220 Inicio del Guía de usuario
- 221 Uso de Bixby

Guía

Aprenda a utilizar diversas funciones.

Ajuste de pantalla del Projector

Ajuste el tamaño, la distorsión trapezoidal o el enfoque de la pantalla proyectada moviendo el Projector o utilizando el menú de ajuste de pantalla.

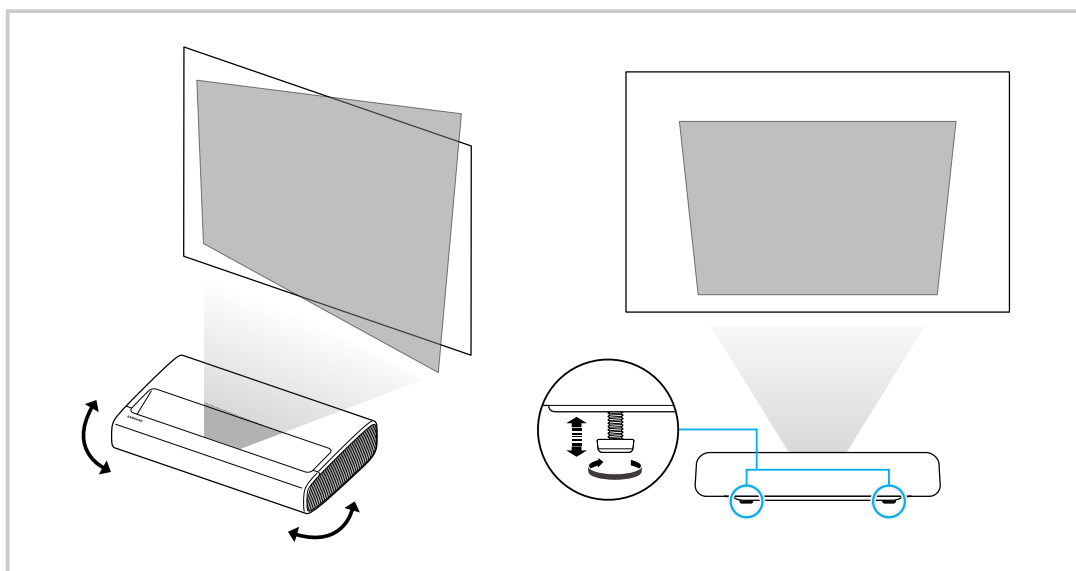
Guía para el ajuste de la pantalla

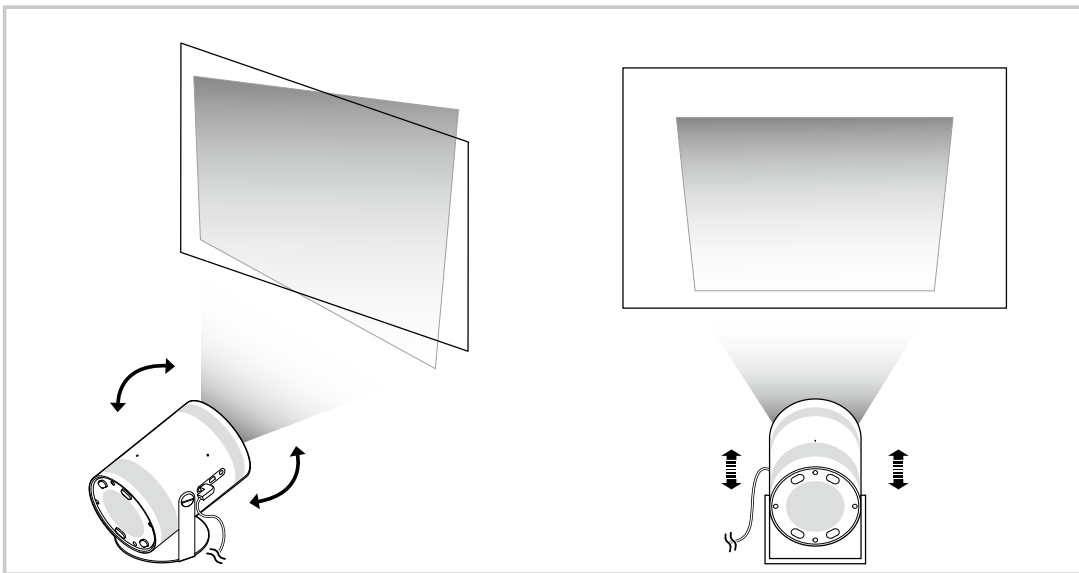
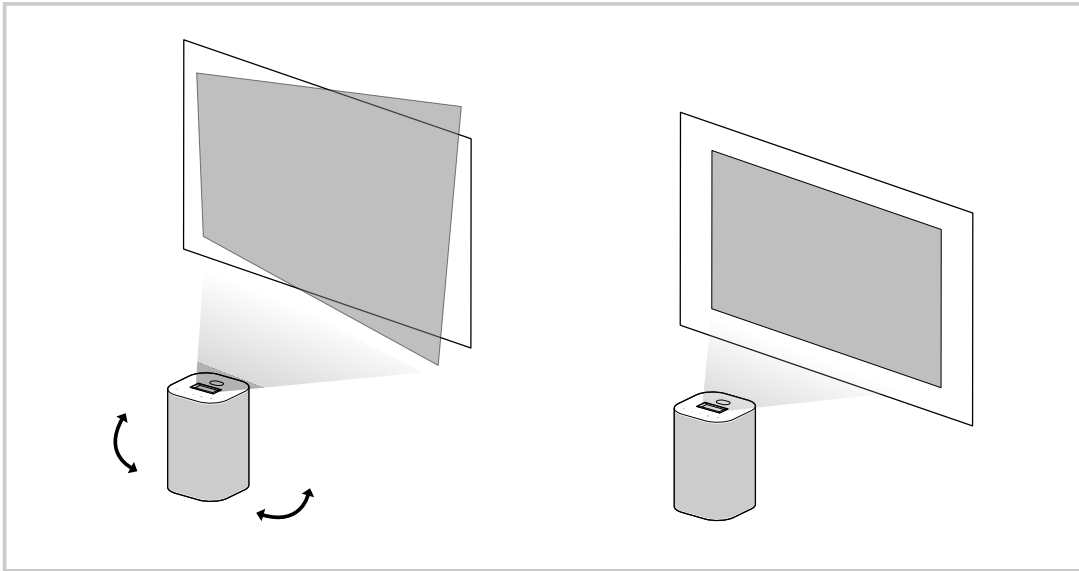
Cuando la pantalla aparezca inclinada o borrosa, ajústela.

1. Mueva el Projector hacia la izquierda o hacia la derecha para ajustar el ángulo. Instale el Projector sobre una superficie plana y muévalo de modo que la pantalla proyectada sea rectangular.

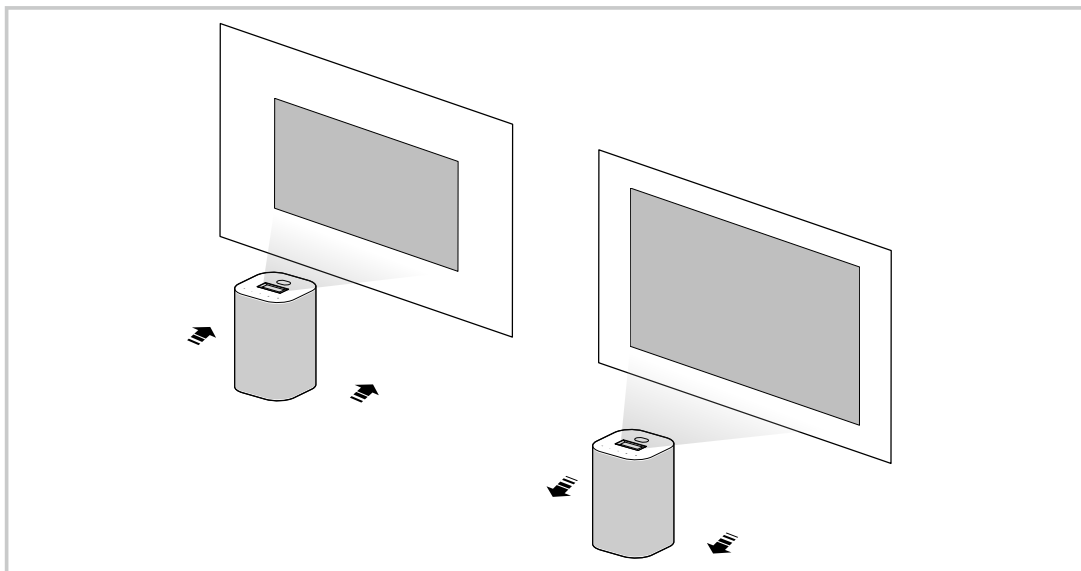
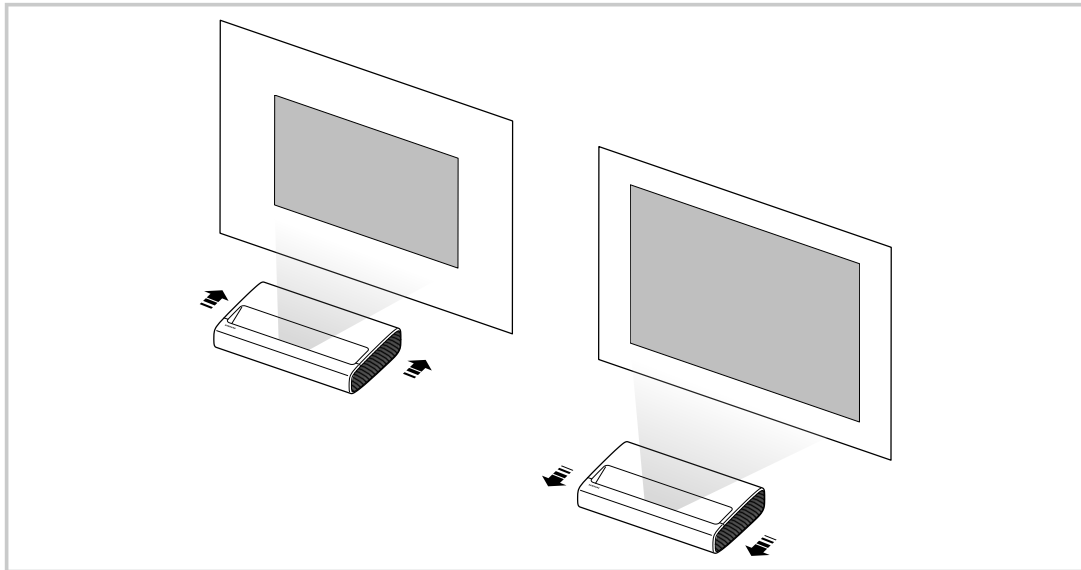
Si su Projector es un modelo que tiene patas de ajuste de ángulo en la parte inferior, utilícelos para ajustar la altura de modo que la pantalla proyectada sea rectangular.

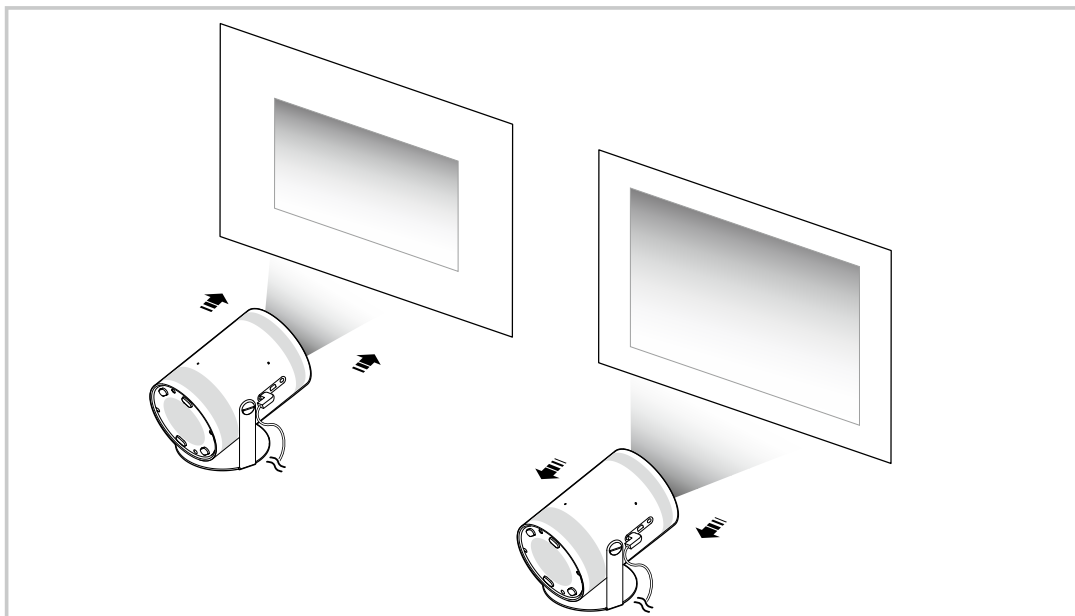
 Algunos modelos no tienen patas de ajuste de ángulo en la parte inferior.





2. Mueva el Projector hacia adelante y hacia atrás para ajustar el tamaño de la pantalla.





- ✎ Cuando la pantalla parezca inclinada o distorsionada, utilice la función **Clave** (🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Configuración de Projector** > **Clave**. [Int. Ahora](#)
- ✎ Cuando la pantalla luzca borrosa, utilice la función **Enfocar** (🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Configuración de Projector** > **Enfocar**. [Int. Ahora](#)
- ✎ Para obtener más información sobre el ajuste de pantalla consulte "Ajuste de la pantalla mediante las funciones del menú del producto."

Ajuste de la pantalla mediante las funciones del menú del producto

Ajuste las opciones de modo y la configuración de instalación de Projector para su entorno de visualización.

Guía para el ajuste de la pantalla

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Configuración de Projector**

Ajuste las opciones de modo y la configuración de instalación de Projector para su entorno de visualización.

- **Corrección trapezoidal automática**

Al seleccionar el menú puede activar o desactivar la función **Corrección trapezoidal automática**.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 Es posible que el ajuste fino de los usuarios sea necesario según el entorno en el que se use el producto.

 En el modo **Corrección trapezoidal automática**, utilice los botones direccionales del control remoto para ajustar con precisión el ángulo o la forma de la pantalla que se muestra.

- **Clave** **Int. Ahora**

Arregle las imágenes distorsionadas en la pantalla mediante el ángulo de proyección.

 Esta función puede verse afectada por la iluminancia externa, la distancia entre el Projector y la pared, y la superficie de proyección.

- **Escala automática**

Ajusta automáticamente la pantalla de proyección al detectar la uniformidad y los obstáculos en el área de proyección para activar la función táctil.

 Solo la serie The Premiere 5 es compatible con esta función.

 Esta función solo se activa cuando el soporte táctil está conectado o se utiliza el modo de proyección desde el suelo.

 Es posible que esta función no sea compatible en los siguientes casos:

- Hay objetos pequeños, transparentes o muy reflectantes dentro del área táctil.
- El color de la superficie de proyección es el mismo que el del ambiente.
- El área táctil reconocida es inferior al 50 % del tamaño de la pantalla de proyección.

- **Enfoque automático**

Establezca el modo de enfoque en Automático o Manual.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 Es posible que el ajuste fino de los usuarios sea necesario según el entorno en el que se use el producto.

- **Enfocar** Int. Ahora

Esta función ajusta el enfoque de la pantalla proyectada.

- **Cambiar tamaño y mover la pantalla** Int. Ahora

Amplíe o reduzca la escala de la pantalla. También puede mover la pantalla.

 Es posible que esta función no admita algunas acciones si se utiliza el modo táctil.

- **Activación táctil**

Activa la función táctil al ejecutar el reconocimiento del área táctil.

 Solo la serie The Premiere 5 es compatible con esta función.

 Esta función solo se activa cuando el soporte táctil está conectado o se utiliza el modo de proyección desde el suelo.

- **Girar automáticamente la pantalla de forma vertical** Int. Ahora

Cuando se cambia la dirección del proyector, la pantalla se voltea automáticamente.

- **Modo de proyección** Int. Ahora

Esta función cambia la dirección de la proyección de la imagen según la dirección en que esté instalado el proyector.

- **Modo de protección ocular** Int. Ahora

Cuando se acerca al proyector, el brillo del haz se reducirá automáticamente para proteger sus ojos del fuerte haz.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Modo para altitud elevada** Int. Ahora

Esta función evita que el proyector se sobrecaliente cuando se usa a grandes altitudes.

 Para usar el Proyector a una altura superior a 4000 pies (1219 m), active el **Modo para altitud elevada**. Si este modo está activado, la velocidad del ventilador aumenta y es posible que escuche un sonido fuerte.

 El Proyector solo puede usarse a una altura de 10.000 pies (3048 m) o menos.

- **Conexión de pantalla enrollable** [Int. Ahora](#)

Conecte el proyector y la pantalla enrollable para mostrar o retirar la pantalla de manera automática cuando el proyector se enciende o se apaga con el control remoto.

-  Esta característica solo se admite en los modelos compatibles de pantallas enrollables.
-  La pantalla enrollable debe estar encendida.
-  Instálelo con el receptor infrarrojo en la pantalla enrollable sin cubrir.
-  Para la conexión del Proyector y la pantalla enrollable, coloque el transmisor del Proyector de manera que apunte en la dirección del receptor infrarrojo de la pantalla enrollable.
-  Si la pantalla enrollable se detiene cuando está en funcionamiento, espere e intente nuevamente.
-  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Guía de configuración** [Int. Ahora](#)

Esta guía le muestra cómo ajustar el tamaño y la forma de la pantalla de proyección al instalar Proyector.

Ajuste de la distorsión trapezoidal desde SmartThings en el dispositivo móvil (serie The Freestyle)

Use SmartThings en su dispositivo móvil para ajustar la distorsión trapezoidal según su posición visual.

Registre el Proyector en SmartThings desde su dispositivo móvil. A continuación, desde la aplicación SmartThings en el dispositivo móvil, seleccione el proyector registrado y luego seleccione [Personal Keystone](#).

Siga las instrucciones proporcionadas en la aplicación SmartThings para continuar.

La distorsión trapezoidal se ajusta según su posición visual, al analizar el ambiente visual actual a través del dispositivo móvil.

Esta función puede ser útil al proyectar sobre una pared inclinada, como el lateral de una carpa, o al proyectar en el techo de una habitación.

-  Asegúrese de que el dispositivo móvil y el Proyector están conectados a la misma red Wi-Fi.
-  La disponibilidad y el nombre del menú de esta función están sujetos a cambio, dependiendo de las actualizaciones.
-  Es posible que la pantalla no se vea rectangular, lo cual depende del entorno. Puede ajustar la pantalla a la forma adecuada cambiando su configuración desde el dispositivo móvil.

Conexiones

Puede acceder a la red mediante un punto de acceso inalámbrico. También puede conectar dispositivos externos a su Projector mediante conectores.

Guía de conexión

Puede visualizar información detallada acerca de los dispositivos externos que pueden conectarse al Projector.

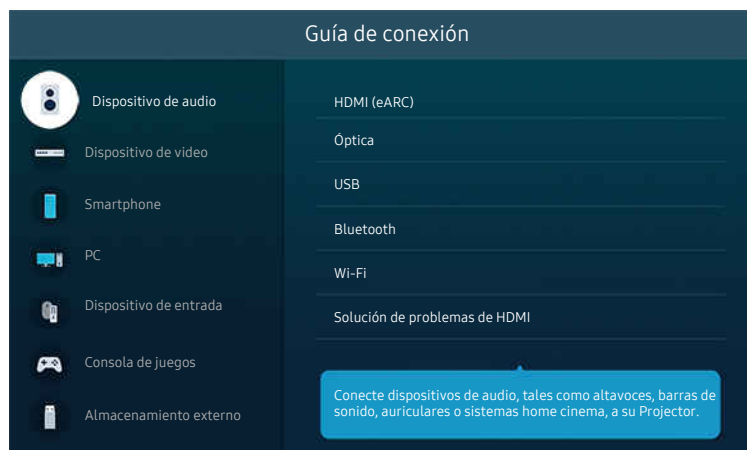
 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#)
[Int. Ahora](#)

Muestra cómo conectar diversos dispositivos externos, por ejemplo dispositivos de video, consolas de juegos y computadoras, mediante imágenes. Si selecciona el método de conexión y un dispositivo externo, aparecerán los detalles de la conexión.

- [Dispositivo de audio: HDMI \(eARC/ARC\), Óptica/Salida de audio, USB, Bluetooth, Wi-Fi](#)
- [Dispositivo de video: HDMI](#)
- [Smartphone: Compartir pantalla \(Smart View\), Compartir pantalla \(Tap View\), Samsung DeX, SmartThings, Compartir cámara, Apple AirPlay](#)
- [PC: HDMI, Compartir pantalla \(Inalámbrico\), Easy Connection to Screen, Apple AirPlay](#)
- [Dispositivo de entrada: Soporte táctil, Control remoto, Teclado USB, Mouse USB, USB Gamepad, Cámara USB, Dispositivo Bluetooth](#)
- [Consola de juegos: HDMI](#)

- **Almacenamiento externo: Unidad USB Flash**

- ✎ El método de conexión y los dispositivos externos disponibles pueden variar dependiendo el modelo.
- ✎ Algunas funciones pueden no ser compatibles dependiendo del modelo o del área geográfica.
- ✎ Mediante **Solución de problemas de HDMI**, puede verificar la conexión del cable HDMI y los dispositivos externos (demora alrededor de 2 minutos).



- ✎ La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

Conexión a la red

Puede obtener acceso a la red a través del Projector.

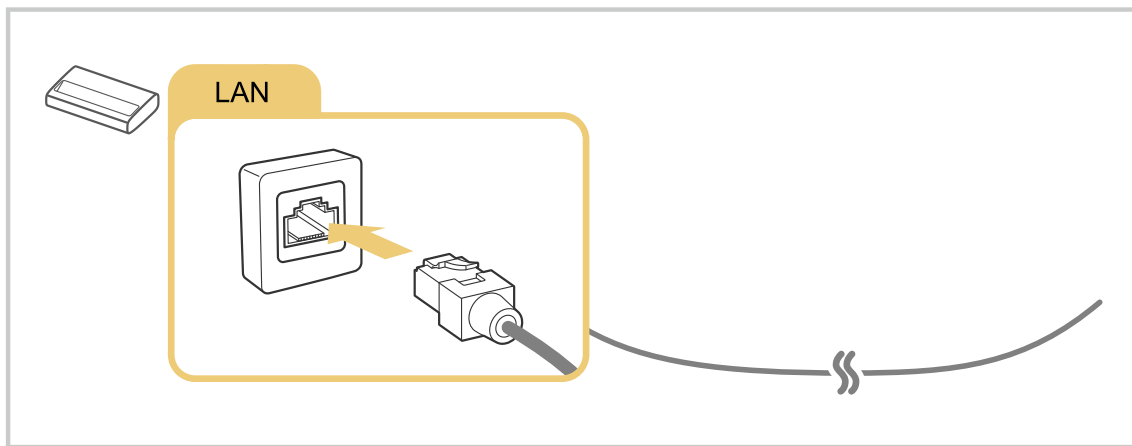
 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Red** > **Abrir configuración de red** Int. Ahora

Ajuste la configuración de la red para conectar a una red disponible.

Establecimiento de una conexión de red cableada (solo se aplica a The Premiere 7/9)

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Red** > **Abrir configuración de red** > **Cable**

Si conecta un cable LAN, el Projector accede automáticamente a la red.

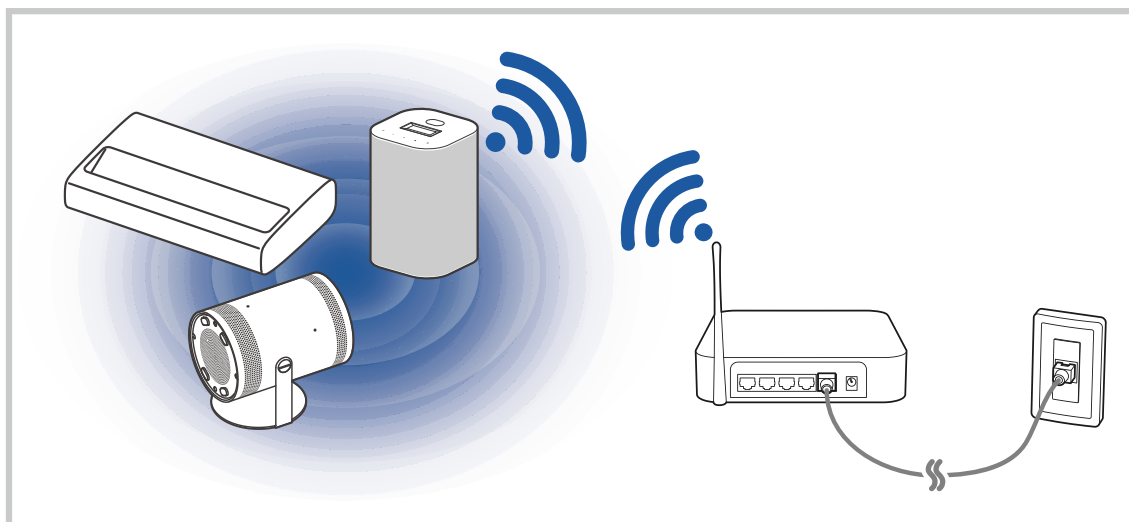


-  Si el Projector no se conecta automáticamente a la red, consulte "Falló la conexión a la red cableada." en "Solución de problemas".
-  Para conectar un cable LAN, use un cable CAT 7 (tipo *STP) para la conexión. (100/10 Mbps)
 - * Shielded Twisted Pair
-  El Projector no podrá conectarse a la red si la velocidad de la red es inferior a 10 Mbps.
-  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.
-  Algunos modelos no admiten redes cableadas.

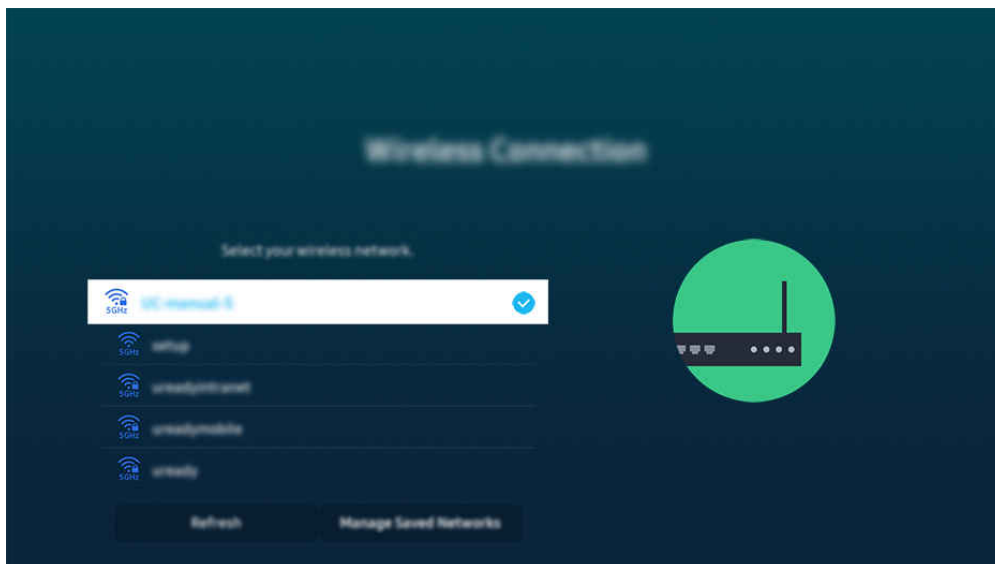
Establecimiento de una conexión de red inalámbrica

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Red** > **Abrir configuración de red** > **Inalámbrico**

Asegúrese de tener el nombre (SSID) y la configuración de la contraseña del punto de acceso inalámbrico antes de intentar la conexión. El nombre de la red (SSID) y la clave de seguridad se encuentran disponibles en la pantalla de configuración del punto de acceso inalámbrico. Consulte el manual del usuario del punto de acceso inalámbrico para obtener más información.



 El color y la forma del producto pueden variar según el modelo.



- ✎ La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.
- ✎ Si no se encuentra un punto de acceso inalámbrico, seleccione [Agregar red](#) al final de la lista e ingrese el nombre de la red (SSID).
- ✎ Si su punto de acceso inalámbrico tiene un botón WPS o PBC, seleccione [Usar WPS](#) en la parte inferior de la lista y presione el botón WPS o PBC de su punto de acceso dentro de los 2 minutos. El Projector se conectará automáticamente.
- ✎ Para visualizar o eliminar los nombres de redes conectadas anteriormente (SSIDs), desplácese hasta [Administre las redes guardadas](#), y presione el botón Seleccionar.
- ✎ Para desconectar el wifi, seleccione [Desconectar](#) en > (botón direccional hacia la izquierda) > [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Estado de red](#). [Int. Ahora](#)

Verificación del estado de la conexión de red

> (botón direccional hacia la izquierda) > [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Estado de red](#) [Int. Ahora](#)

Visualice el estado actual de la red.

Cómo restablecer su red

> (botón direccional hacia la izquierda) > [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Reiniciar red](#) [Int. Ahora](#)

Restaurar las configuraciones de la red a los ajustes predeterminados de fábrica.

Encendido del Projector con un dispositivo móvil

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Configuración experta.](#) > [Encender con el móvil](#) Int. Ahora

Puede encender el Projector usando un dispositivo móvil conectado a la misma red que el Projector.

 Esta función está disponible cuando hay un dispositivo móvil conectado al Projector a través de la aplicación SmartThings o la función Apple AirPlay.

Apple AirPlay puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Conexión de un dispositivo de control IP al Projector

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Configuración experta.](#) > [Control remoto IP](#) Int. Ahora

Puede conectar remotamente un dispositivo de control IP al Projector para gestionar el dispositivo IP.

 Para usar esta función, [Encender con el móvil](#) debe estar activado.

 Al activar esta función, otros dispositivos de control IP pueden controlar el proyector. Se recomienda activar esta función solo si hay un controlador de terceros autorizado instalado y configurado específicamente para un proyector Samsung y si su red Wi-Fi está protegida por contraseña.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

Permitir la conexión a una red inalámbrica

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Configuración experta.](#) > [Wi-Fi](#) Int. Ahora

Puede habilitar la conexión a Wi-Fi.

 Para conectarse a una red inalámbrica, la función debe estar activada.

Cambio del nombre del Projector

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Nombre del dispositivo](#)

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Acerca de este Projector](#) > [Editar Nombre](#))

Puede cambiar el nombre del Projector en la red. Seleccione [Entrada usuario](#) en la parte inferior de la lista y cambie el nombre.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Uso del modo táctil (solo se aplica a la serie The Premiere 5)

Utilice la función de proyección desde el suelo combinando el Projector con el Soporte táctil.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Consejos y guías de usuario](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de entrada](#) > [Soporte táctil](#)

-  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.
-  Es posible que algunas aplicaciones no sean compatibles con la entrada táctil.
-  Si apaga y enciende el Projector con el modo táctil activado, se activará automáticamente el modo de reconocimiento del área táctil para la calibración de las coordenadas de la superficie de proyección. Para más detalles sobre el reconocimiento del área táctil, consulte la sección [“La pantalla de patrón aparece cada vez que enciendo el Projector.”](#) en “Solución de problemas”.
-  Mientras está en modo táctil, el uso de una cámara conectada está restringido, independientemente de si está conectada con o sin cable.
-  En el modo táctil, la configuración de los ajustes de [Smart Edge Blending](#) está restringida.
-  En el modo táctil, la configuración de los ajustes de [Clave](#) o [Enfocar](#) está restringida.
-  En el modo táctil, la configuración de los ajustes de [Mover pantalla](#) en el menú [Cambiar tamaño y mover la pantalla](#) está restringida.
-  En modo táctil, se admite un máximo de 10 entradas táctiles simultáneas.
-  La cantidad máxima de entradas táctiles simultáneas puede variar entre aplicaciones. Si se realizan cinco o más entradas táctiles de manera simultánea, la operación del producto puede disminuir su velocidad en algunas aplicaciones.

Emparejamiento del Soporte táctil

1. Conecte el Soporte táctil a la parte delantera y trasera del Projector. Es posible que el modo táctil no funcione correctamente si el Soporte táctil no está conectado correctamente.

 Para más detalles sobre cómo conectar el soporte, consulte la Guía del usuario simple.

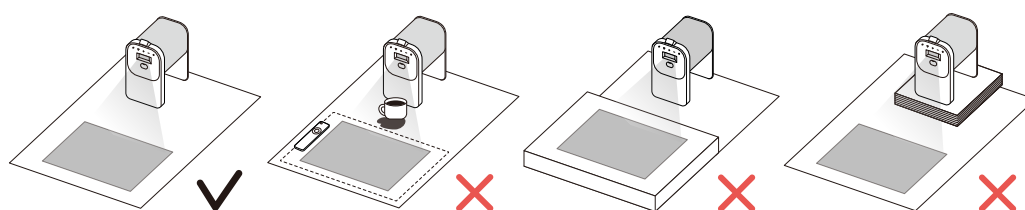
 Es posible que la entrada táctil no funcione correctamente si el objetivo de la cámara o el sensor IR del Soporte táctil están sucios. Utilice un hisopo o un paño suave para eliminar la suciedad.

2. Coloque el Projector, conectado al Soporte táctil, sobre una superficie limpia y nivelada. Si falla el reconocimiento del área táctil, el modo táctil puede desactivarse.

 Si hay un obstáculo frente al Projector, es posible que las funciones táctiles no funcionen correctamente. Retire cualquier obstáculo alrededor del Projector.

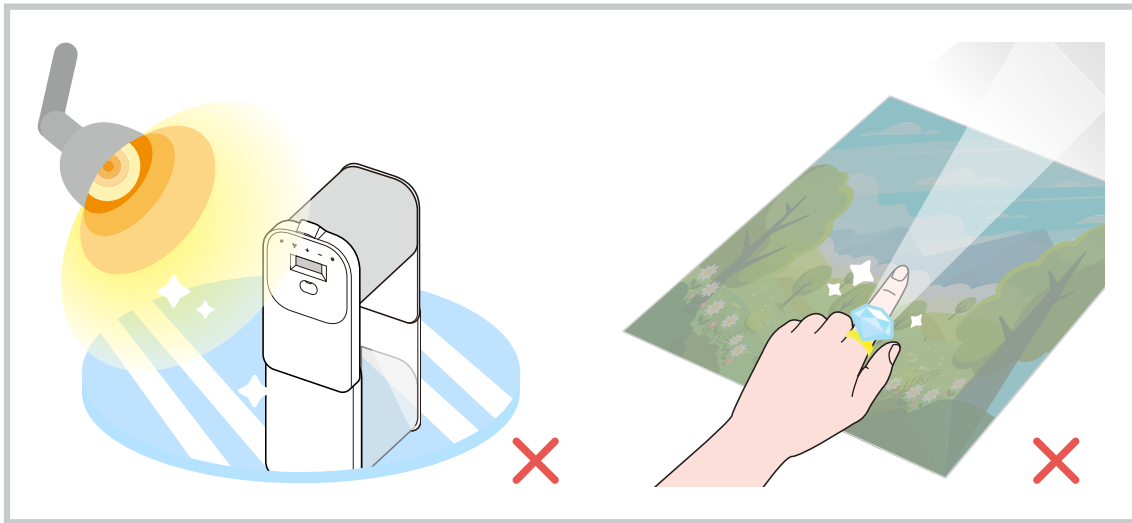
 Es posible que el modo táctil no funcione correctamente si el producto y el suelo proyectado no están a la misma altura.

 Proyecte imágenes sobre una superficie mayor que el tamaño de la pantalla proyectada. El tamaño de la pantalla de proyección puede ajustarse automáticamente para que se adapte al entorno en el que está instalado el Projector, utilizando la función [Escala automática](#) (🏠 > ≡ [botón direccional hacia la izquierda] > ⚙️ [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Configuración de Projector](#) > [Escala automática](#)).



Comprobación de las condiciones del entorno para usar la función táctil

La entrada táctil puede dejar de funcionar correctamente en las siguientes condiciones. Evite lo siguiente al instalar o utilizar el Projector.

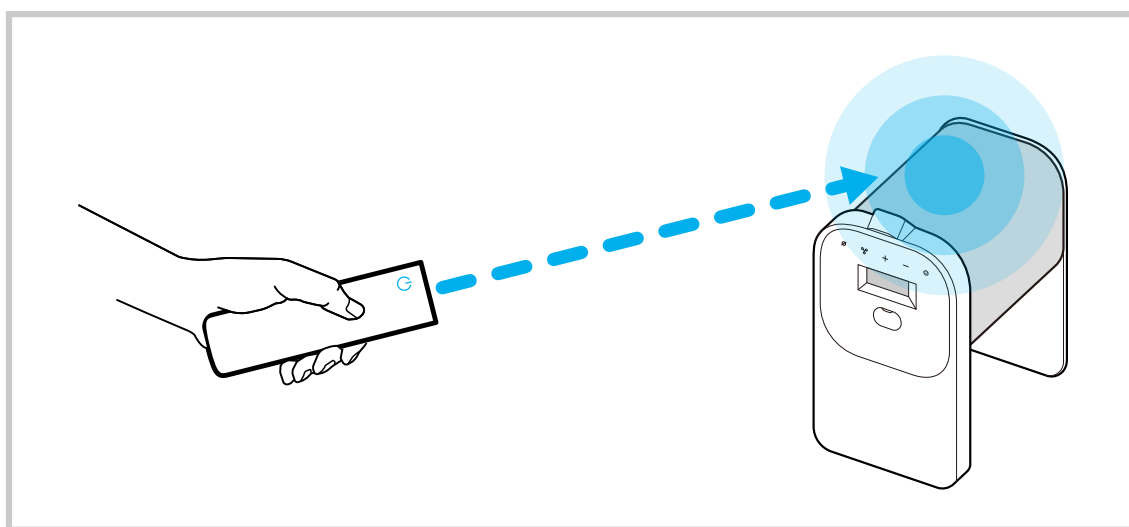


- Superficies de proyección irregulares.
- Superficies de proyección oscuras o reflectantes.
- Bajo fuentes de luz intensa, como la luz solar directa o las luces halógenas o incandescentes
- Condiciones en las que los rayos infrarrojos emitidos desde cualquier dispositivo externo (p. ej., dispositivos móviles, cámaras o controles remotos) interfieren con la superficie de proyección
- Uso de la función táctil en una ubicación interior expuesta a luz natural fuerte
- Utilizar una fuente de luz externa (por ejemplo, una vela) cerca del Projector
- Uso de la función táctil si tiene un accesorio reflectante o un diseño artístico en las uñas
- Uso de la función táctil si lleva guantes o mangas largas que llegan hasta el dorso de la mano
- Aplicación de fuerza excesiva al producto
- Presencia de un obstáculo alrededor de la superficie de proyección o entre el producto y la superficie de proyección
- Acercar la mano a la fuente de luz del Projector

Uso del control remoto cuando el Soporte táctil está conectado

Si el Soporte táctil está conectado y hay una señal IR en las proximidades, pueden producirse interferencias en el sensor IR situado en la parte inferior del Soporte táctil.

- ✎ Utilice la función de bloqueo táctil para evitar que la visualización de contenidos se vea interrumpida por operaciones táctiles involuntarias.
- ✎ Si se desconecta el control remoto del Projector, puede causar interferencias con el sensor de infrarrojos en el soporte táctil. Si esto ocurre, apunte el control remoto hacia la parte superior del cuerpo principal del Projector e intente el emparejamiento de nuevo.
- ✎ Para más detalles sobre cómo emparejar con el control remoto, consulte la sección [“Conexión del Control remoto Samsung Smart al Projector”](#).



Visualización de la pantalla de su dispositivo móvil en el Projector

Puede ver la pantalla de su dispositivo móvil en su Projector a través de la función Smart View, Apple AirPlay o Tap View.

Si inicia la función de compartir pantalla con un dispositivo móvil ([Smart View](#)/[Apple AirPlay](#)/[Tap View](#)), la pantalla del Projector cambia a [Multi View](#) o la pantalla del dispositivo móvil. Mire varios contenidos al mismo tiempo con la pantalla [Multi View](#).

-  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.
-  Para obtener más información, consulte "[Uso de Multi View](#)."
-  Es posible que esta función no sea compatible con la entrada táctil, dependiendo del modelo de dispositivo móvil.
-  Si se produce algún problema al utilizar el modo táctil después de compartir la pantalla, aleje el dispositivo móvil del Projector. Para más detalles, consulte la sección "[La entrada táctil no funciona correctamente](#)." en "Solución de problemas".

Uso de Compartir pantalla (Smart View)

Para obtener información sobre cómo compartir la pantalla con su dispositivo móvil, vaya a  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Compartir pantalla \(Smart View\)](#). [Int. Ahora](#)

- Para apagar Compartir pantalla (Smart View), desconecte el dispositivo móvil o presione el botón  del control remoto.
- Puede cambiar ajustes tales como la relación de aspecto usando el menú Smart View en su dispositivo móvil.

Uso de Apple AirPlay

Si es usuario de iPhone o iPad, utilice AirPlay. Para obtener más información, consulte  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Apple AirPlay](#). [Int. Ahora](#)

-  Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.
-  Para utilizar [Apple AirPlay](#), asegúrese de que [Configuración de Apple AirPlay](#) esté activado.
 -  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Configuración de Apple AirPlay](#)*
 -  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Características avanzadas](#) > [Configuración de Apple AirPlay](#)*

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Uso de Compartir pantalla (Tap View)

Toque el dispositivo móvil en el Projector y podrá ver **Multi View** o la pantalla del dispositivo en el Projector. Cuando se coloca un dispositivo móvil cerca del Projector mientras ejecuta una aplicación de música en el dispositivo, la pantalla del Projector cambia a la pantalla **Muro de música**.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 Esta función solo está disponible en los dispositivos móviles Samsung con Android 8.1 o superior.

1. Active **Tap View, Tap Sound** en su dispositivo móvil.

 Para obtener más información acerca de la configuración, consulte “Activación de Tap View”.

2. Encienda la pantalla de su dispositivo móvil.

3. Toque el dispositivo móvil en el Projector. La pantalla del Projector cambia a **Multi View, Muro de música** o a la pantalla del dispositivo móvil.

 No toque cerca de la pantalla o las esquinas de bisel del Projector. Puede hacer un rasguño o romper la pantalla del dispositivo móvil o el Projector.

 Se recomienda usar el dispositivo móvil con la funda puesta y tocar suavemente en los extremos externos del Projector.

 Cuando ejecuta Tap View en el modo **Ambient**, solo la pantalla del dispositivo móvil aparece en el Projector.

4. Mire la **Multi View**, la **Muro de música** o la pantalla del dispositivo móvil en el Projector.

 La pantalla **Muro de música** es una función que le permite disfrutar música junto con efectos visuales de video que cambian de acuerdo con el género y el ritmo de la música.

 La pantalla del Projector visualizada puede variar según el modelo.

 Esta función activa la replicación de pantalla/sonido al detectar vibraciones generadas cuando se coloca el dispositivo móvil cerca del Projector.

Activación de Tap View

Active la función **Tap View** en la aplicación SmartThings.

 Según la versión de la aplicación SmartThings, quizá deba registrar el Projector en su dispositivo móvil.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

1. Inicie la aplicación SmartThings en su dispositivo móvil.
2. Seleccione Configuración (≡ > ⚙) en la aplicación SmartThings en su dispositivo móvil.
3. Configure **Tap View, Tap Sound** en Encendido.

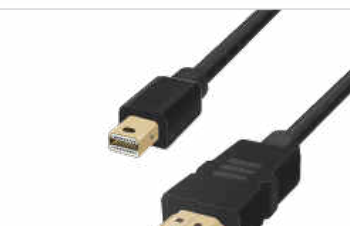
 Cuando se conecte por primera vez, seleccione **Permitir** en la ventana emergente del Projector.

Cables de conexión para dispositivos externos

Puede visualizar información detallada acerca de los cables de conexión para dispositivos externos que pueden conectarse al Projector.

- Serie The Premiere 7/9

 Es posible que los cables de conexión disponibles difieran dependiendo del modelo o del área geográfica.

Nombre del cable	Imagen	Descripción
HDMI a HDMI		Cada cable transmite simultáneamente señales video y audio desde un dispositivo externo al puerto HDMI del Projector. Los cables se dividen en diversos tipos de acuerdo con los puertos de entrada/salida de los dispositivos externos.
HDMI a MINI HDMI		
HDMI a Micro HDMI		
HDMI a USB Tipo C		
HDMI a DisplayPort		
Mini DisplayPort a HDMI		

Nombre del cable	Imagen	Descripción
DVI a HDMI		Los cables DVI a HDMI pueden transmitir únicamente señales de video digital y no señales de audio. Recomendamos utilizar cables HDMI a HDMI.
Óptico		Los cables ópticos se utilizan para transmitir señales de audio a parlantes externos con baja pérdida de señal. Los cables ópticos no transmiten señales de video.

- Serie The Freestyle, The Premiere 5

 Es posible que los cables de conexión disponibles difieran dependiendo del modelo o del área geográfica.

Nombre del cable	Imagen	Descripción
Micro HDMI a HDMI		Cada cable transmite simultáneamente señales video y audio desde un dispositivo externo al puerto micro HDMI del Projector. Los cables se dividen en diversos tipos de acuerdo con los puertos de entrada/salida de los dispositivos externos.
Micro HDMI a USB tipo C		
Micro HDMI a Micro HDMI		
Micro HDMI a Mini HDMI		

Alternancia entre dispositivos externos conectados al Projector

Puede alternar entre los programas del Projector y el contenido de dispositivos externos.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados**

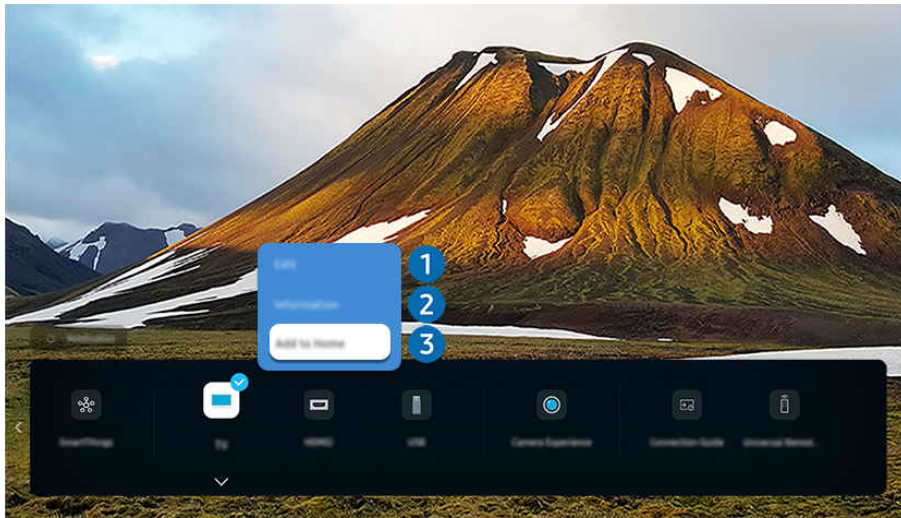
Cuando selecciona un dispositivo externo conectado en la pantalla **Orígenes**, la salida del dispositivo seleccionado se muestra en la pantalla del Projector.

-  Para controlar un dispositivo (reproductor Blu-ray, consola de juegos, etc.) compatible con un control remoto universal utilizando el control remoto del Projector, conecte el dispositivo a un puerto HDMI del Projector y luego encienda el dispositivo. El resultado que aparece en el Projector cambia automáticamente a la salida del dispositivo o puede configurar automáticamente el control remoto universal para el dispositivo. Para obtener más información, consulte "Control de dispositivos externos con el control remoto Samsung - Uso del Conf. control remoto uni.."
-  Cuando un dispositivo USB está conectado al puerto USB, aparece un mensaje emergente que le permite cambiar fácilmente a la lista de contenidos de medios del dispositivo.
-  Esta función puede no admitirse dependiendo del dispositivo y del área geográfica.

Edición del nombre e icono de un dispositivo externo

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados**

Puede cambiar el nombre del puerto por el de un dispositivo externo conectado o agregarlo a Pantalla Inicial.



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1. Mueva el enfoque hacia un dispositivo externo conectado.
2. Presione el botón de dirección hacia abajo. Las siguientes funciones pasan a estar disponibles:

 Las funciones disponibles pueden diferir dependiendo del tipo de puerto.

1 Editar

Puede cambiar el nombre de los puertos de entrada y los íconos del dispositivo.

2 Información

Puede ver la información detallada sobre un dispositivo externo.

3 Agregar a Inicio

Puede agregar el puerto de un dispositivo externo en la pantalla Pantalla Inicial para alternar rápidamente entre ellos.

Uso de funciones adicionales

Puede utilizar la función [SmartThings](#).

- [SmartThings](#)

Permite que el Projector se conecte y controle los distintos dispositivos detectados en el mismo espacio.

 Para obtener más información acerca de [SmartThings](#), consulte "[Uso de SmartThings](#)".

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Puede usar las siguientes características en la [Orígenes](#) pantalla.

- [Experiencia de la cámara](#)

Conecte una cámara USB o utilice la aplicación SmartThings de su teléfono celular para conectar una cámara.

Conecte una cámara para usar las funciones de llamadas de video, entrenamiento en casa y otras nuevas funciones.

 Para obtener detalles sobre cómo realizar la conexión, consulte [Compartir cámara](#) (🏠 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > 📶 [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Compartir cámara](#)).

 Para los modelos que admiten el modo táctil, las conexiones de la cámara no son compatibles mientras está en modo táctil.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- [Acceso a TV](#)

Mediante la replicación, puede mirar TV desde la pantalla del Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Acceso a TV.](#)"

- [Guía de conexión](#)

Muestra instrucciones de conexión del dispositivo.

 Para obtener más información, consulte "[Guía de conexión.](#)"

- [Conf. control remoto uni.](#)

Le permite registrar dispositivos externos en su control remoto Samsung y controlarlos mediante el control remoto.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Control de dispositivos externos con el control remoto Samsung - Uso del Conf. control remoto uni..](#)"

Avisos sobre la conexión

Cuando conecte un dispositivo externo, tenga en cuenta lo siguiente:

-  La cantidad de conectores y sus nombres y ubicaciones pueden variar según el modelo.
-  Consulte el manual de operación del dispositivo externo cuando lo conecte al Projector. La cantidad de conectores de dispositivos externos y sus nombres y ubicaciones pueden variar según el fabricante.

Avisos sobre la conexión mediante HDMI

- Se recomiendan los siguientes tipos de cables HDMI:
 - High Speed HDMI Cable
 - High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Premium High Speed HDMI Cable
 - Premium High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Ultra High Speed HDMI Cable
- Use un cable HDMI con un grosor de 0.66 pulgadas (17 mm) o menor.
- El uso de un cable HDMI sin certificación puede provocar una pantalla en blanco o un error de conexión.
- Es posible que algunos cables HDMI y dispositivos no sean compatibles con el Projector debido a las diferencias en las especificaciones del HDMI.
- Este Projector no es compatible con el Canal Ethernet HDMI. Ethernet es una red de área local (LAN) construida con cables coaxiales estandarizados por IEEE.
 -  Es posible que algunos modelos no admitan redes cableadas.
- Utilice un cable de menos de 10 pies (3 metros) para obtener la mejor calidad de visualización UHD.
 -  Es posible que el contenido UHD no se admita según el modelo.
- Muchos adaptadores de gráficos de computadora no cuentan con puertos HDMI, pero sí tienen puertos DVI o puertos DisplayPort.
 -  Si conecta una computadora que no sea compatible con HDMI, utilice un cable HDMI-DVI o un cable HDMI-DisplayPort para conectar la computadora al Projector. (Es posible que esta función no se admita según el modelo.)
- Cuando el Projector está conectado a un dispositivo externo, como un reproductor DVD/BD o un decodificador mediante HDMI, el modo de sincronización de encendido se activa automáticamente. En el modo de sincronización de alimentación, el Projector sigue detectando y conectando dispositivos externos mediante el cable HDMI. Esta función puede desactivarse al retirar el cable HDMI del dispositivo conectado.
 -  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

Avisos sobre conexión para dispositivos de audio

- Para poder obtener una mejor calidad de audio del Projector, conecte una barra de sonido o un receptor de A/V al Projector.
- Si conecta un dispositivo de audio externo mediante un cable óptico, la configuración de **Salida del sonido** cambia automáticamente al dispositivo conectado. Sin embargo, para que esto ocurra, debe encender el dispositivo de audio externo antes de conectar el cable óptico. Para cambiar en forma manual la configuración de **Salida del sonido**, siga uno de los procedimientos siguientes

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- Utilice el botón Seleccionar para seleccionar **Receptor (Óptico)** en el menú **Salida del sonido**. (🏠 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙ **Configuración** > **Salida del sonido** > botón Seleccionar para alternar entre los modos de salida de sonido) **Int. Ahora**
- Seleccione **Receptor (Óptico)** en el menú **Salida del sonido**. (🏠 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙ **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Sonido** > **Salida del sonido**) **Int. Ahora**

 Consulte el manual del usuario de la barra de sonido cuando la conecte al Projector.

- Si un dispositivo de audio conectado produce un ruido inusual mientras lo está utilizando, podría haber un problema con el dispositivo en cuestión. Si esto ocurre, pida asistencia del fabricante del dispositivo de audio.
- El audio digital solo está disponible con transmisiones de 5.1 canales.

Avisos sobre la conexión para computadoras

- Para ver las resoluciones compatibles con el Projector, consulte "Lea antes de conectar a una computadora (resoluciones compatibles)."
- Si desea conectar su PC y su Projector de forma inalámbrica, ambos deben estar conectados entre sí en la misma red.
- Cuando se comparte contenido con otros dispositivos basados en la red, como los que se encuentren en un sistema de almacenamiento de IP (protocolo de Internet), es posible que no se admita el uso compartido debido a la funcionalidad, calidad o configuración de la red; por ejemplo, si la red tiene un dispositivo de almacenamiento conectado a la red (NAS).

Avisos sobre conexión para dispositivos móviles

- Para usar la función Smart View, el dispositivo móvil debe admitir una función de replicación como Reflejo de la pantalla o Smart View. Para verificar si su dispositivo móvil admite la función de replicación, consulte el manual del usuario del dispositivo móvil.
- Es posible que la función Compartir pantalla (Smart View) no tenga un desempeño óptimo en un entorno de 2.4 GHz. Para una mejor experiencia, se recomienda 5.0 GHz. Es posible que 5 GHz no esté disponible según el modelo.
- Para utilizar Wi-Fi directa, el dispositivo móvil debe ser compatible con la función Wi-Fi directa. Para verificar si su dispositivo móvil admite Wi-Fi directa, consulte el manual del usuario del dispositivo móvil.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- El dispositivo móvil y el proyector deben estar conectados entre sí en la misma red.
- Si es usuario de iPhone o iPad, utilice AirPlay. Para obtener más información, consulte  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Apple AirPlay](#). [Int. Ahora](#)

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- El video o audio puede detenerse en forma intermitente dependiendo de las condiciones de la red.
- Cuando se comparte contenido con otros dispositivos basados en la red, como los que se encuentren en un sistema de almacenamiento de IP (protocolo de Internet), es posible que no se admita el uso compartido debido a la funcionalidad, calidad o configuración de la red; por ejemplo, si la red tiene un dispositivo de almacenamiento conectado a la red (NAS).

Control remoto y dispositivos periféricos

Puede controlar las operaciones del Projector con su Control remoto Samsung Smart. Conecte dispositivos externos, como un teclado, para una mayor facilidad de uso.

Acerca del Control remoto Samsung Smart

Conozca los botones del Control remoto Samsung Smart.

Botón	Descripción
 (Encendido)	Presione para encender o apagar el Projector.
MIC / LED	Funciona como micrófono cuando se usa el reconocimiento de voz con el control remoto. Cuando carga el control remoto por el puerto USB, el LED se enciende si la carga está en proceso. Cuando se completa la carga, se apaga el LED. No golpee el orificio del micrófono ni introduzca un objeto filoso en él.
 /  (Asistente de voz)	Ejecuta Asistente de voz. Mantenga presionado el botón, diga un comando y suelte el botón para ejecutar Asistente de voz.
 (Configuración - Número - Botón de color)	Puede acceder directamente al menú de configuraciones, el panel numérico virtual, los botones de color, el panel de opciones o SmartThings. - Es posible que no se pueda acceder a la aplicación SmartThings con este botón según el modelo. - Utilice este botón para acceder a opciones adicionales específicas de la función que está en uso. - Presione para que aparezca el panel numérico virtual en la pantalla. Utilice el teclado numérico para ingresar valores numéricos. Seleccione los números y, luego, seleccione Completado o Ingresar número para ingresar un valor numérico. - Mantenga presionado el botón durante más de 1 segundo para activar la función Enfocar.  Si el Botón de color aparece con una serie de números en la pantalla, seleccione el Botón de color y luego seleccione un color específico mediante el control direccional (arriba, abajo, izquierda, derecha).
Botón de dirección (arriba, abajo, izquierda, derecha)	Se utiliza para navegar por el menú o desplazar el resaltado entre elementos en la Pantalla Inicial.
Seleccionar	Selecciona o ejecuta el elemento resaltado. Cuando lo presiona mientras mira un programa transmitido, aparece la información detallada del programa.
 (Regresar)	Presione para regresar al menú anterior. Cuando se lo presiona 1 segundo o más, la función que se está ejecutando se cierra. Cuando lo presiona mientras mira un programa, aparece el canal anterior.
 (Smart Hub)	Presione para cambiar a la Pantalla Inicial.

Botón	Descripción
 (Reproducir / pausa)	Cuando se presiona, aparecen los controles de reproducción. Puede utilizarlos para controlar el contenido multimedia que se está reproduciendo. Para usar la Barra de juegos, mantenga presionado el botón en Modo Juego.  Barra de juegos puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.
+/- (Volumen)	Mueva el botón hacia arriba o hacia abajo para ajustar el volumen. Para enmudecer el sonido, presione el botón. Cuando se lo presiona 2 segundos o más, aparece Atajos de accesibilidad.  Es posible que  no esté presente dependiendo del modelo.
^/v (Canal)	Mueva el botón hacia arriba o hacia abajo para cambiar el canal. Para ver la pantalla de la Guía, presione el botón. Cuando se lo presiona 1 segundo o más, aparece Lista de canales la pantalla. Mantenga presionado el botón hacia arriba o hacia abajo para cambiar rápidamente el canal.
Inicia el botón de la aplicación	Inicia la aplicación que indica el botón.  Las aplicaciones disponibles pueden variar según la zona geográfica o el proveedor de contenidos.

-  Use el Control remoto Samsung Smart a menos de 20 pies (6 m) del Projector. La distancia adecuada puede variar dependiendo de las condiciones del entorno inalámbrico.
-  Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.
-  Si desea utilizar el Control remoto Samsung Smart para controlar un dispositivo externo compatible que no admite HDMI-CEC (Anynet+), deberá configurar el control remoto universal para el dispositivo. Para obtener más información, consulte "[Control de dispositivos externos con el control remoto Samsung - Uso del Conf. control remoto uni..](#)"
-  Si desea utilizar el Control remoto Samsung Smart para controlar un dispositivo externo compatible que admite HDMI-CEC (Anynet+), conecte el dispositivo a un puerto HDMI del Projector usando un cable HDMI. Para obtener más información, consulte "[Uso de Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)."
-  Si la orientación del control remoto es incorrecta, algunos modelos pueden mostrar una alerta para pedirles a los usuarios que lo sostengan correctamente. Para desactivar la alerta, acceda al [Sensor de agarre del control remoto](#).
 -  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Sensor de agarre del control remoto](#)*
 -  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Sensor de agarre del control remoto](#)*

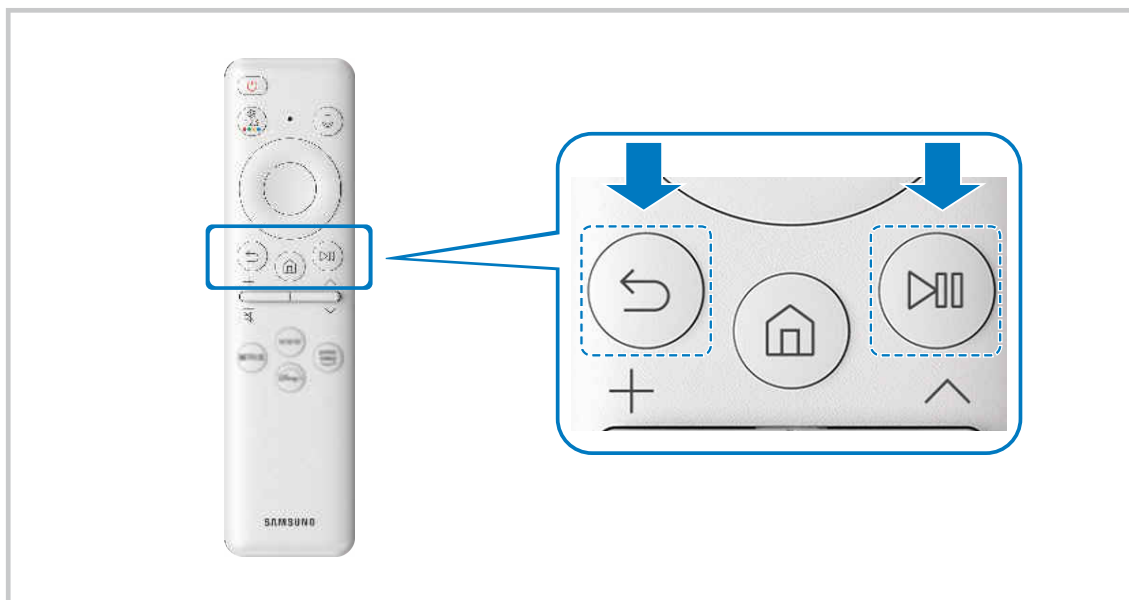
*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Conexión del Control remoto Samsung Smart al Projector

Conecte el Control remoto Samsung Smart al Projector para controlarlo.

Al encender el Projector por primera vez, el Control remoto Samsung Smart se vincula automáticamente al Projector. Si el Control remoto Samsung Smart no se vincula automáticamente al Projector, apúntelo al frente del Projector y luego mantenga presionados los botones  y  simultáneamente durante 3 segundos o más.

 Si el Soporte táctil está conectado, apunte el control remoto hacia la parte superior del cuerpo principal del Projector y empareje los dispositivos.



 La imagen, los botones o las funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo.

Control de dispositivos externos con el control remoto Samsung - Uso del Conf. control remoto uni.

Controle el Projector y los dispositivos externos conectados con el control remoto Samsung.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados** > **Conf. control remoto uni.**

Puede controlar todos los dispositivos externos conectados al Projector utilizando un solo control remoto Samsung. Ejecute el menú **Conf. control remoto uni.** para registrar dispositivos externos.

-  Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.
-  También puede usar la función **Anynet+ (HDMI-CEC)** para operar dispositivos externos Samsung con el control remoto del Projector sin configuraciones adicionales. Para obtener más información, consulte "[Uso de Anynet+ \(HDMI-CEC\).](#)"
-  Es posible que determinados dispositivos externos conectados al Projector no admitan la función de control remoto universal.
-  No coloque ningún obstáculo frente a un dispositivo externo y el logo del Projector. Puede causar que las señales del control remoto no se transmitan correctamente.
-  Si tiene dificultades para controlar dispositivos externos con el Remoto universal, intente ajustar las posiciones de los dispositivos externos.
-  Esta función puede no funcionar adecuadamente dependiendo del ambiente de instalación del Projector y las funciones de los dispositivos externos.

Aprenda a usar el Control remoto Samsung Smart

Puede aprender a usar el Control remoto Samsung Smart.

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Guía de control remoto](#)

( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Consejos y guías de usuario](#) > [Guía de control remoto](#))

Obtenga información sobre cómo usar el Control remoto Samsung Smart.

Presione el menú para usar una gran variedad de funciones del Control remoto Samsung Smart.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Aprenda a utilizar el Controlador de juegos

Puede aprender a utilizar el Controlador de juegos.

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Guía de controlador de juego](#)

( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Consejos y guías de usuario](#) > [Guía de controlador de juego](#))

Obtenga información sobre cómo usar el Controlador de juegos.

Presione el menú para aprender más sobre las funciones de cada botón del Controlador de juegos.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 La distribución de los botones puede variar entre controladores.

Uso de Anynet+ (HDMI-CEC)

Controle un dispositivo externo conectado mediante Anynet+ (HDMI-CEC) con el control remoto.

Puede usar el control remoto del Projector para controlar los dispositivos externos que están conectados al Projector mediante un cable HDMI y que admiten Anynet+ (HDMI-CEC). Tenga en cuenta que solo se puede configurar y operar Anynet+ (HDMI-CEC) con el control remoto.

Conectar un dispositivo externo por medio de Anynet+ y usando los menús

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > Conexión > Administrador de dispositivo externo > Anynet+ (HDMI-CEC) Int. Ahora

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Administrador de dispositivo externo > Anynet+ (HDMI-CEC))

1. Configure **Anynet+ (HDMI-CEC)** en **Encendido**.
2. Conecte un dispositivo compatible con HDMI-CEC al Projector.
3. Encienda el dispositivo externo conectado.

El dispositivo se conecta automáticamente al Projector. Una vez finalizado el proceso de conexión, puede acceder al menú del dispositivo conectado mediante el control remoto del Projector y controlar el dispositivo.

 El proceso de conexión puede tardar hasta 2 minutos en completarse.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Leer antes de conectar un dispositivo Anynet+ (HDMI-CEC)

-  Los dispositivos habilitados para Anynet+ (HDMI-CEC) se deben conectar al Projector usando un cable HDMI. Tenga en cuenta que algunos cables HDMI pueden no admitir Anynet+ (HDMI-CEC).
-  Puede configurar el control remoto * universal del Projector para controlar decodificadores de cable de terceros, reproductores Blu-ray y sistemas Home Theater que no admiten HDMI-CEC. Para obtener más información, consulte "Control de dispositivos externos con el control remoto Samsung - Uso del Conf. control remoto uni.."
- *: Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.
-  Anynet+ no se puede usar para controlar dispositivos externos que no admiten HDMI-CEC.
-  El control remoto del Projector puede no funcionar en ciertas condiciones. Si esto ocurre, vuelva a configurar el dispositivo como dispositivo habilitado para Anynet+ (HDMI-CEC).
-  Anynet+ (HDMI-CEC) funciona únicamente con dispositivos externos compatibles con HDMI-CEC y cuando esos dispositivos están en modo de espera o encendidos.
-  Anynet+ (HDMI-CEC) puede controlar hasta 12 dispositivos externos compatibles (hasta 3 del mismo tipo) excepto sistemas Home Theater. Anynet+ (HDMI-CEC) puede controlar solo un sistema Home Theater.
-  Para escuchar audio de 5.1 canales desde un dispositivo externo, conecte el dispositivo al Projector mediante un cable HDMI y conecte un sistema Home Theater 5.1 directamente al conector de salida de audio digital del dispositivo externo.
-  Si un dispositivo externo se configura para Anynet+ y un * control remoto universal, el dispositivo solo podrá controlarse con el * control remoto universal.

*: Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

Control del Projector con un teclado, mouse o un controlador para juegos

Es más fácil controlar el Projector mediante la conexión de un teclado, mouse o un controlador para juegos.

Puede conectar un teclado, mouse o controlador de juegos para controlar con facilidad el Projector.

Conexión de un teclado, mouse o controlador de juegos USB

Conecte el cable del teclado, mouse o controlador de juegos al puerto USB.

-  Es posible que esta función no sea compatible con algunas aplicaciones o dispositivos externos.
-  Los controladores de juegos XInput USB son compatibles.
-  Para obtener más información, consulte [Dispositivo de entrada](#) en [Guía de conexión](#) (🏠 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de entrada](#))

Conexión de un teclado, mouse o controlador de juegos Bluetooth

🏠 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Dispositivos Bluetooth](#) Int. Ahora

-  Si su dispositivo no fue detectado, colóquelo cerca del Projector y luego, seleccione [Actualizar](#). El Projector busca nuevamente los dispositivos disponibles.
-  Es posible que esta función no sea compatible con algunas aplicaciones o dispositivos externos.
-  Se puede conectar un máximo de cuatro controladores de juegos, independientemente del método de conexión (p. ej., USB o Bluetooth).
 - Al usar dos dispositivos de audio Bluetooth, es mejor utilizar controladores de juegos USB.
 - Al usar un dispositivo de audio Bluetooth, se pueden conectar hasta dos controladores de juegos Bluetooth.
-  Para obtener más información, consulte el manual del dispositivo Bluetooth.
-  Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Utilización del teclado y el mouse

Botón	Descripción
Teclas de dirección	Se utiliza para navegar por el menú o desplazar el resaltado entre elementos en la Pantalla Inicial.
Tecla Enter	Selecciona o ejecuta el elemento resaltado
Tecla ESC	Regresa a la pantalla anterior.
Teclas numéricas	Ingresar números
Tecla F1	Enciende o apaga Projector
Tecla F2	Muestra el menú Configuración, el teclado numérico, el panel de opciones o la aplicación SmartThings. Cada vez que presiona este botón, se alterna la visualización entre el menú Configuración, el panel numérico virtual, el panel de opciones y la aplicación SmartThings.
Tecla F3	Reproducir/pausar
Tecla F4	Muestra la pantalla Configuración
Tecla F5	Muestra la Pantalla Inicial
Tecla F6	Muestra la pantalla Orígenes
Tecla F7	Muestra la Lista de canales
Tecla F8	Silencia el sonido
Tecla F9 / F10	Ajusta el volumen
Tecla F11 / F12	Cambia el canal.
Página arriba/Página abajo	Permite desplazarse en una página web que muestre la aplicación Internet .
Clic con el botón izquierdo	Selecciona y ejecuta un elemento.  Esta función no está disponible con algunas aplicaciones.  Puede hacer clic en un menú o un vínculo para iniciar una función como lo hace en una PC.
Clic con el botón derecho	Acceder a los botones de acceso directo, como       Para acceder fácilmente a un menú, haga clic con el botón derecho del mouse y seleccione el menú entre los botones de acceso directo que aparecen. Los botones de acceso directo que se muestran pueden variar en función de la pantalla.

 El funcionamiento principal puede diferir según algunas aplicaciones o el teclado.

Cómo utilizar el controlador para juegos

Verifique qué controladores para juegos son compatibles. [Int. Ahora](#)

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Fabricante	Controles	Conexión del	Retroalimentación de fuerza
Microsoft	Xbox Series X/S controller	Bluetooth	O
	Xbox One S controller	Bluetooth	O
		USB	O
	Xbox 360 controller	USB	O
	Xbox Elite Wireless Controller Series 2	Bluetooth	O
	Xbox Adaptive controller	Bluetooth	-
		USB	-
Sony	Dualsense Edge	Bluetooth	O
		USB	O
	Dualsense	Bluetooth	O
		USB	O
	DualShock 4	Bluetooth	O
		USB	O
Google	Stadia controller	USB	No es compatible
		Wi-Fi	No es compatible
Amazon	Luna controller	Bluetooth	O
		USB	O
		Wi-Fi	No es compatible
Joytron	CYVOX DX	USB	O
Logitech	F710	USB	O
	F510	USB	O
	F310	USB	-
PowerA	MOGA XP5-X Plus Bluetooth controller	Bluetooth	-
		USB	-
Nvidia	Shield controller	Bluetooth	O
		USB	No es compatible
Nintendo	Nintendo Switch Pro	Bluetooth	O
		USB	O
	Nintendo Joy-Con (L/R)	Bluetooth	O

 Según el control, algunas teclas no están disponibles en este producto.

 Retroalimentación de fuerza:

"No es compatible" (esté producto no admite la retroalimentación de fuerza).

"-" (Los controles no cuentan con la función retroalimentación de fuerza).

* El Projector Tizen solo admitirá el modo XInput para los controladores de juegos compatibles.

* Los mandos de Xbox pueden requerir actualizaciones del firmware.

 La salida de audio del control (puerto 3.5 mm) no está disponible en este producto.

 Otros controles pueden funcionar o no para juegos en la nube.

Uso del control

Botón	Descripción
Palanca de mando izquierda y cruceta	Navegación de 4 direcciones
Palanca de mando derecha	• Arriba / Abajo: Control de volumen (Arriba / Abajo) • Izquierda / Derecha: Control de canales (Arriba/Abajo) en la pantalla del Projector • Seleccionar (presione): silencie el sonido
Botones A o X (Sony únicamente)	Aceptar (OK)
Botones B o O (Sony únicamente)	Atrás (Cancelar)
Mantener presionados los botones B u O (Sony únicamente)	Salir
Botón de inicio	Página de inicio de Smart Hub
Mantener presionado el botón de inicio	(Durante el juego en la nube) Panel rápido
Botón de opciones en el lado izquierdo	Barra de juegos (cuando Modo Juego está activado y hay una fuente externa conectada)
Botones X o □ (Sony únicamente)	Botones numéricos (123)
Mantener presionadas las palancas de mando izquierda y derecha de forma simultánea	Apagar (el encendido no es posible)

 El funcionamiento del botón puede diferir según algunas aplicaciones o el controlador.

 Si conecta el control a este producto utilizando Wi-Fi, no puede utilizar la función de navegación UI.

Configuración de los dispositivos de entrada

(🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Administrador de dispositivo de entrada](#) [Int. Ahora](#)

[Int. Ahora](#)

(🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Teclado y mouse](#)

✎ El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

- [Config. de teclado](#) [Int. Ahora](#)

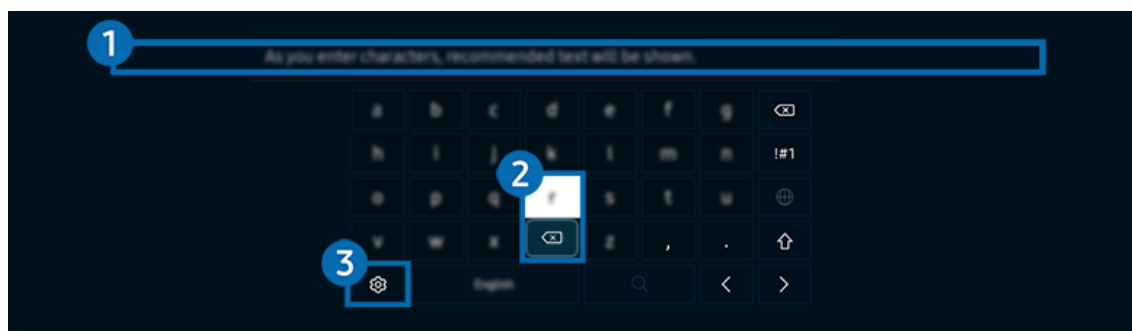
Puede configurar el teclado con las funciones [Idioma del teclado](#) y [Tipo de teclado](#).

- [Config. de mouse](#) [Int. Ahora](#)

Puede configurar un mouse con las funciones [Tamaño del puntero del mouse](#), [Botón principal](#) y [Velocidad del puntero](#).

Ingreso de texto utilizando el teclado virtual en pantalla

Utilice el teclado virtual para ingresar texto en su Projector.



✎ La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Texto recomendado

Cuando escribe una palabra que desea usar como término de búsqueda, esta función le muestra sugerencias relacionadas para que elija una.

2 Botones de edición

Al seleccionar cualquiera de los Botones de edición emergentes después de ingresar caracteres en el teclado virtual, puede realizar la función de edición rápidamente.

 Esta función solo está disponible cuando la función [Mostrar los botones de edición](#) está activada.

3 Configuración

Seleccione  en la pantalla del teclado virtual. Las siguientes opciones están disponibles:

 Las opciones disponibles pueden diferir dependiendo de la función que se está ejecutando actualmente.

- [Texto recomendado](#)
 - [Texto recomendado](#)
 - [Restablecer datos de texto recomendado](#)
 - [Mostrar los botones de edición](#)
- [Idioma del teclado](#)
 - [Disposición del teclado](#)

Ingreso de texto con el micrófono del control remoto y el teclado virtual en pantalla

Cuando el teclado virtual está en la pantalla, mantenga presionado el botón  en el Control remoto Samsung Smart, hable dirigiéndose al micrófono del Control remoto Samsung Smart y luego suelte el botón. Lo que dice aparece en la pantalla como texto.

 Es posible que algunas funciones no admitan ingreso de texto por voz.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 El Control remoto Samsung Smart puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.

Funciones Smart

Puede disfrutar varias aplicaciones con Smart Hub.

Uso de Smart Hub

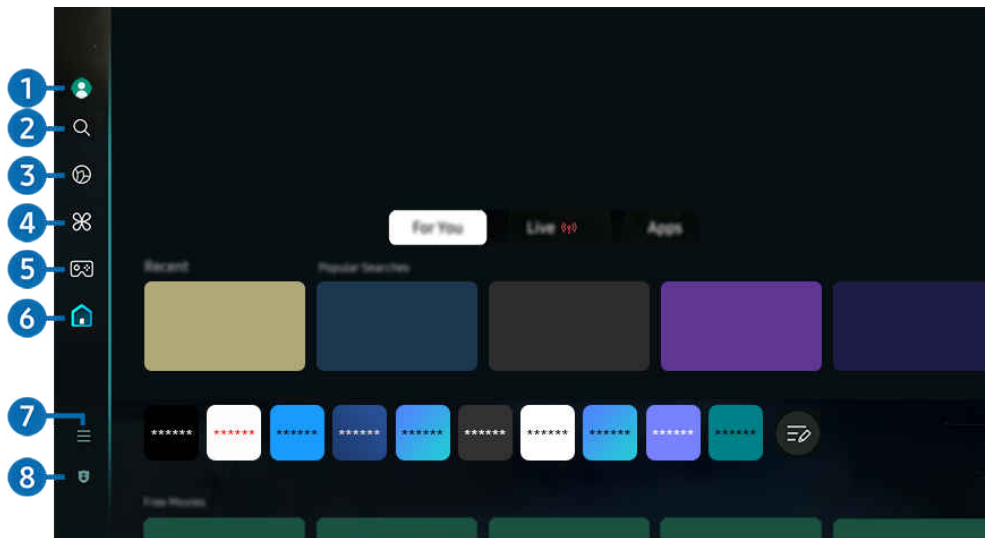
Vea la descripción de las funciones básicas de Smart Hub.

Desde Smart Hub, puede utilizar la función de búsqueda de Internet, instalar y usar distintas aplicaciones, ver fotografías y videos, escuchar música y realizar más funciones.

-  Algunos de los servicios de Smart Hub son servicios pagos.
-  Para usar las funciones inteligentes, debería conectarse a una red, aceptar los términos y condiciones, y luego iniciar sesión en su cuenta de Samsung.
-  Es posible que algunas funciones de Smart Hub no estén disponibles dependiendo del proveedor de servicios, idioma o área geográfica.
-  La falta de servicio de Smart Hub puede deberse a interrupciones en su servicio de red.

Visualización de la pantalla Inicio

Presione el botón .



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Cuenta Samsung

Vaya a la pantalla [Cuenta Samsung](#) para crear una nueva cuenta o cerrar sesión en su cuenta.

 Para obtener más información, consulte "[Usar una cuenta Samsung.](#)"

2 Buscar

Busque los canales, los programas, las películas y las aplicaciones que ofrece Smart Hub.

 Para usar el servicio Buscar, asegúrese de que el Projector esté conectado a la red.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

3 Ambient

Cuando no utilice el Projector, configure el Projector para que muestre el contenido que desee, como la hora o el tiempo.

Para regresar al modo TV desde el modo [Ambient](#), presione  > el botón direccional hacia la izquierda >  Inicio. Presione el botón  para apagar el Projector.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso del modo Ambient.](#)"

4 Daily+

Ofrece una variedad de aplicaciones prácticas, que incluye una aplicación de entrenamiento en casa, una aplicación para videollamadas y una aplicación de asistencia médica a distancia, lo que le permite disfrutar cómodamente de diferentes estilos de vida en casa.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de la pantalla Inicio de Daily+.](#)"

5 Juego

Juegue desde la pantalla del Projector conectando un controlador al Projector. Configure los ajustes para optimizar el Controlador y el dispositivo de audio para jugar.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Samsung Gaming Hub.](#)"

6 Inicio

Vea una variedad de programas de televisión. Instale las diversas aplicaciones que ofrece Smart Hub, como videos, música y deportes, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de la Inicio función.](#)"

7 Menú

Gestione los dispositivos externos conectados al Projector y configure los ajustes de varias funciones disponibles en el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de Menú Pantalla Inicial.](#)"

8 Opciones de privacidad

Desde su Projector, gestione fácilmente la política de privacidad de los servicios relacionados con Smart Hub y verifique cómo se protege la información personal.

 Para usar Smart Hub, debe aceptar el contrato de servicio de Smart Hub, y la recopilación y uso de información personal. Sin brindar su consentimiento, no podrá utilizar las funciones y servicios adicionales. Puede visualizar el texto completo de los [Términos y privacidad](#) al navegar a  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Términos y privacidad](#). [Int. Ahora](#)

 Si desea dejar de utilizar Smart Hub, puede cancelar el acuerdo. Para cancelar el acuerdo de servicio de Smart Hub, seleccione [Restablecer Smart Hub](#) ( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Restablecer Smart Hub](#)). [Int. Ahora](#)

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Iniciar Smart Hub automáticamente

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Opción de Pantalla Inicio** > **Iniciar con Inicio de Smart Hub**  Int. Ahora

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Opción de Pantalla Inicio** > **Ejecución de Smart Hub**)

La activación de **Iniciar con Inicio de Smart Hub** inicia automáticamente Smart Hub cuando se enciende el Projector. Navegue hasta esta opción para activar o desactivar esta función.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Inicio automático de la última aplicación usada

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Opción de Pantalla Inicio** > **Ejecución de la última aplicación**  Int. Ahora

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Opción de Pantalla Inicio** > **Ejecución de la última aplicación**)

Si se activa la función **Ejecución de la última aplicación**, la última aplicación usada se ejecuta automáticamente cuando se enciende el Projector. También puede activar y desactivar esta función. Presione el botón Seleccionar en el menú actual.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo de la aplicación.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Replicación automática de Multi View

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Opción de Pantalla Inicio** > **Ejecución automática de la duplicación de MultiView**

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Opción de Pantalla Inicio** > **Ejecución automática de la duplicación de MultiView**)

Si duplica la pantalla de su dispositivo móvil, Multi View muestra automáticamente la pantalla del dispositivo. Navegue hasta esta opción para activar o desactivar esta función.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Proyección automática en Multi View

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Opción de Pantalla Inicio](#) > [Ejecución automática de transmisión Multi View](#) [Int. Ahora](#)

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Características avanzadas](#) > [Opción de Pantalla Inicio](#) > [Ejecución automática de transmisión Multi View](#)

La proyección de contenido de YouTube desde el dispositivo móvil muestra automáticamente el contenido en Multi View.

 Está disponible en la pantalla para cualquier transmisión, dispositivo externo o aplicación que admita Multi View.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Probar las conexiones de Smart Hub

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Prueba de conexión Smart Hub](#) [Int. Ahora](#)

Restablecer Smart Hub

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Restablecer Smart Hub](#) [Int. Ahora](#)

 Puede restablecer los ajustes de Smart Hub. Para restablecer Smart Hub, ingrese el PIN. El PIN predeterminado es "0000". Puede configurar el PIN en [Cambiar PIN](#). [Int. Ahora](#)

–  > (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Cambiar PIN*](#)

–  > (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Cambiar PIN*](#)

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 El PIN predeterminado puede variar dependiendo del área geográfica.

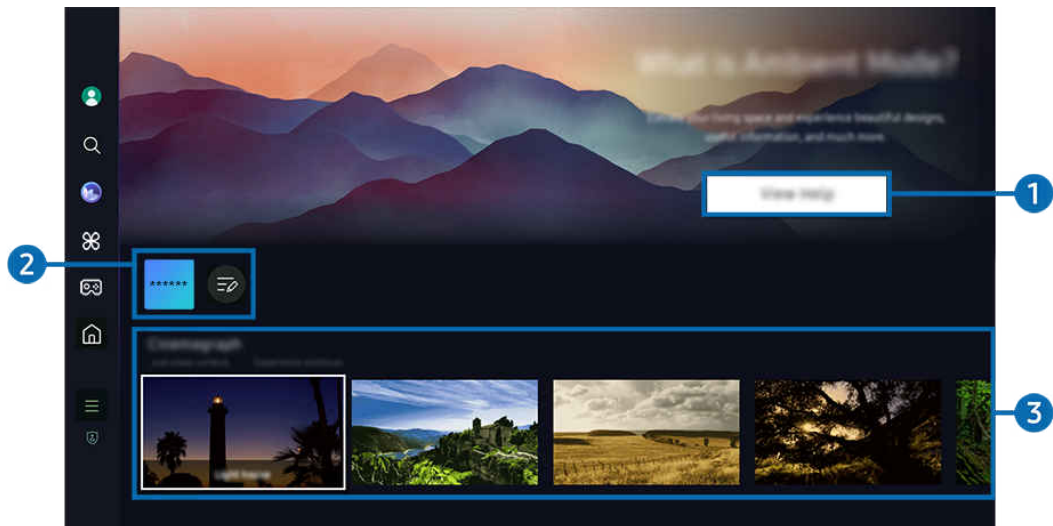
Uso del modo Ambient

Obtenga información sobre las funciones disponibles en el modo Ambient.

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Ambient** Int. Ahora

Configure su Projector para que muestre una foto o el contenido que desee cuando el Projector no esté en uso.

-  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.
-  Presione el botón  en la pantalla del modo **Ambient** para ingresar al inicio de **Ambient**.
-  Es posible que algunas funciones no sean compatibles en el modo **Ambient**.



-  La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Información sobre el modo Ambient

Presione [Ver Ayuda](#) para ver brevemente la información sobre el modo **Ambient**, incluidas las funciones.

2 Lista de aplicaciones

Puede mover la aplicación a otra ubicación seleccionando [Editar lista](#) al final de la lista.

-  Las aplicaciones compatibles de pueden variar según la región.

3 Vista previa de las funciones y del contenido

Seleccione un contenido y fondo preferidos, y establézcalos como su modo **Ambient**. Mientras se encuentra en el modo **Ambient**, presione el botón Seleccionar y, luego, el botón direccional hacia arriba en el control remoto para ver los detalles del contenido.

 Puede utilizar la aplicación SmartThings en un Dispositivo móvil para seleccionar un contenido deseado y cambiar la configuración. Indica el contenido que se adapta perfectamente a la hora del día.

 Es posible que las categorías de contenido disponible difieran dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Cómo cambiar el gráfico**

Modifique la obra de arte para que se muestre en modo **Ambient**. Presione el botón Seleccionar del control remoto para mover el enfoque de una obra de arte. Utilice el botón de dirección izquierdo o derecho para desplazarse al gráfico deseado y luego pulse el botón Seleccionar del control remoto.

- **Ver detalles**

Visualice información detallada sobre la imagen seleccionada.

- **Favorito**

Agregue o elimine imágenes específicas en **Favorito** presionando el botón Seleccionar y, luego, el botón direccional hacia arriba en el control remoto. Para visualizar elementos configurados como **Favoritos**, navegue hasta **Ambient > Favorito**.

-  **Favorito**: el elemento no está configurado como favorito.
-  **Favorito**: el elemento está configurado como favorito.

- **Editar**

Personalice la configuración para que se adapte a sus preferencias.

 Es posible que las funciones disponibles no sean compatibles según el modelo o el contenido.

- **Filtro meteorológico**

Puede agregar un efecto climático al contenido.

- **Filtro de tiempo**

Puede seleccionar cualquier formato de tiempo de fondo para el contenido.

- **Color**

Cambia el color del contenido.

- **Color y tema**

Cambia el color o el tema del contenido.

- **Vibras**

Selecciona un efecto acorde al contenido.

- **Fondos**

Cambia el fondo del contenido.

- **Efecto de sombra**

Aplica un efecto de sombra que selecciona para el contenido.

- **Filtro**

Puede seleccionar un efecto del filtro de imagen para el contenido.

- **Modo BGM**

Puede agregar música de fondo al contenido.

- **Configuración de Pantalla**

Puede ajustar la configuración de brillo, saturación y tonalidad de color del contenido.

 Es posible que las funciones disponibles no sean compatibles según el modelo o el contenido.

- **Brillo**

Ajusta el brillo del contenido.

- **Saturación**

Ajusta la saturación del contenido.

- **Tono de Color**

Ajusta los colores del contenido.

- **Tono rojo / Tono verde / Tono azul**

Ajusta el contraste de rojo, verde y azul.

Selección de una categoría de contenido

 Es posible que las categorías de contenido disponible difieran dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Favorito**

Mientras se encuentra en el modo **Ambient**, presione el botón Seleccionar en el control remoto y presione ♥ **Favorito** para guardar el contenido mostrado en **Favorito**.

- **Custom Ambient**

Cree su propio espacio virtual con herramientas creativas en su Dispositivo móvil.

- **Edición especial**

Le permite disfrutar de obras de arte creativas y contenido de diseño de interiores creados por los mejores artistas y diseñadores del mundo.

- **Cinemagrafía**

Agregue animaciones en bucle a una parte específica de la foto para que llame más la atención.

- **Mi álbum**

Permite configurar una fotografía almacenada en su dispositivo móvil o Samsung Cloud como fondo de pantalla del modo Ambient.

 Para importar fotografías desde su dispositivo móvil o Samsung Cloud, utilice la aplicación SmartThings en su dispositivo móvil.

 Para obtener más información acerca de cómo configurar los ajustes de las fotografías, consulte **Cómo seleccionar fotos**.

- **Ánimo**

Disfrute diversas opciones para crear la atmósfera adecuada para su estado de ánimo.

- **Relajación**

Relájese con una selección de contenido tranquilizador inspirado en la naturaleza para calmar su estado de ánimo.

- **Decoración**

Le permite seleccionar contenido con un diseño práctico y bello.

- **Información**

Le permite seleccionar información esencial en tiempo real como el clima, la temperatura, la hora y las noticias.

- **Obra de arte**

Le permite seleccionar contenido como fotografías y obras de arte mundialmente famosas.

- **Tema del fondo**

Le permite seleccionar un tema de fondo de pantalla provisto por Samsung.

 Tome una fotografía de un muro mediante la aplicación SmartThings de su dispositivo móvil para crear un tema de fondo de pantalla personalizado. Al utilizar esta función puede tener una demora en la transmisión y optimización de la imagen dependiendo de las condiciones de la red.

 Se puede establecer un **Tema del fondo** como fondo para el contenido. Para establecerlo como fondo para el contenido, presione el botón Seleccionar en el control remoto mientras está en el modo **Ambient** y seleccione **Editar**.

- **Rutina**

Disfrute de una variedad de rutinas, que muestren el contenido correspondiente a cada parte de su día o cree sus propias rutinas mediante la aplicación SmartThings.

- **Iluminación**

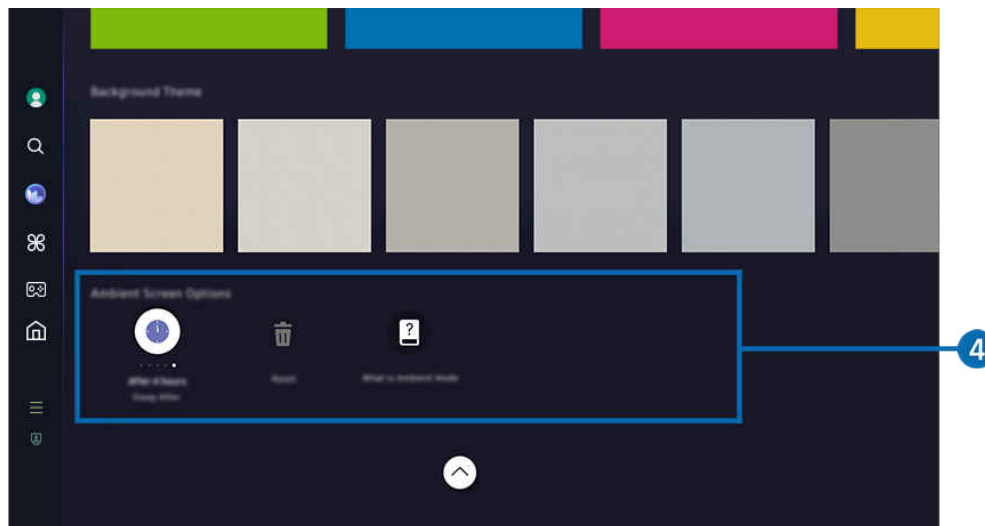
Ofrece opciones de iluminación en diseños elegantes y hermosos.

- **Escena**

Ofrece opciones de contenido atmosférico para que se adapte al ambiente que elija.

- **Prisma**

Para una experiencia asombrosa con iluminación ambiente, coloque la tapa de la lente en el Projector.



La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

4 Opciones de Pantalla Ambient

Estas son las opciones del modo **Ambient** que se pueden configurar:

Este menú se puede encontrar en la parte inferior del inicio de **Ambient**. Para configurar el ajuste de las opciones, desplácese hasta el final.

Las opciones disponibles pueden variar dependiendo del modelo.

- **Suspender después de las**

Configura la hora en que la pantalla del modo **Ambient** se apaga automáticamente.

Si no se realiza ninguna acción con el control remoto a la hora configurada, la pantalla se apaga.

- **Reiniciar**

Restablezca fotos guardadas en **Mi álbum**.

- **¿Qué es Ambient?**

Vea brevemente la información sobre el modo **Ambient**, incluidas las funciones.

Ingresar a la pantalla de visualización del Projector desde el modo Ambient

Para acceder a la pantalla del Projector desde el modo **Ambient**, presione los botones o para redirigirse a la pantalla Pantalla Inicial del modo **Ambient**, presione el botón direccional hacia la izquierda del control remoto y, luego, seleccione o **Inicio**.

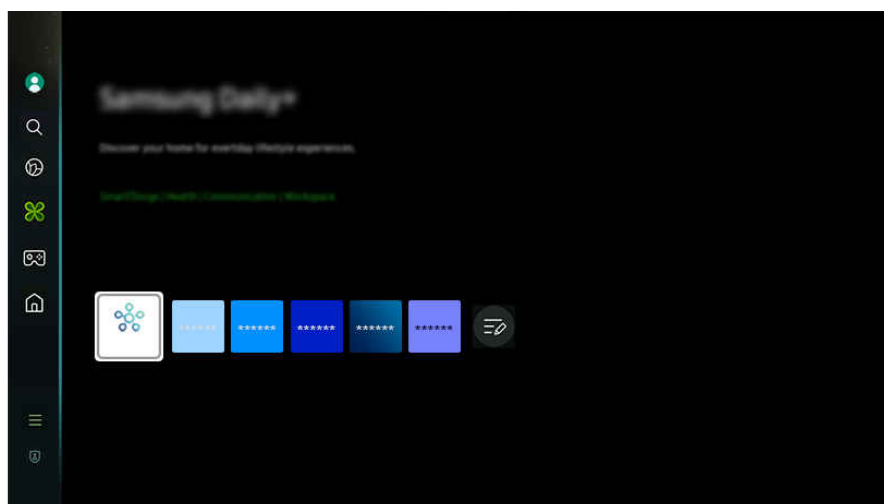
Si el Projector está apagado y se presiona el botón , aparecerá la pantalla de **Inicio**.

Acerca de la pantalla Inicio de Daily+

Ofrece una variedad de aplicaciones prácticas, que incluye una aplicación de entrenamiento en casa, una aplicación para videollamadas y una aplicación de asistencia médica a distancia, lo que le permite disfrutar cómodamente de diferentes estilos de vida en casa.

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Daily+**

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

- **SmartThings**

Permite que el Projector se conecte y controle los distintos dispositivos detectados en el mismo espacio.

 Para obtener más información acerca de **SmartThings**, consulte ["Uso de SmartThings"](#).

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Workspace**

Utilice el Projector para acceder a su PC mediante una conexión remota o Compartir pantalla (Inalámbrico) (pantalla compartida).

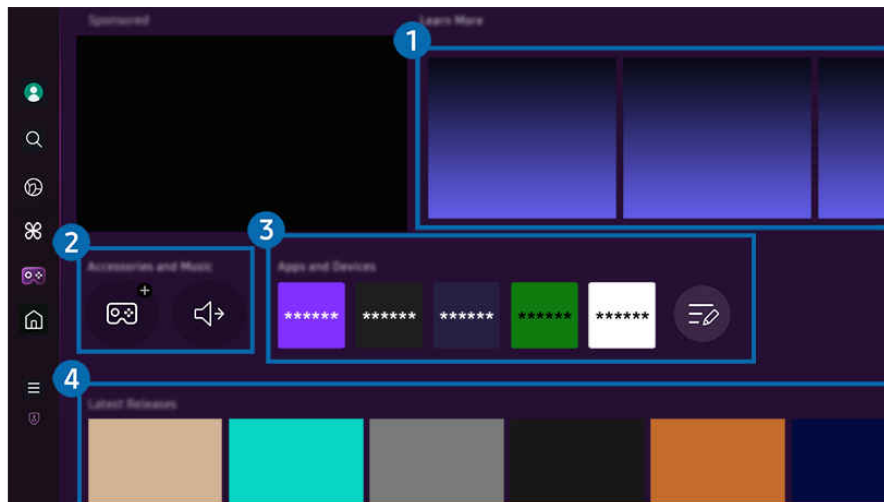
 Para obtener más información, consulte ["Uso de Workspace."](#)

Uso de Samsung Gaming Hub

Transmita una gran variedad de juegos directamente en su Projector a través de Samsung Gaming Hub. Conecte el control por Bluetooth o USB.

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Juegos**

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Más información

Proporciona información sobre Samsung Gaming Hub y los detalles sobre cómo usar los dispositivos.

2 Accesorios y música / Accesorios

• Controles

Seleccione un Controlador para conectarlo al Projector.

 Para obtener más información sobre los controles compatibles, consulte "[Cómo utilizar el controlador para juegos](#)".

• Audio

Seleccione un Dispositivo de audio (por ejemplo: auriculares para videojuegos) para conectarse al Projector.

• reproductor de música

Gestione la música que se reproducirá mientras juega.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

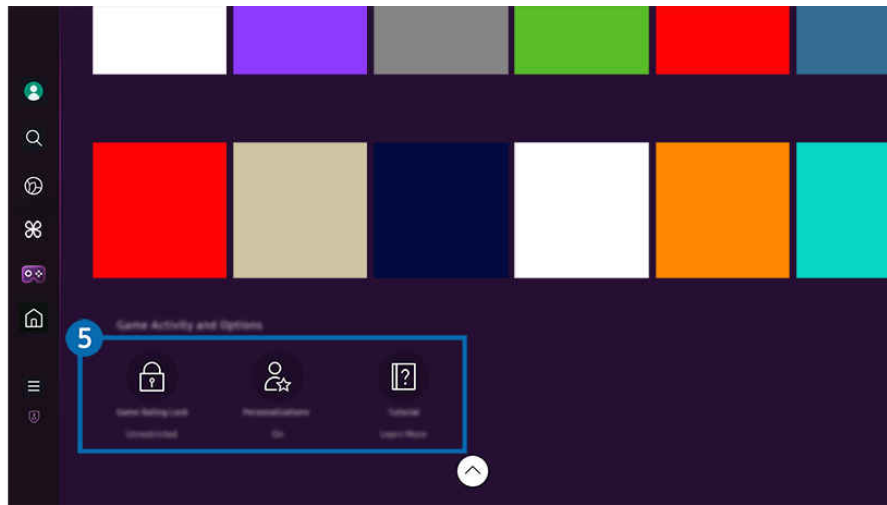
3 Aplicaciones y dispositivos

Instale o elimine las aplicaciones o dispositivos necesarios para jugar.

4 Lista de juegos

Compre juegos o suscríbase al servicio que ofrece Samsung Gaming Hub. Seleccione un juego para ver la información detallada.

 Se requiere la instalación de aplicaciones relacionadas para ejecutar ciertos juegos.



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

5 Actividades y opciones de juegos

 Este menú se encuentra en la parte inferior de la pantalla de Samsung Gaming Hub. Para configurar [Actividades y opciones de juegos](#), desplácese hasta el final.

- **Bloqueo de clasificación para juegos**

Establezca un límite de edad para jugar.

 El límite de edad solo es compatible con el dominio de navegación del juego en la nube en Gaming Hub.

- **Personalización**

Se recomiendan los contenidos personalizados, con base en los juegos que el usuario ha jugado recientemente y los contenidos que le interesan.

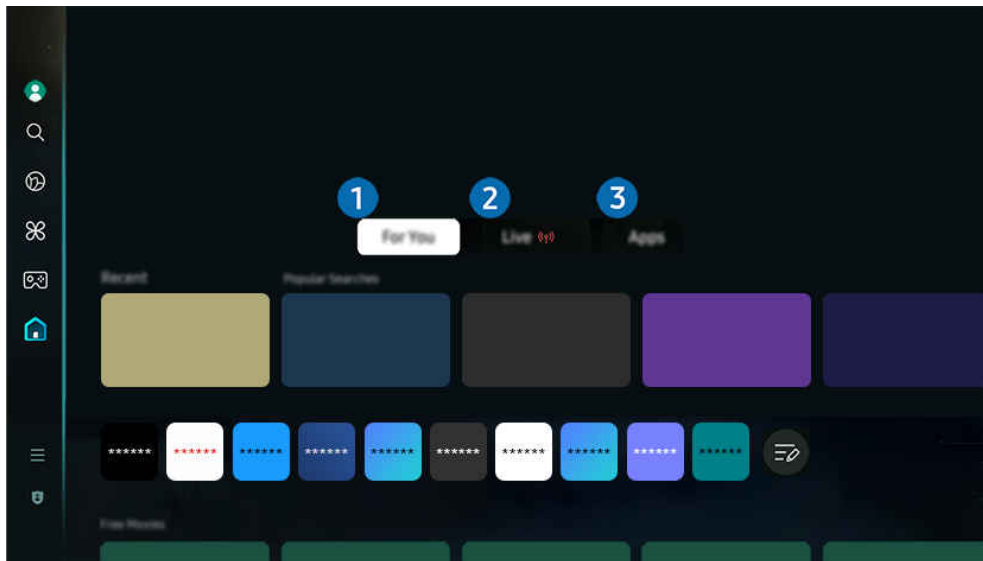
- **Tutorial**

Proporciona información sobre Samsung Gaming Hub y la información detallada sobre cómo usar los dispositivos.

Uso de la Inicio función

Vea una variedad de programas de televisión. Instale las diversas aplicaciones que ofrece Smart Hub, como videos, música y deportes, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 > botón direccional hacia la izquierda >  Inicio



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Para usted

La aplicación ofrece recomendaciones personalizadas basadas en el historial visual del usuario. Visualice los contenidos más populares o agregue las aplicaciones más utilizadas a la pantalla de Inicio.

 Para obtener más información acerca de [Para usted](#), consulte "[Acerca de la pantalla de Inicio de Para usted.](#)"

2 Vivo

Vea programas de televisión que actualmente se transmite. Acceda a la pantalla [Guía](#) para consultar los horarios de emisión y programar la visualización de los programas que desee.

 Para obtener más información acerca de [Vivo](#), consulte "[Acerca de la pantalla de Inicio de Vivo.](#)"

3 Aplicaciones

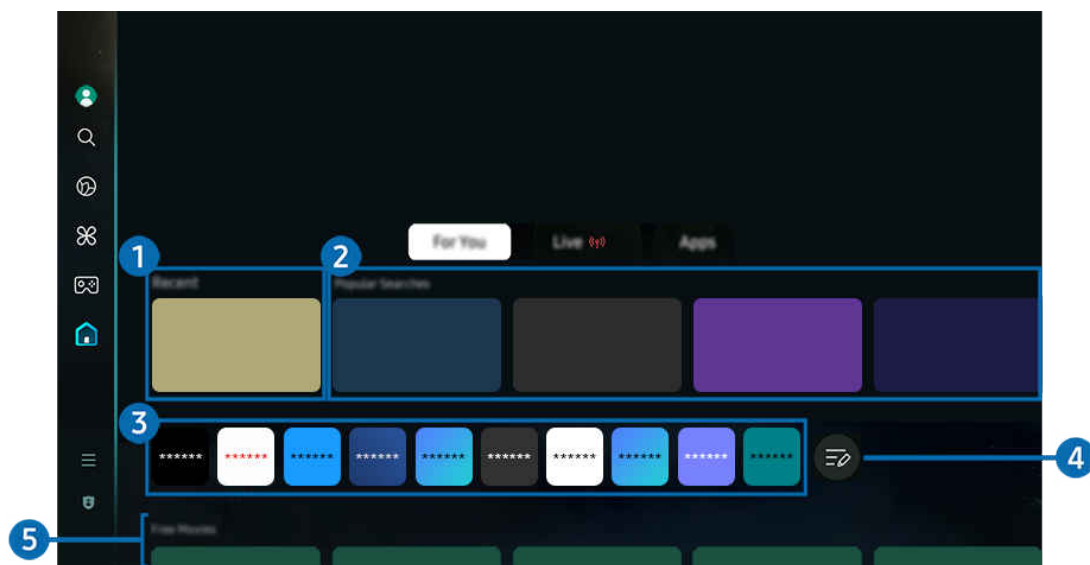
Instale las diversas aplicaciones que ofrece Smart Hub, como videos, música, deportes y juegos, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 Para obtener más información acerca de [Aplicaciones](#), consulte "[Acerca de la pantalla de Inicio de Aplicaciones.](#)"

Acerca de la pantalla de Inicio de Para usted

Esta pantalla ofrece recomendaciones personalizadas basadas en el historial visual del usuario.

 > botón direccional hacia la izquierda >  Inicio > Para usted



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Reciente

Permite acceder al último programa de TV visto, a la última aplicación visitada o a la última fuente de entrada utilizada.

2 Rep. ahora

Permite mostrar una lista de los programas de Projector o contenidos de Samsung TV Plus que se están transmitiendo en el momento.

 Es posible que esta función no sea compatible según la señal de entrada y la configuración.

3 Lista de aplicaciones

Agregue aplicaciones de uso frecuente o elimínelas de la pantalla de inicio, según sus preferencias.

4 Editar lista

- Desplazamiento de un elemento en la pantalla Home Screen

Al final de la lista, seleccione **Editar lista**. Desplácese hacia la aplicación que desea reubicar y presione el botón direccional hacia abajo del control remoto. Seleccione **Mover** en el menú de opciones. Utilice los botones direccionales hacia la izquierda o hacia la derecha para reubicar la aplicación y presione Seleccionar. Esto reubica la aplicación en la Pantalla Inicial.

De manera opcional, desplácese a la aplicación que desea cambiar de lugar, mantenga presionado el botón Select y, luego, seleccione **Mover**.

- Eliminar un elemento en la pantalla Home Screen

Al final de la lista, seleccione **Editar lista**. Desplácese hacia la aplicación que desea eliminar y presione el botón direccional hacia abajo del control remoto. Seleccione **Quitar** en el menú de opciones. Esto elimina la aplicación de la lista de la Pantalla Inicial.

De manera opcional, desplácese hasta la aplicación que desea eliminar, mantenga presionado el botón Select y, luego, seleccione **Quitar**.

 Para volver a agregar una aplicación a la lista o agregar una aplicación nueva descargada, consulte "[Administración de aplicaciones instaladas](#)."

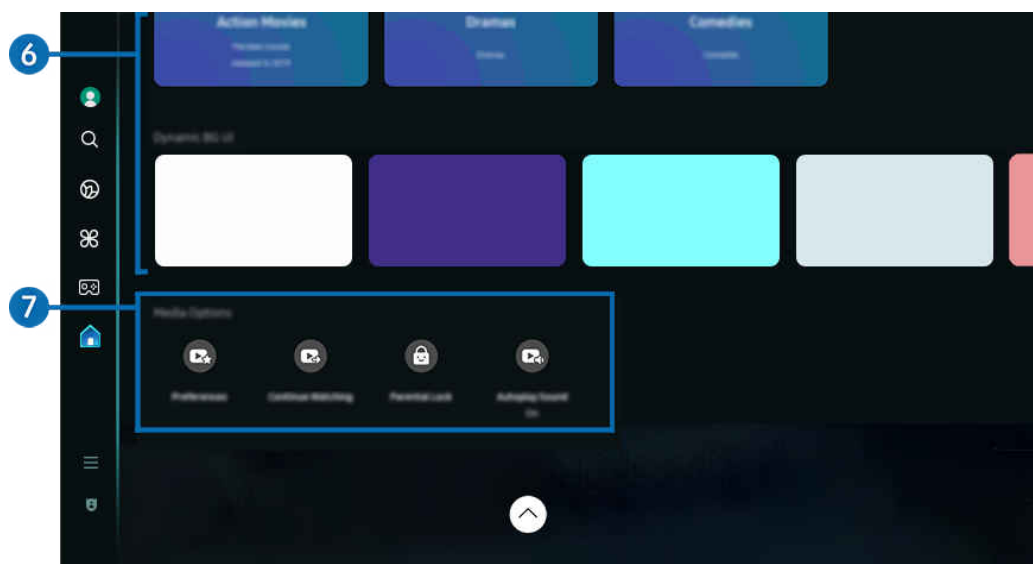
5 Tendencia de búsqueda

Recomienda contenido que es popular actualmente en muchos servicios OTT.

 El nombre de esta función puede variar dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Es posible que esta función no sea compatible según la señal de entrada y la configuración.



6 Guía universal

Guía universal es una función que le permite buscar y disfrutar diversos contenidos como programas de televisión, obras de teatro y películas en un solo lugar. **Guía universal** puede recomendar contenido personalizado según sus preferencias.

Puede utilizar esta función en su dispositivo móvil mediante la aplicación Samsung SmartThings.

-  Para acceder a la Guía universal, presione el botón direccional hacia abajo del control remoto en la pantalla Pantalla Inicial.
-  Para ver el contenido de estas aplicaciones en el Projector, el contenido debe estar instalado en el Projector.
-  Para ver algunos contenidos de pago, es posible que deba realizarles el pago mediante su aplicación asociada.
-  Algunos contenidos pueden quedar restringidos dependiendo de las condiciones de la red y de sus suscripciones a canales de pago.
-  Es necesario el control parental si los niños utilizan este servicio.
-  Las imágenes pueden verse borrosas dependiendo de las circunstancias del proveedor del servicio.
-  Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

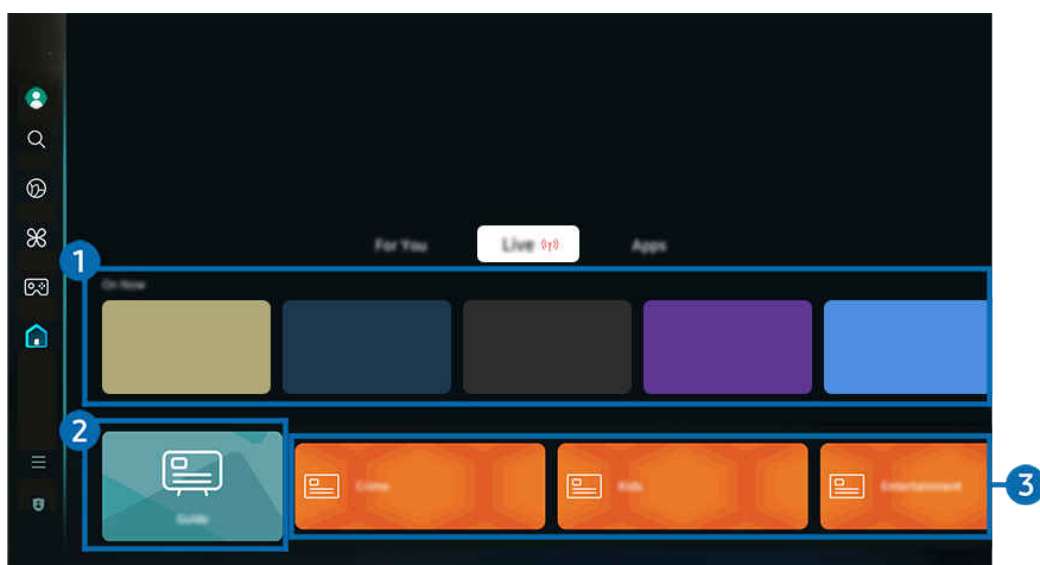
7 Opciones de Multimedia

-  Este menú se puede encontrar en la parte inferior del inicio de Para usted. Para configurar el ajuste de las opciones, desplácese hasta el final.
-  Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.
- **Preferencias:** Seleccione un servicio preferido para recibir recomendaciones de contenido de acuerdo con su preferencia.
- **Continuar viendo:** Elija los proveedores de contenido para **Continuar viendo**. Puede seguir mirando distintos programas en un solo lugar de todos los proveedores de contenido compatibles con **Continuar viendo** que se indican a continuación.
- **Bloqueo parental:** Rediríjase al menú Bloqueo parental. Active o desactive todos los ajustes de control parental.
- **Auto Play Sound:** Al navegar por el contenido y obtener una vista previa de este, puede configurar el sonido para que se emita o no de manera automática.

Acerca de la pantalla de Inicio de Vivo

Vea programas que se transmiten actualmente. Acceda a la pantalla Guía para consultar los horarios de emisión y programar la visualización de los programas que desee.

 > botón direccional hacia la izquierda >  Inicio > Vivo⁽⁹⁹⁾



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Rep. ahora

Permite mostrar una lista de los contenidos de Samsung TV Plus que se están transmitiendo en el momento.

 Es posible que esta función no sea compatible según la señal de entrada y la configuración.

2 Guía

Consulte la programación de los diferentes canales en una sola pantalla. Utilice **Guía** para consultar la programación diaria de cada canal. También puede obtener información detallada sobre programas, ver un programa específico o programar la grabación de un programa.

 Para obtener más información acerca de **Guía**, consulte "Uso de Guía."

3 Género

Seleccione un género para ordenar y mostrar canales específicos según sus preferencias.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

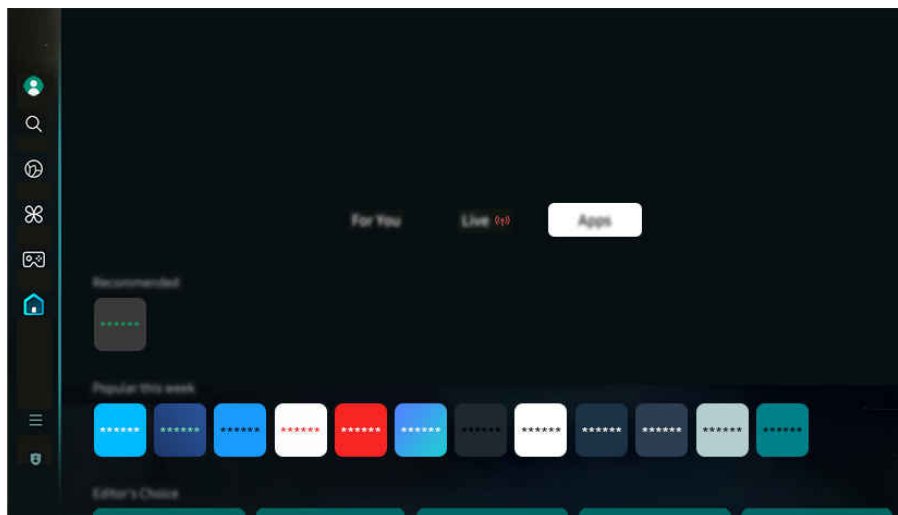
Acerca de la pantalla de Inicio de Aplicaciones

Descargue y ejecute varias aplicaciones desde Smart Hub.

 > botón direccional hacia la izquierda >  Inicio > Aplicaciones

Puede disfrutar de una amplia variedad de contenidos, como videos, música, deportes y juegos, instalando las aplicaciones correspondientes en el Projector.

-  Para usar esta función, el Projector debe estar conectado a la red.
-  Cuando se inicia Smart Hub por primera vez, las aplicaciones predeterminadas se instalan automáticamente. Las aplicaciones predeterminadas pueden variar dependiendo del modelo o del área geográfica.



-  La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

Instalación de una aplicación

1. Vaya a la aplicación que desea instalar y presione el botón Seleccionar. Aparece la pantalla de información detallada.
2. Seleccione [Instalar](#). Una vez completada la instalación, aparece el menú [Abrir](#).
3. Seleccione [Abrir](#) para ejecutar la aplicación inmediatamente.

-  Puede ver las aplicaciones instaladas en la pantalla [Configuración](#).
-  Si la memoria interna del Projector es insuficiente, puede instalar unas aplicaciones específicas en un dispositivo USB.
-  Puede ejecutar una aplicación instalada en un dispositivo USB solo cuando el dispositivo está conectado al Projector. Si el dispositivo USB se desconecta mientras la aplicación se está ejecutando, la aplicación se cierra.
-  No se puede ejecutar una aplicación instalada en un dispositivo USB en una PC u otro Projector.

Inicio de una aplicación

Puede ejecutar la aplicación que desee desde [Aplicación descargada](#).

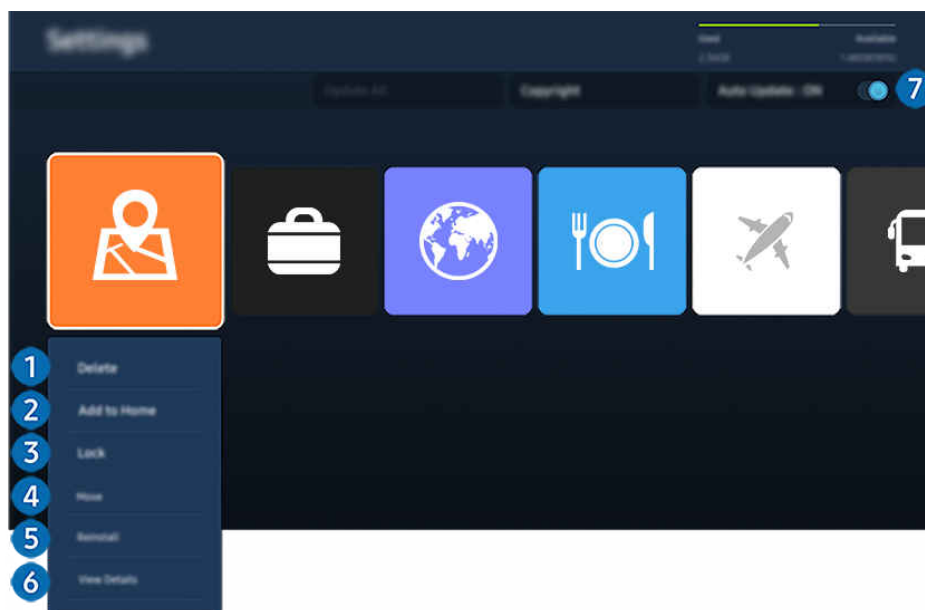
Los íconos a continuación aparecen en el ícono de la aplicación seleccionada e indican lo siguiente:

-  : La aplicación está instalada en un dispositivo USB.
-  : La aplicación tiene una contraseña.
-  : La aplicación debe actualizarse.
-  : La aplicación admite la función de reflejo.

Administración de aplicaciones instaladas

Para administrar las aplicaciones instaladas, vaya a [Ajustes de la Aplicación](#).

 La [Ajustes de la Aplicación](#) se encuentra en la parte inferior de la pantalla de [Aplicaciones](#). Para acceder a [Ajustes de la Aplicación](#), desplácese hasta la parte inferior.



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Eliminación de una aplicación

1. Seleccione una aplicación para eliminar.
2. Seleccione [Borrar](#).

Se elimina la aplicación seleccionada.

 Asegúrese de eliminar también los datos relacionados con la aplicación al eliminarla.

 Las aplicaciones estándar no se pueden desinstalar.

2 Agregar aplicaciones a la Pantalla Inicial

1. Seleccione una aplicación para agregar.
2. Seleccione [Agregar a Inicio](#).
3. Una vez que aparece la Pantalla Inicial, mueva la aplicación seleccionada a la ubicación deseada.
4. Pulse el botón Seleccionar.

La aplicación seleccionada se agrega a la Pantalla Inicial.

 Si la aplicación seleccionada ya ha sido agregada a la Pantalla Inicial, esta función se desactiva.

3 Bloqueo o desbloqueo de aplicaciones

1. Seleccione una aplicación para bloquear o desbloquear.
2. Seleccione **Bloquear/Desbloquear**.

Se bloquea o desbloquea la aplicación seleccionada.

 Para bloquear o desbloquear una aplicación, ingrese el PIN. El PIN predeterminado es "0000". Puede configurar el PIN en **Cambiar PIN**. **Int. Ahora**

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Cambiar PIN***
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Cambiar PIN***

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 El PIN predeterminado puede variar dependiendo del área geográfica.

4 Desplazamiento de aplicaciones

1. Seleccione una aplicación para desplazar.
2. Seleccione **Mover**.
3. Mueva la aplicación a la ubicación deseada.
4. Pulse el botón Seleccionar.

La aplicación seleccionada se mueve.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

5 Reinstalación de una aplicación

1. Seleccione la aplicación que desea reinstalar.
2. Seleccione **Reinstalar**.

Se inicia la reinstalación.

6 Verificación de los detalles de información de la aplicación

1. Seleccione la aplicación que desea verificar.
2. Seleccione **Ver detalles**.

Aparece la pantalla de información de la aplicación.

 Puede calificar una aplicación en la pantalla **Ver detalles**.

7 Actualización automática de aplicaciones

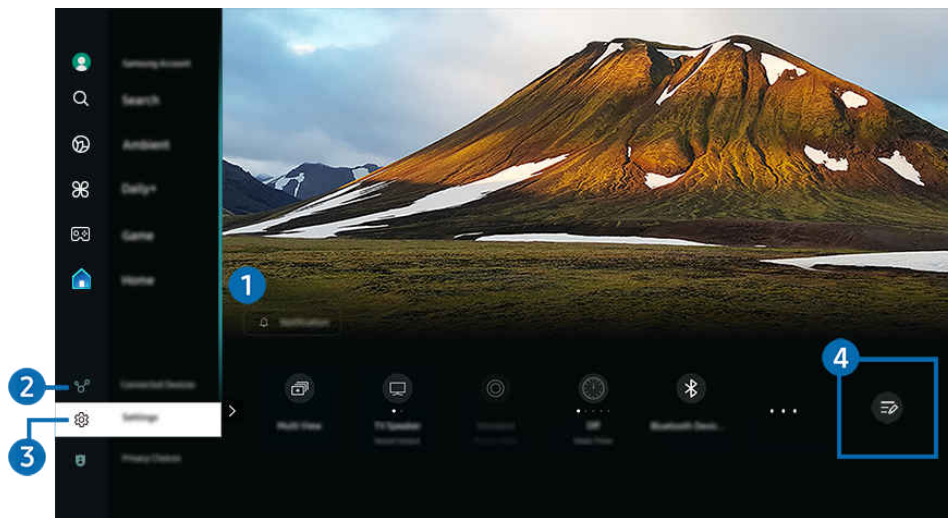
Para actualizar automáticamente las aplicaciones instaladas, configure **Actualización automática** como **ACTIVADO**.

 La actualización automática solo está disponible cuando el Projector está conectado a la red.

Acerca de Menú Pantalla Inicial

Gestione los dispositivos externos conectados al Projector y configure los ajustes de varias funciones disponibles en el Projector.

 > botón direccional hacia la izquierda > ≡ **Menú**



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Notificación

Puede ver una lista de notificaciones de todos los eventos que se producen en su Projector. En la pantalla aparece una notificación a la hora de ver una transmisión o grabación programada, etc.

Si se desplaza hasta **Notificación** y presiona el botón Seleccionar, aparece una ventana de notificación a la derecha y están disponibles las siguientes funciones:

-  **Borrar todo**

Puede borrar todas las notificaciones.

-  **Configuración**

Puede seleccionar los servicios de los que desea recibir notificaciones.

Cuando selecciona **Permitir el sonido**, se muestran notificaciones junto con un sonido.

2 Dispositivos conectados

Seleccione un dispositivo externo que esté conectado al Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Alternancia entre dispositivos externos conectados al Projector.](#)"

3 Configuración

Desplácese hasta el menú **Configuración** para mostrar las opciones de configuración rápida debajo del menú. Configuración rápida se puede usar para configurar rápidamente las funciones de uso frecuente.

 Es posible que la función **Configuración** no sea compatible, dependiendo del modelo o área geográfica.

- **Todos los ajustes**

Muestra el menú de **Configuración** para configurar los ajustes específicos.

- **Clave**

Arregle las imágenes distorsionadas en la pantalla mediante el ángulo de proyección.

- **Enfocar**

Ajuste el enfoque de la pantalla de acuerdo con la distancia de proyección.

- **Cambiar tamaño y mover la pantalla**

Amplíe o reduzca la escala de la pantalla. También puede mover la pantalla.

- **Activación táctil**

Activa la función táctil al ejecutar el reconocimiento del área táctil.

 Solo la serie The Premiere 5 es compatible con esta función.

 Esta función solo se activa cuando el soporte táctil está conectado o se utiliza el modo de proyección desde el suelo.

- **Imag. desact.**

Apague la pantalla del Projector y proporcione solo sonido para reducir el consumo total de electricidad.

- **Salida del sonido**

Puede elegir qué altavoces usa el Projector para la salida de audio. Para cambiar la salida de audio, presione el botón Seleccionar.

- **Brillo**

Configure con facilidad los ajustes de la pantalla: **Brillo**, **Contraste**, **Definición**, **Color** y **Tinte (V/R)**.

- **Modo de Imagen**

Cambie el modo de imagen para una experiencia de visualización óptima. Presione el botón Seleccionar para cambiar el **Modo de Imagen**.

- **Modo Sonido**

Puede seleccionar un modo de sonido para optimizar la mejor experiencia auditiva. Para cambiar el modo de sonido, presione el botón Seleccionar. Para hacer ajustes finos, presione el botón direccional hacia abajo y luego seleccione **Configuración del ecualizador**.

- **Modo inteligente**

Mejora su experiencia de visualización reconociendo su contenido, patrones de uso y el ambiente que rodea a su Projector.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Modo inteligente](#)."

- **Dispositivos Bluetooth**

Conecte su Projector a los dispositivos Bluetooth. Para ello, seleccione **Dispositivos Bluetooth** para buscar automáticamente dispositivos Bluetooth.

 La conexión de dispositivos Bluetooth podría no admitirse dependiendo del modelo o área geográfica.

- **Wi-Fi / LAN**

Verifique la conexión de la red. Para verificar la conexión de red o cambiar los ajustes de conexión, presione el botón direccional hacia abajo y seleccione [Estado de red](#) o [Configuración de red](#).

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Multi View**

Mientras mira Projector, puede ver en simultáneo varias pantallas divididas.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Multi View](#)."

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Temporizador**

Puede apagar el Projector automáticamente a una hora específica. Para cambiar la hora de apagado, presione el botón Seleccionar. Para configurar la hora a la que el Projector deberá apagarse automáticamente, presione el botón direccional hacia abajo y luego seleccione [Configurar el temporizador de apagado](#).

- **Modo Juego**

Puede configurar [Modo Juego](#) para optimizar la pantalla del Projector y mejorar el rendimiento de los juegos. Para activar o desactivar el [Modo Juego](#), presione el botón Seleccionar. Para configurar las opciones detalladas, presione el botón direccional hacia abajo y luego seleccione [Ir a Configuración del Modo Juego](#).

 Esta función solo está disponible únicamente cuando se utiliza una fuente de entrada externa.

 Para obtener más información, consulte "[Configurar el entorno de visualización para dispositivos externos](#)."

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Subtítulo**

Puede mirar transmisiones de Projector con subtítulos. Para activar/desactivar la función [Subtítulo](#), presione el botón Seleccionar. Para ejecutar [Atajos de accesibilidad](#), presione el botón direccional hacia abajo y luego seleccione [Atajos de accesibilidad](#).

- **Formato de salida de audio digital**

Puede seleccionar un formato de salida para el audio digital. Observe que la opción [Dolby Digital+](#) solo está disponible vía HDMI (eARC) para dispositivos externos que admiten el formato [Dolby Digital+](#).

- **Claridad de la imagen**

Puede optimizar las imágenes que contienen mucho movimiento. Para activar o desactivar esta función, presione el botón Seleccionar. Para configurar las opciones detalladas, presione el botón direccional hacia abajo y luego seleccione [Ajustes de Claridad de la imagen](#).

- **Tamaño pant.**

Seleccione una relación de aspecto adecuada para su entorno de visualización. Elija la relación de aspecto que desee con el botón Seleccionar. Para configurar ajustes específicos, presione el botón hacia abajo del control remoto y seleccione [Ir a Tamaño de imagen](#).

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Tono de Color**

Puede seleccionar un tono de color adecuado para sus preferencias de visualización. Para cambiar un tono de color que desea, presione el botón Seleccionar.

- **Solución de ahorro de energía**

Reduzca el consumo de energía ajustando la configuración del brillo.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Ahorro de energía**

Muestra el menú [Ahorro de energía](#). Reducir el consumo de energía cambiando sus preferencias de energía y otras opciones de ahorro de energía.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Soporte técnico**

Muestra el menú de configuración de [Soporte técnico](#).

 Estas funciones pueden no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

4 Editar lista

Al final de la lista de [Configuración](#), seleccione [Editar lista](#). Puede cambiar la ubicación de las funciones en la pantalla [Configuración](#).

 Otra manera de mover una función es desplazarse hasta la función que desea mover y, luego, mantener presionado el botón Seleccionar.

Usar una cuenta Samsung

Crear y administrar su propia cuenta Samsung.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Cuenta Samsung** Int. Ahora

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Cuenta Samsung**)

-  El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.
-  Puede visualizar el texto completo de los Términos y política en  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Términos y privacidad** después de iniciar sesión en su cuenta de Samsung.
-  Siga las instrucciones en la pantalla de su Projector para crear una cuenta Samsung o iniciar sesión en una existente.
-  La cuenta Samsung puede usarse en el Projector, en el dispositivo móvil o en el sitio web con una identificación de usuario.
-  En EE. UU., solo se pueden registrar los usuarios mayores de 13 años.

Inicio de sesión en una cuenta Samsung

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Cuenta Samsung** > **Iniciar sesión**

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Cuenta Samsung** > **Iniciar sesión**)

-  El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Creación de una cuenta nueva

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Cuenta Samsung](#) > [Crear cuenta](#)

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Cuenta Samsung](#) > [Crear cuenta](#))

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Administrar su cuenta Samsung

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Cuenta Samsung](#) > [Mi cuenta](#)

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Cuenta Samsung](#) > [Mi cuenta](#))

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Cuando inicia sesión en su cuenta de Samsung, puede utilizar las siguientes funciones:

- [Editar perfil](#)

Puede editar la información de su cuenta.

 Para proteger la información personal, ingrese a [Editar perfil](#) y luego configure [Método conex](#) en [Seleccione el ID e ingrese la contraseña \(seguridad alta\)](#).

 Si desea que el Projector ingrese a su cuenta automáticamente al encenderlo, haga clic en [Mantenerse conectado](#).

 Si varias personas usan el Projector, desactive [Mantenerse conectado](#) para proteger la información personal.

- [Configuración de PIN](#)

Establezca o cambie su PIN.

- [Información de pago](#)

Puede visualizar o administrar su información de pago.

- [Respaldar](#)

Puede hacer una copia de seguridad de los ajustes de su Projector en su almacenamiento Cloud. Al restablecer o reemplazar el Projector, también puede restaurar su configuración con la copia de seguridad de los ajustes.

- **Registro del producto**

Puede registrar el Projector actual o ver la información registrada. Puede recibir fácilmente servicios después de registrar el producto.

 Puede ver la información registrada o borrarla en el sitio web de la cuenta Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Seguridad y Privacidad**

Puede leer la Política de privacidad de las cuentas de Samsung o cambiar la configuración de los servicios personalizados.

- **Sincronizar Internet**

Después de iniciar sesión en su cuenta Samsung y configurar la **Sincronizar Internet**, puede compartir los favoritos y los marcadores de sitios web que registró en otros dispositivos.

- **Acerca de la cuenta Samsung**

Puede visualizar el acuerdo del usuario y la política de privacidad.

 Para obtener más información acerca de los términos y condiciones, los términos especiales, consulte **Ver detalles**.

- **Eliminar cuenta**

Puede eliminar una cuenta del Projector. Aun si borró su cuenta Samsung del Projector, la suscripción no está cancelada.

 Para cancelar la suscripción de su cuenta Samsung, visite el sitio web de la cuenta Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Cerrar sesión**

Cuando varias personas comparten el Projector, puede cerrar la sesión de su cuenta para evitar que otros la usen.

 Para cerrar la sesión de su **Cuenta Samsung**, desplace el foco hasta el icono de su cuenta y, a continuación, pulse el botón Seleccionar. Cuando aparezca una ventana emergente, seleccione **Cerrar sesión**.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Cuenta Samsung***
-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Cuenta Samsung***

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Uso de Workspace

Use la función la función remota para conectarse y usar una PC Windows, Mac o dispositivo móvil desde el Projector.

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Daily+** > **Workspace** Int. Ahora

Conecte una PC Windows, Mac o dispositivo móvil al Projector para usar fácilmente el dispositivo.

 Para usar el Projector fácilmente como una computadora, conecte un teclado y un mouse con anterioridad.

Uso de Compartir pantalla (PC Windows) / AirPlay (Mac)

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **PC Windows** > **Compartir pantalla**

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **Mac** > **Reflejo de la pantalla**

Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para realizar los ajustes de la PC y conectar el Projector a la PC en forma remota.

 Esta función se encuentra disponible únicamente para PC compatibles con la función de compartir pantalla en forma inalámbrica.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 La conexión a través del sistema operativo Windows solo está disponible en Windows 10 y versiones posteriores.

 La conexión a través del sistema operativo Mac está disponible en AirPlay.

Uso de Easy Connection to Screen

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **PC Windows** > **Conexión sencilla**

Podrá usar con facilidad la función de acceso remoto luego de instalar **Easy Connection to Screen** en su PC.

Siga las instrucciones en pantalla para descargar e instalar la aplicación para PC **Easy Connection to Screen**. Luego, podrá conectar una PC remota fácilmente.

1. Descargue la aplicación para PC **Easy Connection to Screen** en <http://smsng.co/easy> y luego instálela en su PC.
2. Inicie sesión en la misma cuenta Samsung tanto para la Projector como para la PC.
3. Cuando la PC esté encendida y conectada a la red, podrá visualizarla en la Pantalla Inicial de **Workspace**.

 La aplicación para PC **Easy Connection to Screen** solo está disponible en Windows 10 y versiones posteriores.

 Según el entorno de red, que incluye la configuración de firewall, el tipo de router, y la intensidad de la señal inalámbrica, pueden ocurrir problemas de conexión, como velocidad baja, desconexión, o conexión limitada.

Conectar una PC remota

 > botón direccional hacia la izquierda >  [Daily+](#) > [Workspace](#) > [PC Windows](#) > [Conexión manual](#) Int. Ahora

 > botón direccional hacia la izquierda >  [Daily+](#) > [Workspace](#) > [Mac](#) > [Sesión remota](#) Int. Ahora

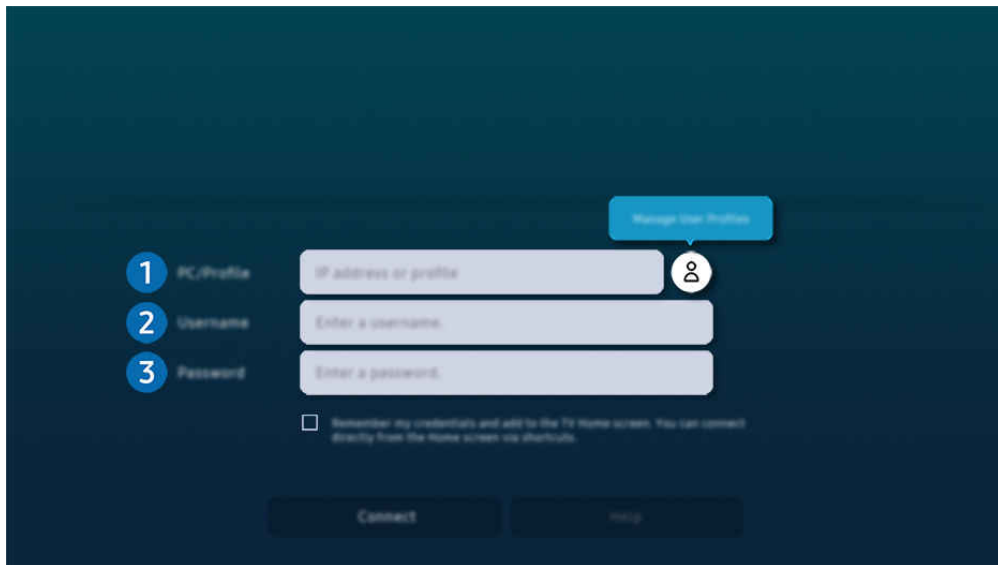
Brinda **Conexión de escritorio remoto (RDP)** para conectarse en forma remota a una PC que funciona con Windows y **Computación virtual en red (VNC)** para una PC que funciona con Mac. Para conectarse a una PC en forma remota, debe ingresar la dirección IP de la PC remota o seleccionar un perfil guardado. Ingrese un nombre de usuario y una contraseña correctos. Si hay alguna PC a la que se pueda acceder a través de la misma red, se mostrarán el IP encontrado.

-  Para registrar una PC que se utiliza con frecuencia, desplácese hasta  [Administrar perfiles de usuario](#) y luego presione el botón Seleccionar. Cuando aparezca una ventana emergente, seleccione [Agregar](#) y luego ingrese la información de su PC.
-  La conexión no está disponible cuando su PC ingresa en modo de ahorro de energía. Se recomienda cancelar el modo de ahorro de energía.
-  Se recomienda conectar la red cableada porque la pantalla o el sonido puede interrumpirse dependiendo de la condición de la red.

1. Configure los ajustes de su computadora para utilizar la función [Workspace](#).

-  La conexión a Windows mediante el protocolo RDP está disponible en Windows 10 Profesional o superior.
-  La conexión remota a una PC que funciona con Mac mediante el protocolo VNC está disponible únicamente para Mac OS X 10.5 o posterior.
- Windows OS:
 - 1) Haga clic con el botón derecho en el ícono **Mi PC** en el Escritorio o Windows Explorer y, luego, haga clic en **Propiedades**.
 - 2) Haga clic en **Escritorio remoto** y seleccione **Activar escritorio remoto**.
- Mac OS:
 - 1) Seleccione **Menú** > **Sistema** > **Preferencias** y, luego, haga clic en **Compartir**.
 - 2) Seleccione las casillas de verificación **Compartir pantalla** y **Sesión remota**.
 - 3) Ejecute la aplicación para cambiar la resolución descargada de la App Store y, luego, cambie la resolución a 1440 x 900 o inferior.
-  Si no cambia la resolución en Mac OS, la imagen anterior puede aparecer cuando conecte una computadora remota.

2. Ingrese los ajustes requeridos para conectar la computadora de forma remota.

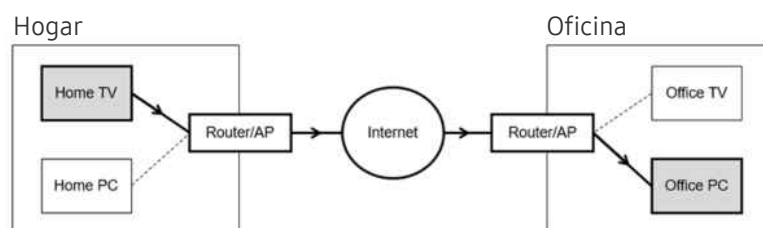


 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 PC/Perfil

Ingrese la dirección IP o el perfil de la PC a la que desea conectarse.

- En el caso de Windows, cuando la computadora está dentro de la misma red (enrutador/punto de acceso), ejecute el comando "cmd" en **Configuración > Redes e Internet > Ver las propiedades de red** o en **Inicio > Ejecutar** y, luego, ejecute "ipconfig" para verificar la dirección IPv4 de la computadora.
- En el caso de Mac, verifique la dirección IP en **Ajustes > Acceso remoto**.
- Cuando el Projector y la computadora no están dentro de la misma red, es necesario conocer la IP pública y configurar el enrutador y el punto de acceso. Compruebe si el enrutador conectado a la computadora admite el reenvío de puertos. Cuando la empresa proporciona funciones de seguridad adicionales, como un firewall, solicite ayuda a un agente de seguridad.



2 Nombre de usuario

Ingrese el Nombre de usuario de la computadora. Cómo verificar el **Nombre de usuario**:

- Windows OS: Panel de control > Control de cuentas de usuario
- Mac OS: Preferencias del Sistema > Usuarios y grupos

3 Contraseña

Ingrese la contraseña para inicio de sesión en la cuenta.

 Para el uso de PIN, no ingrese el PIN sino la contraseña especificada de la computadora.

Reproducción de contenido multimedia en una PC remota

Cuando mueve el cursor del mouse hacia la parte superior de la pantalla luego de acceder a una computadora remota, aparece la barra superior. Cuando se hace clic en el ícono de compartir carpeta en la barra superior, aparecen las carpetas compartidas en Windows o Mac OS. Puede reproducir cualquier contenido de medios en una carpeta.

 Para obtener más información, consulte "[Reproducir fotografías/video/música.](#)"

Para usar esta función, la opción de compartir carpeta en la computadora a la que se va a acceder debe estar activada como se muestra a continuación:

- Windows OS:
 1. Ejecute Windows Explorer y luego vaya a la carpeta que desea compartir.
 2. Haga clic con el botón derecho en la carpeta y, luego, haga clic en **Propiedades**.
 3. Luego de que aparece la ventana **Propiedades**, haga clic en la pestaña **Compartir** y, luego, en **Uso compartido avanzado**.
 4. Luego de que aparece la ventana **Uso compartido avanzado**, seleccione la casilla de verificación **Compartir esta carpeta**.
- Mac OS:
 1. Seleccione **Menú > Preferencias del Sistema** y, luego, haga clic en **Compartir**.
 2. Seleccione la casilla de verificación **Uso compartido de archivos**.
 3. Para agregar una carpeta para compartir, haga clic en el botón **Agregar+** en la parte inferior.
 4. Seleccione una carpeta y haga clic en **Agregar+**.

 Se recomienda conectar la red cableada porque la pantalla o el sonido puede interrumpirse dependiendo de la condición de la red.

 Es posible que si se reproduce un archivo de video a través de una computadora remota, la pantalla se fragmente o el sonido se entrecorte.

Controlar su dispositivo Galaxy con el teclado y el mouse

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **Multi Control**

Controle los dispositivos Galaxy cercanos con el mouse y el teclado conectados al producto.

 Para conectar los dispositivos cercanos, active las opciones **Multi Control**, Wi-Fi y Bluetooth en los dispositivos, y asegúrese de que estos se encuentren conectados a la misma red inalámbrica y que hayan iniciado sesión con la misma cuenta de Samsung.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Uso de Samsung DeX

Ejecute **Samsung DeX** en su dispositivo móvil para conectar el software al Projector.

Siga las instrucciones en pantalla para conectar **Samsung DeX**. Es posible que algunos modelos no se busquen cuando conecte el Projector desde un dispositivo móvil a través de **Samsung DeX**. Si ese es el caso, siga las instrucciones que se muestran en la pantalla de su dispositivo móvil para conectar el software.

 Esta función está disponible solo en dispositivos móviles que admiten la función inalámbrica Samsung DeX.

Uso de Microsoft 365

Puede leer o crear un documento luego de acceder al sitio web de Microsoft 365.

 Ejecute el sitio en modo pantalla completa.

 No es posible modificar la URL en la página de Microsoft 365.

Agregar el Servicio web

Seleccione el ícono **Agregar servicio web**. Use la función de marcadores del navegador de **Workspace**, puede agregar o eliminar el vínculo del servicio web desde **Workspace**.

 Para agregar el servicio web, debe haber iniciado sesión en su cuenta Samsung.

 La cantidad de servicios web que se pueden agregar a **Workspace** es limitada.

 El navegador de **Workspace** no comparte datos con Internet. (Navegador web fuera de **Workspace**)

Uso de Servicio web

Puede acceder al servicio web seleccionando el ícono de servicio web agregado a [Workspace](#).

-  La pantalla en la página web puede ser diferente a la de una computadora.
-  Puede copiar o pegar cualquier texto. Algunos formatos de imagen son compatibles.
-  Para iniciar sesión de manera sencilla y segura en Servicio web, [Workspace Pass](#) es compatible, así como también [Samsung Pass](#).

Configuración de [Samsung Pass](#) o [Workspace Pass](#).

Configure la [Samsung Pass](#) o [Workspace Pass](#) para usar en  > botón direccional hacia la izquierda >  [Daily+](#) > [Workspace](#) > Ejecute el navegador de [Workspace](#) (Asimismo, seleccione [Microsoft 365](#) o [Agregar servicio web](#)) > [Menú Internet](#) > [Configuración](#) > [General](#).

[Workspace Pass](#) le permite administrar fácilmente su ID y contraseña del servicio web sin la autenticación biométrica de los dispositivos móviles. Para este propósito, debe haber iniciado sesión en su cuenta Samsung. La contraseña está cifrada para que esté almacenada de manera segura en su Projector.

No obstante, es posible que este inicio de sesión con [Workspace Pass](#) no funcione según la política del sitio web.

[Workspace Pass](#) solo funciona en [Workspace](#).

-  Para acceder al servicio web de manera segura, puede usar la desconexión automática del navegador de [Workspace](#) o borrar el historial de registros.
-  Antes de acceder al servicio web, consulte "[Leer antes de usar la función Internet](#)".
-  El navegador de [Workspace](#) no comparte datos con Internet. (Navegador web fuera de [Workspace](#))

El servicio web admite los siguientes atajos del teclado:

- F1: Vuelve a la Pantalla Inicial de [Workspace](#).
- F5: Actualizar.
- F8: Silencia el sonido.
- F9/F10: Ajusta el volumen.
- F11: Cambia entre pantalla completa y predeterminada.

Uso de Acceso a TV

Mediante la replicación, puede mirar TV desde la pantalla del Projector.

Seleccione y replique el TV que desee para ver el contenido del TV desde la pantalla del Projector.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados** > **Acceso a TV**

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 Conecte el TV y el Projector a la misma red de 5 GHz.

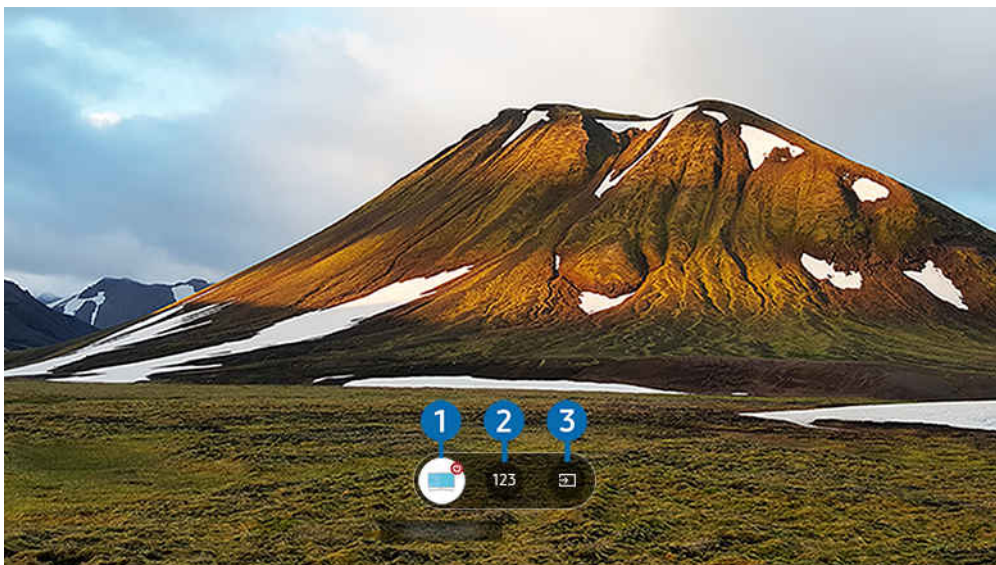
Conectarse a un TV

Seleccione **Acceso a TV** para ver una lista de TV disponibles a los que puede conectarse. Seleccione y conecte el TV que desee al Projector.

Luego de establecer una conexión, el TV aparecerá en la lista **Dispositivos conectados** de Projector. Para volver a conectar el mismo TV en otras ocasiones, seleccione el TV de la lista **Dispositivos conectados**.

Para desconectarse del TV, presione el botón  o  en el control remoto.

Controlar el TV conectado desde el Projector



Cuando se esté reproduciendo contenido, presione el botón de dirección hacia arriba en el control remoto para mostrar el menú de control del Projector.

1 Encendido

Encienda o apague el TV conectado.

2 Ingresar número

Presione un número de canal para cambiar el canal en el TV conectado.

 O bien, use el botón $\wedge/\vee$ (Canal) del control remoto para cambiar de canal.

3 Fuente

Cambie la fuente de entrada conectada al TV.

Utilizar una pantalla más grande juntando dos pantallas

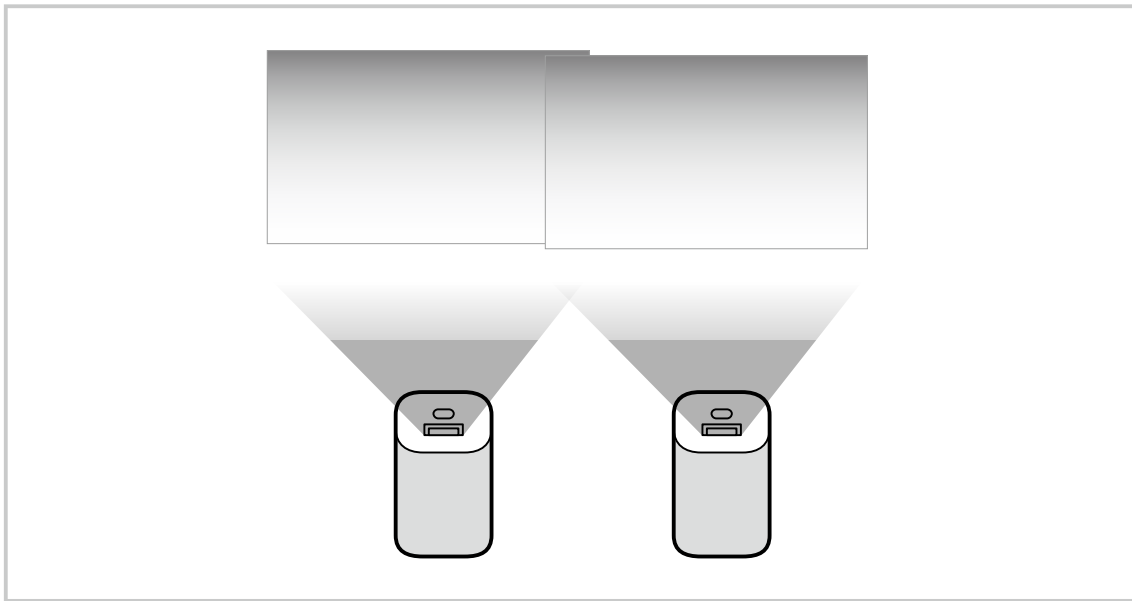
Visualice el contenido en una pantalla más grande juntando dos pantallas.

Registre el Projector en SmartThings en su dispositivo móvil, seleccione el Projector registrado desde la aplicación SmartThings en el dispositivo móvil y, a continuación, seleccione **Smart Edge Blending**.

Siga las instrucciones proporcionadas en la aplicación SmartThings para continuar.

Puede visualizar imágenes en una pantalla más grande juntando las pantallas de dos proyectores en orientación horizontal.

Para salir de la pantalla **Smart Edge Blending**, presione el botón  del control remoto que viene con el Projector o use la aplicación SmartThings.



-  Asegúrese de que el dispositivo móvil y los dos proyectores están conectados a la misma red Wi-Fi.
-  Proyecte sobre una superficie plana, sin curvas ni obstáculos, para que pueda usar la función correctamente.
-  Si hay una diferencia de brillo entre los proyectores, ajuste el brillo de cada proyector con la aplicación móvil SmartThings.
-  Los nombres de los menús pueden cambiar debido a actualizaciones.
-  Para proyectar imágenes hacia el frente, use dos proyectores ubicados a la misma distancia de la pantalla. Cuanto más similares sean los tamaños de las dos imágenes proyectadas, mejor será el resultado obtenido.
-  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.
-  En el modo táctil, la configuración de los ajustes de **Smart Edge Blending** está restringida.

Uso de Guía de usuario

Lea el manual integrado en su Projector.

Inicio del Guía de usuario

(🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Abrir la Guía de usuario](#)

(🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Consejos y guías de usuario](#) > [Abrir la Guía de usuario](#)

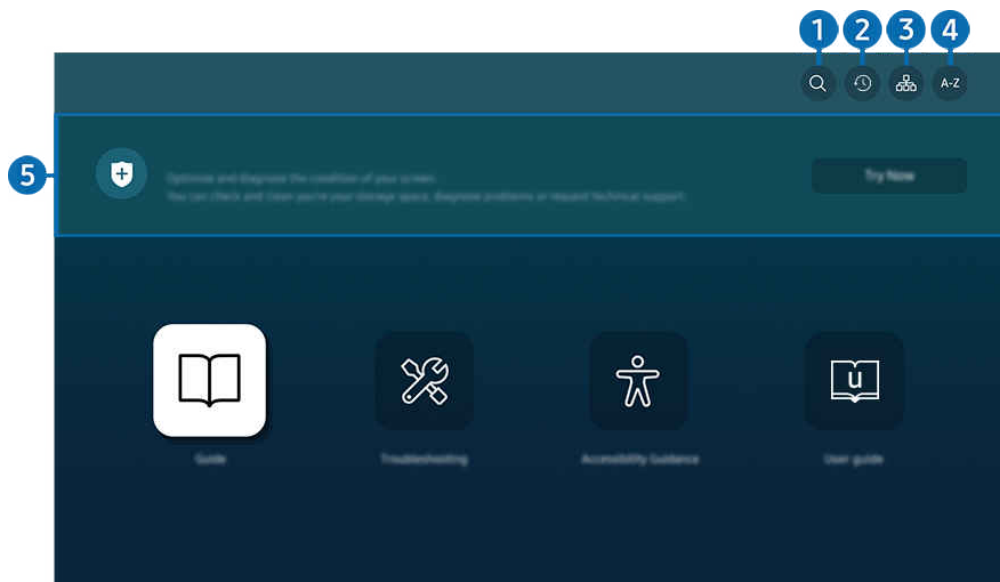
✎ El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Puede ver el Guía de usuario incorporado que contiene la información sobre las funciones clave del Projector.

✎ Puede descargar una copia del Guía de usuario desde el sitio web de Samsung para visualizar o imprimir en su PC o dispositivo móvil (<https://www.samsung.com>).

✎ Desde el Guía de usuario no se puede acceder a algunas pantallas de menú.

Uso de los botones del Guía de usuario



✎ La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 🔍 (Buscar)

Seleccione un elemento de los resultados de la búsqueda para cargar la página correspondiente.

2 ↺ (Temas vistos recientemente)

Seleccione un tema de la lista de temas recién vistos.

3 🗺️ (Mapa del sitio)

Muestra las listas para cada elemento del Guía de usuario.

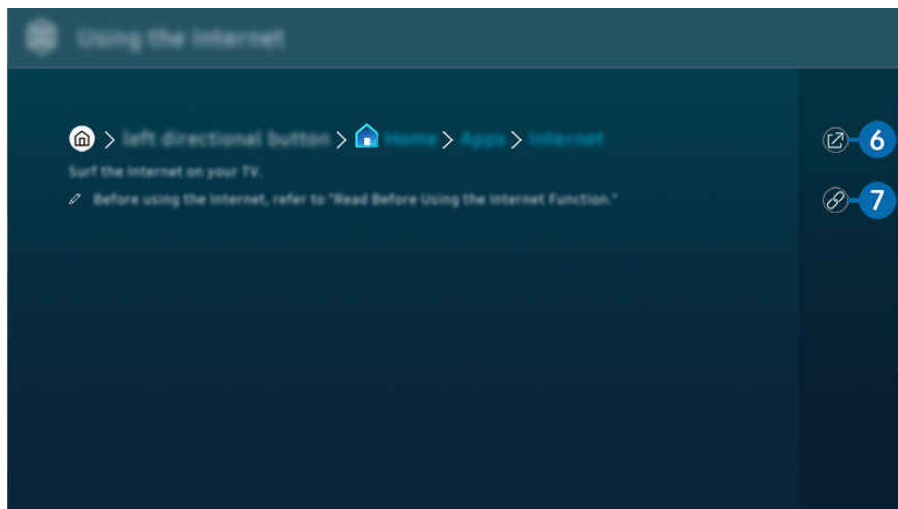
4 A-Z (Índice)

Seleccione una palabra clave para navegar hasta la página correspondiente.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

5 Cuidado del dispositivo

Optimice y diagnostique el estado de Projector. Puede comprobar y limpiar el espacio de almacenamiento, diagnosticar problemas o solicitar soporte técnico.



 Las palabras en color azul (por ej., [Internet](#)) indican un elemento del menú.

 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

6 (Int. Ahora)

Permite acceder al elemento del menú correspondiente y probar la función de inmediato.

7 (Vincular)

Acceda inmediatamente a un tema subrayado al que se hace referencia en una página del Guía de usuario.

Uso de Internet

Navegue por Internet en su Projector.

 > botón direccional hacia la izquierda > [Inicio](#) > [Aplicaciones](#) > [Internet](#)

 > botón direccional hacia la izquierda > [Inicio](#) > [Para usted](#) > [Internet](#)

Al ejecutar [Internet](#), puede ver los sitios web visitados recientemente o las recomendaciones destacadas. Cuando selecciona el sitio web deseado, puede obtener acceso inmediato a este.

-  Puede usar la función [Internet](#) más fácilmente después de conectar un teclado y un mouse.
-  Puede desplazarse por las páginas web con el botón de dirección del Control remoto Samsung Smart.
-  Las páginas web pueden ser diferentes de las que se ven en una computadora.
-  Antes de utilizar [Internet](#), consulte "[Leer antes de usar la función Internet](#)".
-  La aplicación de [Internet](#) tiene incorporada una [Configuración de Samsung Pass](#) ( > botón direccional hacia la izquierda > [Inicio](#) > [Aplicaciones](#) > [Internet](#) > [Menú Internet](#) > [Configuración](#) > [Samsung Pass](#)).

Con [Samsung Pass](#), puede iniciar sesión en el sitio web de manera sencilla y segura. Al visitar el sitio web nuevamente, podrá iniciar sesión con la autenticación biométrica [Samsung Pass](#) en su dispositivo móvil sin ingresar su ID y contraseña.

No obstante, es posible que este inicio de sesión con [Samsung Pass](#) no funcione según la política del sitio web. Es por ello que debe haber iniciado sesión en su dispositivo móvil con una cuenta Samsung registrada en [Samsung Pass](#).

Uso de SmartThings

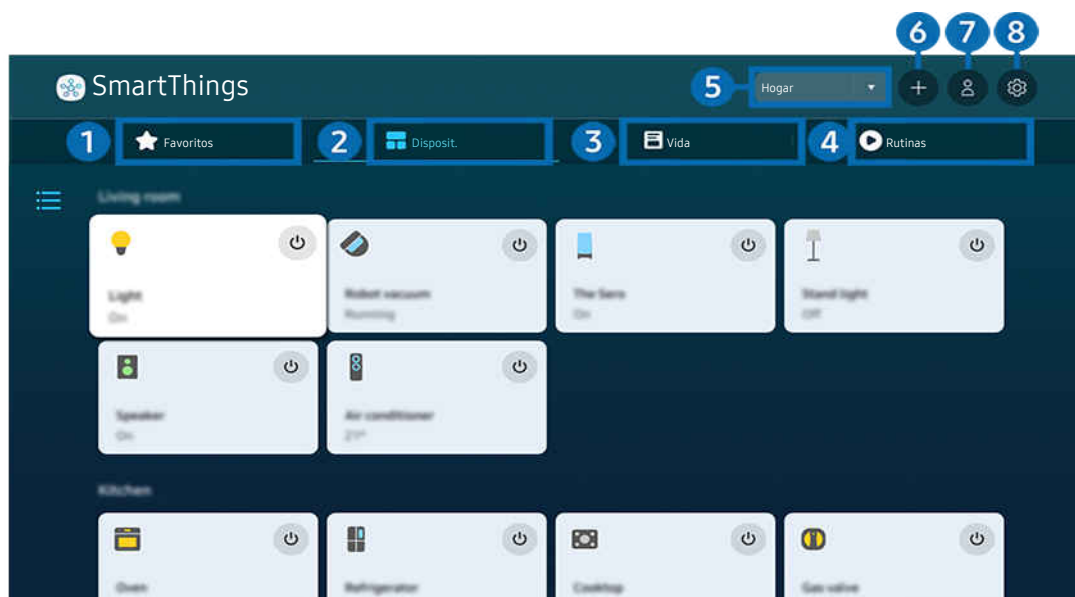
Permite que el Projector se conecte y controle los distintos dispositivos detectados en el mismo espacio.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados** >  **SmartThings**
Int. Ahora

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Daily+** >  **SmartThings** Int. Ahora

Puede controlar los dispositivos registrados en la nube de SmartThings y los dispositivos que están conectados directamente a este producto con un control remoto.

-  Es posible que esta función no se admita según el producto o modelo.
-  Es posible que las funciones que se pueden controlar con un control remoto no funcionen según la ubicación del dispositivo. En ese caso, mueva la ubicación del dispositivo.
-  El consumo de energía puede aumentar ya que SmartThings funcionará cuando el Projector esté con bajo consumo de energía o en modo de suspensión.



-  La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Favoritos

Vea los dispositivos o las funciones que se han configurado como favoritos desde la pestaña **Disposit./Vida/Rutinas**Automatización.

2 Disposit.

Vea los dispositivos que están conectados a SmartThings y utilice el control remoto para seleccionar y controlar cualquiera de los dispositivos conectados. En [Vista de mapa](#), puede verificar el estado de los dispositivos registrados.

Si inicia sesión con la misma cuenta que utiliza para la aplicación móvil SmartThings, puede ver los dispositivos, registrados a través de SmartThings, de forma más intuitiva desde [Vista de mapa](#).

Lista de dispositivos compatibles con el Projector

Tipo	Descripción detallada
Dispositivos para control remoto IR (reconocimiento de IR)	Aire acondicionado, purificador de aire, aspiradora robótica, ventilador eléctrico, humidificador
Dispositivos Bluetooth	Altavoz Bluetooth, auriculares, barra de sonido, teclado, mouse, controlador para juegos
Dispositivos SmartThings	Para obtener más detalles sobre los dispositivos SmartThings, acceda a https://www.smarththings.com/products .  Los dispositivos SmartThings también pueden controlarse desde la aplicación móvil.

 Para ver una lista detallada de los dispositivos compatibles, visite www.samsung.com.

 Esta función puede no estar disponible según el dispositivo externo.

 En la pestaña [Disposit.](#), navegue hasta Menú(≡) y seleccione la [Vista de mapa](#)(2D/3D) deseada.

3 Vida

Muestra los servicios Vida recomendados que se pueden ver o controlar desde SmartThings.

 Solo se muestran los servicios Vida que admite el Projector.

4 Rutinas

Vea o ejecute las escenas creadas desde la pestaña Rutinas en la aplicación móvil SmartThings.

5 Ubicación o dispositivo cerca del Projector

- Lugar

Muestra todos los lugares conectados mediante la aplicación SmartThings.

- **Dispositivos cerca de Projector**

Muestra todos los dispositivos detectados que se pueden conectar y controlar.

Puede ejecutar las opciones de control luego de seleccionar el dispositivo deseado.

 Las opciones disponibles pueden variar según el dispositivo.

6 Agregar dispositivo

Muestra la lista de dispositivos que pueden registrarse en su Projector. Puede seleccionar cualquier dispositivo y registrarlo.

7 Cuenta Samsung

Vaya a la pantalla de la cuenta Samsung para crear una nueva cuenta o cerrar sesión en su cuenta.

 Si cerró sesión en su cuenta Samsung, seleccione **Iniciar sesión** para iniciar sesión.

8 Configuración

Edite los dispositivos que están conectados a **SmartThings** o ajuste la configuración de las notificaciones de los dispositivos. También puede activar el **Sensores** o la función del hub SmartThings.

Acceso rápido a SmartThings

Para controlar los dispositivos más utilizados, vaya al menú  **Dispositivos conectados**, sin tener que acceder a **SmartThings**.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados**

Use las funciones de SmartThings Hub Int. Ahora

Utilice las funciones de SmartThings Hub en varios productos de Samsung para conectar dispositivos IoT (por ejemplo, bombillas, enchufes o sensores) compatibles con SmartThings.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados** > **SmartThings** > **Configuración** > **SmartThings Hub**

 Se requiere la llave SmartThings para conectar Zigbee/Thread.

 Asegúrese de iniciar sesión en la misma cuenta Samsung en el Projector y en la aplicación móvil SmartThings.

 Es posible que esta función no sea compatible según el tipo de dispositivo conectado.

Registrar y administrar dispositivos a través de SmartThings Int. Ahora

Registro de los dispositivos periféricos del Projector

1. Cuando el Projector detecta cualquier dispositivo cercano, aparece un mensaje de registro en la pantalla del Projector.

-  Si no se detecta ningún dispositivo, puede que la ventana emergente no aparezca.
-  Para conectar un dispositivo Bluetooth, asegúrese de que el dispositivo esté vinculado.

2. Seleccione **Registrar** para registrar el dispositivo.

-  Para registrar un dispositivo, asegúrese de que utilice infrarrojo y de que se pueda detectar en la zona que rodea al Projector. Los dispositivos y las opciones compatibles pueden variar según el modelo.

-  Seleccione **Cerrar**. Luego, el mensaje de registro del dispositivo ya no aparece.

Puede configurar el PIN en  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados** >  **SmartThings** > **Agregar dispositivo**.

-   >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados** >  **SmartThings**, aquí puede ver las opciones disponibles para cada dispositivo.

Las opciones compatibles pueden variar según el dispositivo.

Cómo registrar un Projector / electrodoméstico inteligente / dispositivo IoT desde la aplicación móvil

Utilice la aplicación móvil SmartThings para registrar su Projector, los electrodomésticos inteligentes o diversos dispositivos IoT. Algunos dispositivos IoT solo pueden registrarse con esta aplicación móvil. En la aplicación móvil, toque + (Agregar dispositivo) para registrar un dispositivo.

Vincule un timbre a su Projector para recibir notificaciones del video timbre y hablar con quien toca la puerta, mientras mira el Projector.

-  Solo los timbres WWST (Works with SmartThings) certificados son compatibles. Las opciones compatibles pueden variar según el dispositivo.

Usar los sensores de la pantalla a través de SmartThings Int. Ahora

Cuando active el sensor, podrá ver el dispositivo del sensor en la pestaña Dispositivo de SmartThings. Puede crear varios escenarios de IoT con el Projector sin necesidad de comprar otro sensor IoT.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados** > **SmartThings** > **Configuración** > **Sensores**

-  Cada sensor puede activarse con el consentimiento del usuario.
-  Es posible que cada sensor no se admita según el modelo.
-  El sensor de sonido es compatible cuando el interruptor del micrófono que se encuentra en la parte inferior del Projector está encendido. Es posible que la función del micrófono del Projector no sea compatible, dependiendo del modelo o área geográfica.

Controlar SmartThings con Bixby Int. Ahora

Con Bixby en el producto, puede controlar los dispositivos que están conectados a SmartThings, así como el Projector, mediante comandos de voz.

-  Es posible que esta función no sea compatible según el tipo de dispositivo conectado.

Controlar el dispositivo de visualización desde la aplicación móvil SmartThings Int. Ahora

Desde la aplicación móvil SmartThings, utilice la funcionalidad del control remoto del Projector, por ejemplo, Encendido/Apagado, Canal, Volumen y los cuatro botones direccionales. También puede usar **Buscar**, **Aplicaciones**, el modo **Ambient** y la cámara móvil, así como otras funciones de la aplicación móvil.

Rutinas en la aplicación móvil SmartThings le permite ejecutar automáticamente las aplicaciones instaladas en el Projector.

Con **Rutinas**, puede encender el Projector a la hora que desee y ejecutar automáticamente las aplicaciones más utilizadas.

Reproducir fotografías/video/música

Reproduzca contenido multimedia almacenado en su Projector, dispositivos USB, dispositivos móviles, cámaras, PC, etc.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados** > Dispositivo conectado Int. Ahora

Puede reproducir contenido multimedia guardado en dispositivos de almacenamiento, como dispositivos USB, dispositivos móviles y cámaras, en el Projector.

-  No puede reproducir contenidos multimedia si el contenido o el dispositivo de almacenamiento no son admitidos por el Projector. Para obtener más información, consulte "[Lea antes de reproducir archivos de imágenes, video o música.](#)"
-  Haga copia de seguridad de los archivos importantes antes de conectar un dispositivo USB. Samsung no es responsable de los archivos dañados o perdidos.

Puede usar las siguientes funciones en la pantalla de la lista de contenidos de medios de un dispositivo de almacenamiento.

- **Filtrar por**

Filtra el contenido de medios por tipo

- **Ordenar por**

Ordena la lista de contenidos.

-  Esta función puede no admitirse dependiendo del tipo de dispositivo externo.

- **Opción**

Elimina o reproduce el contenido de medios seleccionado en la lista de contenidos de medios. Al seleccionar **Actualizar**, se carga nuevamente la lista de contenido.

-  Solo puede eliminar el contenido grabado. Para eliminar el contenido, cambie la opción **Filtrar por** a **Grabado**.
-  **Grabado** puede no ser compatible dependiendo del área geográfica.

Reproducción de contenido multimedia en una computadora o un dispositivo móvil

1. Seleccione un dispositivo con contenido de medios en  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > Orígenes. Aparece la lista de contenidos de medios en el dispositivo.
2. Seleccione un elemento de contenido de medios de la lista.

Se reproduce el contenido seleccionado.

-  El contenido puede no reproducirse dependiendo del método de codificación o el formato del archivo. Además, varias funciones pueden estar restringidas.
-  Es posible que el contenido de los dispositivos conectados al Projector a través de su red no se reproduzca correctamente debido a problemas con la red. Si esto ocurre, use un dispositivo USB.

Reproducción de contenido multimedia en un dispositivo USB

1. Conecte un dispositivo USB al puerto USB.
2. Existe un navegador de lista de contenidos que se muestra directamente.
 -  Si el dispositivo USB que contiene el contenido que desea reproducir ya está conectado al Projector, seleccione dicho dispositivo en la  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > Orígenes.
3. Seleccione un elemento del contenido que desee reproducir de la lista.

Se reproduce el contenido seleccionado.

Escuchar el sonido del dispositivo móvil a través del altavoz del Projector mediante Sound Mirroring

Disfrute escuchando música en su hogar. Su Projector produce imágenes que cambian y responden a la frecuencia de su música.

1. Busque y conecte su Projector desde la lista de dispositivos Bluetooth (📶) en su dispositivo móvil.
2. Seleccione el contenido de medios que se reproducirá en su dispositivo móvil.

El contenido de medios seleccionado se reproduce a través del altavoz del Projector.

-  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.
-  En algunos modelos, la imagen del contenido reproducido puede variar dependiendo del modo.
-  Si el Projector y la barra de sonido están conectados de forma inalámbrica, la operación puede estar restringida.

Botones y funciones disponibles mientras se reproduce contenido multimedia

Presione el botón Seleccionar mientras se reproducen videos, fotos o contenidos grabados. Aparecen los siguientes botones.

-  Los botones o funciones provistos puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.
-  Los botones y las funciones disponibles pueden diferir del contenido que está viendo o reproduciendo.

- **Pausa, Reproducir**

Pausa o reproduce el contenido multimedia.

- **Saltar hacia atrás/Saltar hacia adelante**

Presione el botón direccional hacia arriba para mover el enfoque hasta la barra de control de reproducción, y luego seleccione el botón direccional hacia la izquierda o hacia la derecha en la barra de control de reproducción para retroceder o avanzar 10 segundos en el video.

- Vaya a una sección de reproducción determinada, desplace el enfoque hacia arriba de la barra de reproducción y seleccione una de las cinco imágenes miniatura.

 Esta función puede no ser compatible dependiendo del formato de archivo.

- **Detener**

Detiene el contenido en reproducción.

- **Anterior / Siguiente**

Muestra el archivo de contenido de medios anterior o siguiente.

Si el tiempo de reproducción del video es de 3 segundos o menos y presiona el botón , el video comenzará desde el principio.

- **Retroceder / Adelantar**

Retrocede o adelanta en forma rápida el contenido de medios. Para aumentar la velocidad de retroceso o avance rápido hasta 3 veces de lo normal, seleccione el botón repetidamente. Para volver a la velocidad normal, seleccione la opción  o presione el botón .

Puede usar las siguientes funciones cuando el video está pausado. Tenga en cuenta que con el video en pausa, el Projector no reproduce audio.

- **Retroceder lentamente o Adelantar lentamente:** Permite reproducir un video lentamente hacia atrás o hacia adelante al seleccionar la opción  o . Existen 3 velocidades de reproducción. Para cambiar la velocidad de reproducción presione repetidamente la opción. Para volver a la velocidad normal, seleccione la opción  o presione el botón .

- **Modo 360**

Proporciona una vista de 360 grados para videos y fotos.

 Esta función puede no ser compatible dependiendo del formato de archivo.

 Los archivos de video que usan el códec mjpeg no admiten una vista de 360 grados.

 Cuando un video o una foto no admiten una vista de 360 grados, aplicarle una rotación de 360 puede originar que la pantalla se vea distorsionada.

 Los videos pueden interrumpirse si se aplica una rotación de 360 durante la reproducción a doble velocidad.

 Los videos que admiten una vista de 360 grados pueden interrumpirse si se aplica una rotación de 360 al mismo tiempo que otras funciones durante la reproducción.

 Es posible que esta función no se admita para algunas resoluciones.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Rotación 360 automática**

Ajusta automáticamente el ángulo de visualización del video mediante el análisis de la cantidad de cambios de la imagen durante la reproducción de un video que provee una vista de 360 grados. La rotación se inicia poco después del comienzo de esta función.

Cuando **Rotación 360 automática** aparezca resaltado, presione el botón Seleccionar para pasar a los siguientes modos:

-  General
-  Dinámico
-  Natural

 Esta función no está disponible cuando se selecciona **Modo 360**.

 Cuando se activa **Rotación 360 automática**, el ajuste se realiza automáticamente. La posición de ajuste puede variar según la imagen.

 El ángulo de visualización de video se ajusta manualmente en el modo General.

 Esta función puede no ser compatible dependiendo del formato de archivo.

 Los archivos de video que usan el códec mjpeg no admiten una vista de 360 grados.

 Cuando un video no admite una vista de 360 grados, aplicarle una rotación de 360 puede originar que la pantalla se vea distorsionada.

 Los videos pueden interrumpirse si se aplica una rotación de 360 durante la reproducción a doble velocidad.

 Los videos que admiten una vista de 360 grados pueden interrumpirse si se aplica una rotación de 360 al mismo tiempo que otras funciones durante la reproducción.

 Es posible que esta función no se admita para algunas resoluciones.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Repetir**

Reproduce repetidamente el contenido multimedia actual o todos los archivos de contenido multimedia de la misma carpeta.

- **Mezcla**

Reproduce archivos de música aleatoriamente.

- **Imag. desact.**

Reproduce archivos de música con la pantalla apagada.

- **Ajuste de pantalla**

Ajusta una foto a la pantalla.

- **Rotar a la izquierda / Rotar a la derecha**

Gira una foto hacia la izquierda o la derecha.

- **Zoom**

Acerca una foto.

- **Música de fondo**

Pausa o reanuda la música de fondo mientras el Projector muestra fotos.

 Esta función está disponible luego de activar la opción **Música de fondo**.

- **Opción**

 Las opciones disponibles pueden diferir dependiendo del modelo y el contenido.

Función	Descripción
Velocidad de presentación	Define la velocidad de la presentación.  Si hay solo un archivo de imagen en el dispositivo USB, la presentación no se reproducirá.
Efecto de diapo.	Aplica efectos de transición a la presentación.  Si hay solo un archivo de imagen en el dispositivo USB, la presentación no se reproducirá.
Música de fondo	Reproduce música de fondo que configure en la ventana emergente mientras el Projector muestra fotos.  Los archivos de música deben estar guardados en el mismo dispositivo USB que los archivos de foto.  Para pausar la música de fondo, seleccione Música de fondo en la parte inferior de la pantalla de reproducción.
Subtítulos	Puede configurar las opciones de subtítulos detalladas, como el idioma, sincronización, tamaño y color.  Si los subtítulos no se muestran correctamente, verifique el parámetro de codificación.
Girar	Gira el video.
Idioma de audio	Cambia el idioma del audio.  Esta opción solo está disponible si el video admite sonido con pistas múltiples.
Información	Muestra información detallada acerca del contenido multimedia actual.

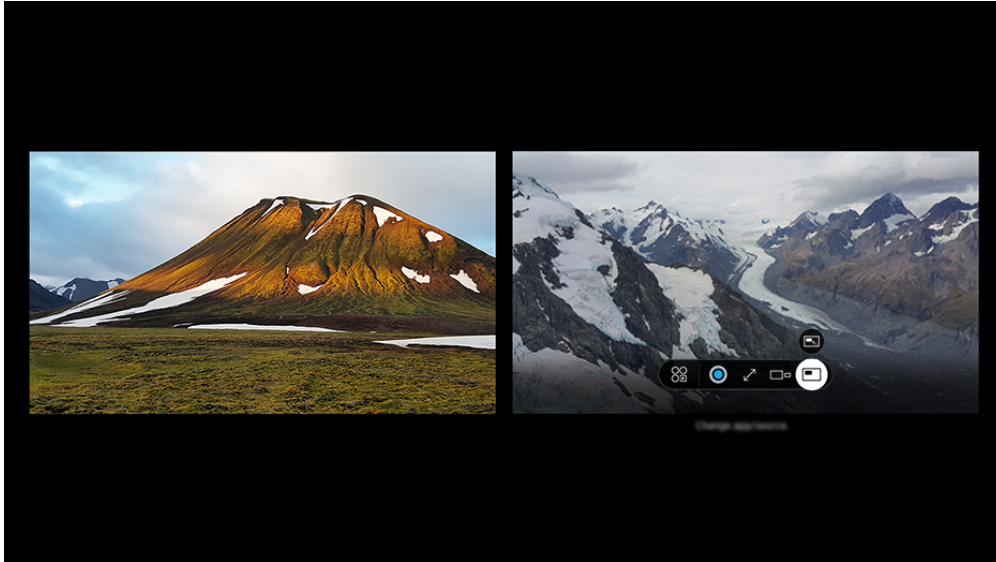
Uso de Multi View

Puede ver múltiples elementos de contenido a través de Multi View.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** >  **Multi View** Int. Ahora

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

Para iniciar **Multi View**, navegue hasta  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** >  **Multi View**. A continuación, seleccione el elemento que desee de la lista Agr. vista. O seleccione **Crear el mío** para configurar un diseño y una pantalla personalizados. Puede añadir o eliminar una pantalla en la pantalla actual de **Multi View** pulsando la tecla direccional hacia abajo en el Control remoto Samsung Smart.



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

Cuando se esté ejecutando **Multi View**, presione el botón Seleccionar para configurar los siguientes menús.

 Esta función y las opciones provistas para cada icono de menú pueden no estar disponibles según el modelo y la región.

- **App/Origen**

Puede seleccionar entre la lista de contenidos que se muestra arriba.

- **contenido**

Puede ver la aplicación o la fuente que se está mostrando en ese momento.

 Después de seleccionar un contenido, podrá controlar la pantalla o cambiar la aplicación y la fuente.

- **Maximizar**

Vea la pantalla seleccionada en modo pantalla completa.

- **Return to Multi View**

Reduzca la pantalla maximizada al tamaño original y vuelva a **Multi View**.

- **Tamaño pant.**

Seleccione el tamaño deseado de **Multi View**.

- **Posición de la pantalla**

Seleccione una posición de la pantalla **Multi View**.

- **Imagen sobre imagen**

Selecciona la posición de la pantalla pequeña en la pantalla completa. La pantalla de enfoque derecha o izquierda se muestra como una ventana pequeña.

- **Audio doble**

Oír el sonido de ambas pantallas al mismo tiempo al ajustar la relación entre el sonido de cada pantalla.

- **Altavoz Bluetooth**

Puede conectar un altavoz Bluetooth para oír el sonido.

- **Pant completa**

Finaliza **Multi View** y aparece la pantalla completa.

- **Borrar**

Puede eliminar la pantalla seleccionada.

Para cerrar **Multi View**, mantenga presionado el botón  o presione el botón  en el Control remoto Samsung Smart.

 Esta función opera solamente con emisiones de Projector, dispositivos externos o aplicaciones compatibles con **Multi View**.

 Cuando **Multi View** está en funcionamiento, la proyección de la aplicación desde su dispositivo móvil se ejecuta en **Multi View**. Esta función no está disponible con algunas aplicaciones.

 En algunos modelos, puede ver la imagen de la cámara conectada a la aplicación SmartThings de su dispositivo móvil.

 Q-Symphony no es compatible con **Multi View**.

 Cuando se utiliza un dispositivo externo que se conecta a un receptor o a una barra de sonido en **Multi View**, el sonido sale del altavoz del Projector, no del receptor ni de la barra de sonido.

Uso de Bixby

Configure Asistente de voz en Bixby. Hable al micrófono del Control remoto Samsung Smart o del Projector para controlarlo.

 Esta función sólo está disponible cuando Asistente de voz está configurado en Bixby.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Voz > Asistente de voz* **Int. Ahora**
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > Características avanzadas > Voz > Asistente de voz*

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 Bixby solo está disponible cuando el Projector está conectado a la red.

 Para usar Bixby, debe registrarse e iniciar sesión en su cuenta Samsung. Algunas funciones pueden no admitirse si no ha ingresado a su cuenta Samsung.

 Bixby es compatible únicamente con algunos idiomas y funciones admitidas pueden diferir dependiendo del área geográfica.

 Bixby puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 El micrófono del Projector no es compatible según el modelo o el área geográfica.

Iniciar Bixby con su voz

Puede iniciar una conversación inmediatamente con Bixby diciendo "Hi, Bixby". Diga "Hi, Bixby" y el ícono de Bixby en la parte inferior de la pantalla del Projector se activará en modo Listen (Escuchar). Siga hablando.

 Para obtener los mejores resultados, debe posicionarse a menos de 10 pies (de 3 a 4 m) del Projector. Si Bixby no responde, consulte "Dije "Hi, Bixby/Alexa" pero Bixby/Alexa no responde." en "Solución de problemas".

 Estas funciones pueden no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Iniciar Bixby con los botones del Control remoto Samsung Smart

Puede conversar con Bixby usando los botones Control remoto Samsung Smart. Mantenga presionado el botón  del Control remoto Samsung Smart, diga un comando y suelte el botón .

Para obtener información sobre cómo usar Bixby, presione el botón  una vez:

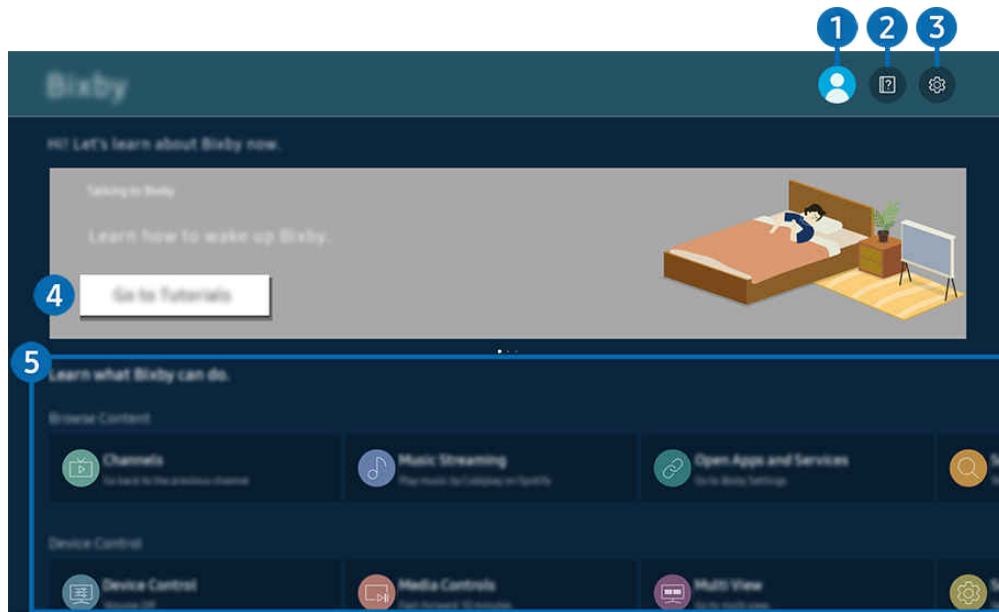
- Cuando presiona el botón , aparece el ícono  en la parte inferior derecha de la pantalla. Presione el botón Seleccionar para ir a la pantalla [Discover Bixby](#).



 Es posible que el color y la apariencia del producto que se muestran en esta imagen no coincidan con el producto real.

 Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.

Más información sobre la pantalla Discover Bixby



La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Cuenta

Cierre sesión después de ir a la pantalla [Cuenta Samsung](#).

Si cerró sesión en su cuenta Samsung, seleccione [Cuenta](#) para iniciar sesión.

2 Tutoriales

Vea tutoriales relacionados con [Bixby](#).

3 Settings

Puede cambiar la configuración para utilizar Bixby.

Estas funciones pueden no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Estas funciones se pueden configurar en [Bixby Settings](#) [Int. Ahora](#)

- > (botón direccional hacia la izquierda) > [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Voz](#) > [Bixby Settings](#)*
- > (botón direccional hacia la izquierda) > [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Características avanzadas](#) > [Voz](#) > [Bixby Settings](#)*

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

• [Voice Wake-up](#)

Configure los ajustes para activar Bixby con la voz. Puede cambiar los siguientes ajustes: [Activación manos libres](#), [Use su voz con un micrófono de la Soundbar](#), [Wake-up phrase](#), [Hable con Bixby sin activación](#) y [Wake-Up Sensitivity](#). (> [Bixby Settings](#) > [Voice Wake-up](#)).

La función [Voice Wake-up](#) o puede no ser compatible dependiendo del modelo o zona geográfica.

- ✎ Esta función solo puede usarse cuando el interruptor del micrófono en la parte inferior del Projector está activo. El micrófono del Projector no es compatible según el modelo o el área geográfica.
- ✎ Para obtener los mejores resultados, debe posicionarse a menos de 10 pies (de 3 a 4 m) del Projector. Si Bixby no responde, consulte "Dije "Hi, Bixby/Alexa" pero Bixby/Alexa no responde." en "Solución de problemas".
- ✎ Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.

- **Idioma y estilo de voz**

Puede modificar el idioma y el estilo de voz de Bixby.

- ✎ Los idiomas del Projector y otras aplicaciones no cambiarán.
- ✎ Bixby admite únicamente algunos idiomas.
- ✎ Es posible que esta función no se admita en Bixby, dependiendo del idioma.

- **Respuesta Bixby**

Reproduzca un sonido cuando inicia Bixby y para de escuchar.

- ✎ Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Servicios preferidos**

Bixby dará prioridad a sus servicios preferidos para determinados comandos, pero puede utilizar cualquier servicio si incluye su nombre en el comando.

- ✎ Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Privacy**

Puede permitir o prohibir que Bixby utilice su información personal al utilizar los servicios de Bixby.

- **Acerca de Bixby**

Muestra en detalle los términos y condiciones.

4 Comandos recomendados

Muestra los comandos recomendados que puede utilizar para controlar el Projector con Bixby dado el contexto actual.

Si no desea ver los comandos recomendados, configure **Sugerencia de voz** como **Apagado**.

- 🏠 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Voz** > **Sugerencia de voz** **Int. Ahora**
- 🏠 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Voz** > **Sugerencia de voz**

- ✎ El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

5 All Services

Puede aprender comandos de voz que le permitirán usar Bixby en distintas situaciones. Utilice los botones direccionales para desplazarse hasta el comando que desee y luego presione el botón Seleccionar. Puede hacer funcionar el Projector con varios comandos de voz.

Leer antes de usar Bixby

- Los idiomas y funciones admitidos para la interacción de voz pueden diferir dependiendo del área geográfica.
- Si el idioma configurado difiere del idioma de su país, algunas funciones no estarán disponibles.
- Bixby solo está disponible cuando el Projector está conectado a la red.
- Aunque el Projector esté conectado a la red, puede no producirse ninguna respuesta debido a un error del servidor de Bixby.
- Las especificaciones de función existentes pueden cambiar con la actualización de Bixby.
- Bixby se encuentra disponible únicamente en Projector compatibles y que tienen controles remotos con micrófono.
- Los símbolos que incluyen "-" y caracteres especiales no son compatibles. Por lo tanto, si una palabra u oración contiene valores numéricos o símbolos, es posible que la función no opere adecuadamente.
- Los resultados de la búsqueda pueden no proporcionar resultados completos.
- Es posible que deba pagar por algunas aplicaciones. Por lo tanto, es posible que se encuentre con una solicitud de servicio o contrato.
- Para cambiar el canal actual diciendo los nombres de los canales como comandos de voz, debe finalizar de [Busca tu proveedor del servicio](#). [Busca tu proveedor del servicio](#) se puede establecer en  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Emisión](#) > [Información y configuración del proveedor del servicio](#). [Int. Ahora](#)

Si aún no se realizaron los ajustes del proveedor de servicio, configúrelos en  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Restablecer datos de fábrica](#).

[Int. Ahora](#)

 Es posible que la configuración del proveedor de servicios en la configuración inicial no se admita en el área geográfica.

- Para utilizar la función de ingreso de texto por voz y la función de búsqueda, debe aceptar las disposiciones que permiten que terceros recopilen y utilicen sus datos de voz.
- Para utilizar la función Bixby, debe:
 - Aceptar las condiciones de uso de Smart Hub.
 - Aceptar una guía sobre la recopilación y uso de información personal para el servicio Smart Hub.
 - Autorizar la recopilación y uso de información personal para el servicio basado en la interacción por voz.

Disposiciones para utilizar Bixby

- El índice de interacción de voz varía dependiendo de volumen/tono, la pronunciación y el entorno de sonido ambiental (sonido del Projector y ruido ambiente).

Uso de Barra de juegos

Controle fácilmente el monitoreo de las configuraciones para juegos y las configuraciones del optimizador de juegos con la Barra de juegos.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

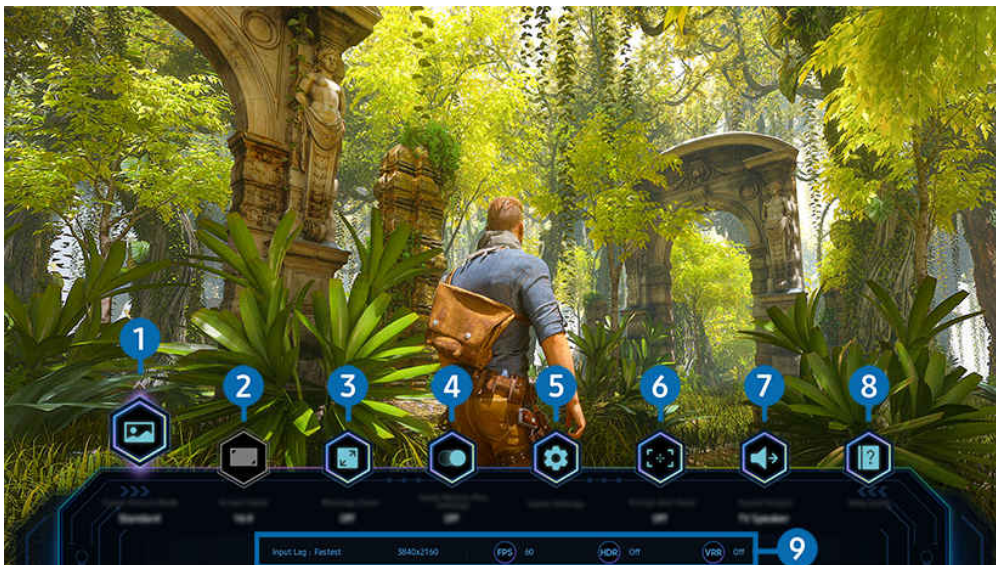
Inicio de la Barra de juegos

Cuando el **Modo Juego** está **Encendido** o en **Automático**, mantenga pulsado el botón  del Control remoto Samsung Smart para iniciar **Barra de juegos**. [Int. Ahora](#)

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión o Funciones Smart** > **Configuración del Modo Juego** > **Modo Juego***
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Configuración del Modo Juego** > **Modo Juego***

 *: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Información acerca de la Barra de juegos



 La imagen de su Projector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Género de juego

Especifique el Modo de imagen de juego de acuerdo al género de juego actual. Para personalizar la calidad de la imagen, seleccione **Personal 1** o **Personal 2**.

2 Escala de pantalla

Puede cambiar la relación de pantalla de **16:9** (configuración anterior) a Ultra Ancha (**21:9** o **32:9**).

- ✎ Debe configurar la resolución desde su computadora personal solo una vez la primera vez.
- ✎ La Relación de pantalla de la **Barra de juegos** se puede cambiar solo cuando la resolución Ultra Ancha es compatible en un juego o una computadora personal. Que sea compatible o no la relación de pantalla de **21:9** y **32:9** depende del título del juego, así que asegúrese de consultar con la empresa de juegos.

3 Zoom del minimapa

Utilice los botones direccionales y el botón Seleccionar en el control remoto para acercar áreas específicas de la pantalla del juego y ajustar el nivel de zoom.



- Para ver las resoluciones compatibles con el minimapa, consulte la siguiente tabla.

Relación de pantalla de la Barra de juegos	Resolución configurada en la computadora personal
16:9	1920 x 1080 (60 Hz)
	3840 x 2160 (60 Hz)
21:9	1920 x 800 (60 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
	3840 x 1600 (60 Hz)
32:9	1920 x 540 (60 Hz)
	3840 x 1080 (60 Hz)

- ✎ Es posible que la resolución no se admita, dependiendo del modelo.

4 Motion Plus del juego

Active esta función para obtener una calidad de imagen más suave y clara cuando juegue a un videojuego de rol (role-playing game, RPG) o a un videojuego de aventuras que incluya muchas escenas dinámicas.

5 Más ajustes

Configure ajustes específicos para que se adapten a sus preferencias.

6 Punto de objetivo virtual

Puede ver el punto de referencia virtual en la pantalla.

7 Salida del sonido

Cambie el dispositivo de salida de sonido. (p. ej., Altavoz de Projector, barra de sonido, auriculares Bluetooth, etc.).

8 Guía de ayuda

Vea la información detallada sobre cómo utilizar cada elemento del menú.

9 Visualización del estado actual

- **Retraso de entrada:** Muestra el estado del retraso de entrada del juego.
- **Resolución:** Muestra la resolución del juego que se está ejecutando.
- **FPS:** Muestra la cantidad de fotogramas por segundo en tiempo real. Si **VRR** está activo, la velocidad de transferencia cambia.
- **HDR:** Aparece como **Encendido** cuando un juego se ejecuta en HDR.
- **VRR:** Muestra la frecuencia de actualización variable.

Configuración de la Vista de juego en pantalla Súper Ultra Ancha

Configure la resolución de la pantalla de su computadora para que coincida con la relación de pantalla seleccionada en la Game Bar antes de activar la opción **Juego en modo pantalla Súper Ultra Ancha**.

Si el Projector está conectado a una computadora y el **Modo Juego** está configurado en **ACTIVADO** o **Automático**, la pantalla panorámica (**21:9** o **32:9**) se activa en la **Barra de juegos**.

-  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.
-  Verifique si el juego es compatible con la resolución Ultra Ancha (**21:9** o **32:9**).
-  Si configura la resolución en su PC por primera vez, puede cambiar la relación de pantalla a través de la **Barra de juegos** en su Projector.

Relación de pantalla de la Barra de juegos	Resolución configurada en la computadora personal
21:9	3840 x 1600 (60 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
	1920 x 800 (60 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60 Hz)
	1920 x 540 (60 Hz)

-  Es posible que la resolución no se admita, dependiendo del modelo.
-  Las resoluciones compatibles pueden variar en función del modelo o del puerto HDMI conectado a la computadora personal.
-  Después de configurar la resolución, verifique si la pantalla de la PC con Windows o Mac se modifica al cambiar la relación de pantalla en la **Barra de juegos** de su Projector.
-  Esta función puede no ser compatible dependiendo del sistema operativo o del dispositivo.
-  Si el dispositivo externo conectado es un dispositivo de juego, la función no está disponible incluso si el nombre de la Origen se ha cambiado a "PC".

 **Mientras esté jugando, la relación de pantalla no se puede cambiar. Antes de iniciar un juego, seleccione primero la relación de pantalla deseada en la Barra de juegos y, luego, inicie el juego.**

En el caso de algunos juegos, es necesario que la resolución del juego coincida con la relación de pantalla seleccionada en la Barra de juegos.

Cambio de posición de la pantalla Súper Ultra Ancha

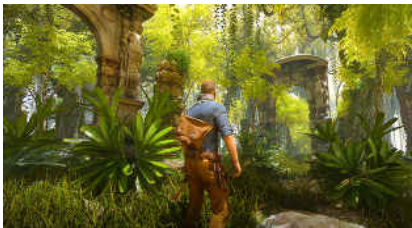
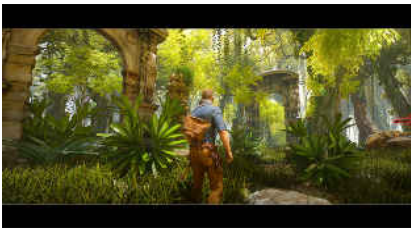
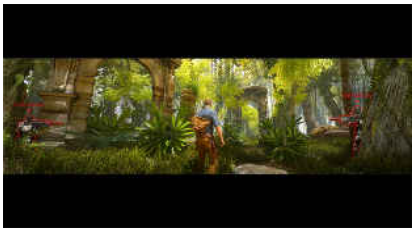
Cuando juega un juego con una resolución de pantalla Súper Ultra Ancha, puede ajustar la posición de la pantalla del juego a la altura de los ojos.

En la resolución Súper Ultra Ancha, use los botones $\wedge/\vee$ (canal) para mover la posición de la pantalla hacia arriba, hacia el centro o hacia abajo.

Resolución de problemas de la pantalla del juego y el audio

Después de cambiar la relación de pantalla en la [Barra de juegos](#), si la pantalla del juego y el sonido no se emiten correctamente, trate de resolver los problemas como se muestra a continuación.

- Verifique si el juego o si su computadora son compatibles con la resolución Ultra Ancha.
- Reinicie el juego después de salir de este.
- Seleccione la misma resolución que la de la [Barra de juegos](#).
- Cuando la relación de pantalla cambia correctamente, la pantalla se ve como se muestra a continuación.

16:9	21:9	32:9
		

Visualización del proyector

Puede usar funciones convenientes mientras mira una proyección. También puede editar su lista de canales y crear una lista de canales favoritos.

Uso de Guía

Consulte la programación de los diferentes canales en una sola pantalla.

Presione el botón $\wedge/\vee$ (canal) para acceder a la [Guía](#).

En la [Guía](#), puede consultar la programación diaria de cada emisora, ver información de los programas, elegir el programa que desea ver y configurar una vista programada.

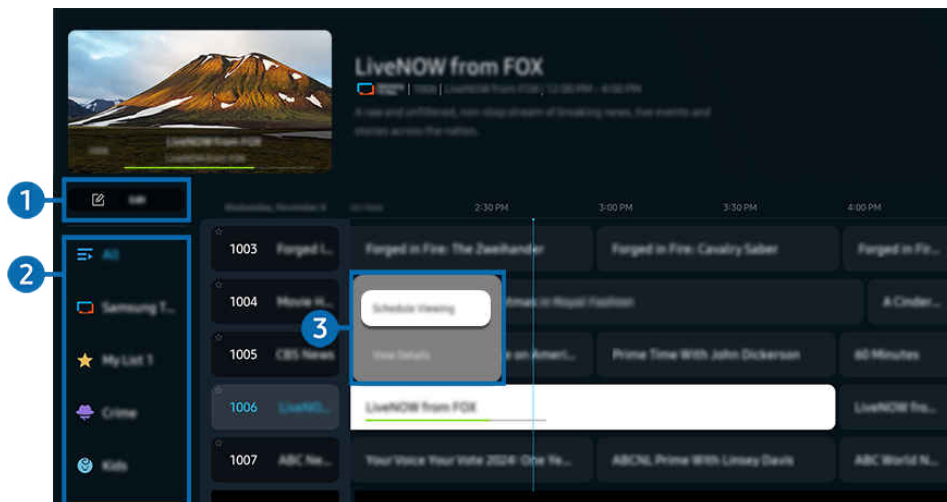
 Para ver la [Guía](#), primero debe configurar el [Tiempo](#). [Int. Ahora](#)

-  > $\equiv$ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Tiempo*](#)
-  > $\equiv$ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Tiempo*](#)

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 Para obtener información sobre cómo usar el control remoto, consulte la guía de imágenes de la parte superior derecha.

Acerca de la pantalla Guía



 La imagen de su Proyector puede diferir de la imagen anterior dependiendo del modelo y el área geográfica.

1 Editar canales

Edite los canales almacenados en el Proyector.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de la función de editar canales.](#)"

2 Filtrar canal

Visualice canales y programas clasificados por tipo.

3 Opciones adicionales relacionadas con los programas en transmisión

Navegue hasta el programa deseado y mantenga presionado el botón Seleccionar para acceder a las siguientes opciones:

 Estas funciones pueden no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Vista program.**

Puede programar la visualización de un programa agendado.

- **Cancelar vista programada**

Puede cancelar las vistas programadas.

- **Ver detalles**

Puede ver la información detallada sobre el programa seleccionado. La información puede diferir o puede no proporcionarse dependiendo de la señal de transmisión.

Uso de funciones adicionales de la Guía

Desde la guía **Guía**, presione el botón  para usar las funciones adicionales. Use los botones direccionales para navegar hasta la opción del botón de color en el teclado numérico.

 Estas funciones pueden no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Filtrar canal**

Puede ver canales y programas categorizados por los tipos definidos en **Lista de canales**.

- **Admin. de programa**

Puede ver la pantalla **Admin. de programa**.

 Para obtener más información acerca de **Vista program.**, consulte "Configuración de una vista programada.."

Configuración de una vista programada.

Configure el Projector para mostrar un canal o programa específico a una hora o fecha específica.

-  Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.
-  Junto a los programas configurados para una vista programada aparece .
-  Para configurar una visualización programada, en primer lugar debe configurar el reloj del Projector y configurar la hora.

Int. Ahora

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Administrador de sistema > Tiempo*
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Tiempo*

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Uso de las opciones de la vista programada desde la pantalla de la guía

En la pantalla [Guía](#), seleccione el programa que desee ver, presione el botón Seleccionar y, luego, seleccione [Vista program.](#) en el menú emergente que aparece.

Utilice las opciones de programación de grabación mientras mira un programa

1. Presione el botón Seleccionar mientras mira Projector.
2. Aparece la ventana de información del programa.
3. Seleccione un programa que se va a emitir con los botones de dirección hacia la izquierda o la derecha.
4. Presione el botón Seleccionar y luego seleccione [Vista program.](#) para programar la visualización de ese programa.

Uso de la pantalla de administrador de visualización programada

1. En el control remoto, presione el botón .
2. Utilice los botones direccionales para navegar hasta el panel de control.
3. Seleccione **Admin. de programa** para acceder a la pantalla **Admin. de programa**.

 Las opciones del menú que se muestran pueden variar dependiendo del modelo.

- **Vista program.**

Navegue hasta **Programaciones** y presione **Vista program..** Agregue, edite o cancele una visualización programada.

 Se pueden crear hasta treinta eventos de **Grabac. prog.** y **Vista program..**

 Asegúrese de que los ajustes del **Tiempo** del Projector sean correctos. **Int. Ahora**

–  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Tiempo***

–  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Tiempo***

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

- **Editar**

Puede configurar la hora de inicio de una vista programada. Si elige un programa de la **Guía**, la **Hora de inicio** puede configurarse 10 minutos antes del programa.

- **Borrar**

Puede eliminar las visualizaciones programadas.

- **Ver detalles**

Puede ver la información detallada sobre las visualizaciones programadas.

Uso de la lista de canales

Cambie el canal o consulte los programas en otros canales digitales.

Use la pantalla [Lista de canales](#) para cambiar de canal o ver qué programas se están emitiendo en otros canales digitales.

Acceso a la lista de canales

Mantenga presionado el botón $\wedge/\vee$ (Canal) para abrir la [Lista de canales](#).

Uso de las funciones en la pantalla de la lista de canales

Los íconos de la pantalla [Lista de canales](#) indican lo siguiente:

- ★: Un canal favorito.

Presione el botón izquierdo mientras está en la pantalla [Lista de canales](#) para acceder a las siguientes opciones:

- [Editar canales](#)

Edite los canales almacenados en su Projector.

- [Todos los canales](#)

Muestra todos los canales guardados.

- [Samsung TV Plus](#)

Cuando el Projector está conectado a Internet, en cualquier momento puede ver programas populares o destacados de cada tema mediante un canal virtual. Igual como ocurre en los canales normales, el Projector provee la programación diaria de [Samsung TV Plus](#).



Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- [Género](#)

Seleccione un género para ordenar y mostrar canales específicos según sus preferencias.



Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- [Favoritos](#)

Muestra los canales favoritos desde [Favoritos](#), [Mi lista 1](#) hasta [Mi lista 4](#).



Solo muestra los [Favoritos](#) que incluye el canal favorito.

Uso de la función de editar canales

Edite los canales almacenados en su Projector.

Acceso a la pantalla de editar canales

- Abra la pantalla [Guía](#) y presione [Editar canales](#) en la parte izquierda de la pantalla para acceder a la pantalla de edición de canales.
- Abra la pantalla de [Lista de canales](#) y presione [Editar canales](#) en la parte inferior de la pantalla para acceder a la pantalla de edición de canales.

Uso de las funciones de editar canales

Los íconos de la pantalla [Editar canales](#) indican lo siguiente:

- ★: Un canal favorito.

Seleccione un canal desde la pantalla [Editar canales](#) para acceder a las siguientes opciones:

- [Borrar](#) / [Restaurar](#)

Elimine o recupere un canal registrado.

Una vez que se elimine un canal, dejará de aparecer en la [Lista de canales](#). En la pantalla [Editar canales](#), el canal eliminado aparecerá en gris. Un canal recuperado volverá a ser visible en la [Lista de canales](#).

- [Guardar y salir](#)

Guarde los cambios realizados en [Editar canales](#) y salga.

Utilizar una lista de favoritos personales

Establezca como favoritos los canales que se miran con frecuencia.

En las pantallas [Editar canales](#) y [Lista de canales](#), aparecerá el ícono ★ junto a sus canales favoritos.

Creación de una lista de favoritos

1. Acceda a la pantalla [Editar canales](#).

 Para obtener información detallada sobre cómo acceder a la pantalla de editar canales, consulte "[Acceso a la pantalla de editar canales](#)."

2. Presione el botón direccional hacia la izquierda del control remoto para seleccionar los [Favoritos](#) deseados.
3. Presione el botón direccional hacia la derecha para seleccionar [Agregar canales](#).
4. Seleccione el canal deseado en la lista que se muestra en pantalla.
5. Presione [Agregar](#) para agregar el canal seleccionado a la lista de favoritos.

Seleccione [Favoritos](#), [Mi lista 1](#) - [Mi lista 4](#) en la pantalla [Editar canales](#) y verá las siguientes opciones disponibles.

 Se pueden crear hasta cinco Favoritos, o que permite que cada miembro de la familia cree su propia lista de favoritos.

- [Agregar canales](#)

En la lista de canales, seleccione uno o más canales para agregar a la lista de favoritos y, luego, seleccione [Agregar canales](#).

- [Quitar](#)

Elimina uno o más canales de una lista de favoritos.

- [Cambiar orden](#)

Cambia el orden de uno o más canales seleccionados de una lista de favoritos.

- [Renombrar Favoritos](#)

Cambia el nombre de Mi lista.

- [Guardar y salir](#)

Guarda y cierra la pantalla [Editar canales](#).

Funciones de soporte para visualización en el Projector

Use las funciones que están disponibles mientras mira Projector.

Uso de Bloqueador de clasificación de programas

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Configuración parental](#) > [Configuración del Bloqueador de clasificación de programa](#) Int. Ahora

Esta función es útil para controlar qué programas pueden ver los niños en el Projector según su clasificación. Sin embargo, [Configuración del Bloqueador de clasificación de programa](#) no bloquea programas procedentes de fuentes externas, como reproductores Blu-ray, reproductores de DVD o archivos de USB.

Cada vez que usted accede a [Configuración del Bloqueador de clasificación de programa](#), debe ingresar el PIN de seguridad. También debe ingresar este PIN para mirar un programa bloqueado. El PIN predeterminado es "0000". Para modificar el PIN, vaya a [Cambiar PIN](#).

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Cambiar PIN*](#) Int. Ahora
-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Cambiar PIN*](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 [Configuración del Bloqueador de clasificación de programa](#) puede no admitirse dependiendo de la señal de entrada.

 Para obtener más información sobre cómo configurar su contraseña, consulte "[Configuración de una contraseña](#)".

 El PIN predeterminado puede variar dependiendo del área geográfica.

 Para obtener más información acerca del sistema de clasificación de los distintos países, consulte "[Bloqueo de programas según su Clasificación de TV](#)".

Mirar programas bloqueados / restringidos

Para mirar un programa bloqueado, debe ingresar el código PIN cuando se le solicite.

Al iniciar la reproducción de un programa o película restringido, la pantalla queda en blanco porque el [Configuración del Bloqueador de clasificación de programa](#) la bloquea. Ingrese el PIN para desbloquear el programa cuando aparezca el mensaje que pide el código.

Imagen y Sonido

Puede cambiar las configuraciones de imagen y sonido de acuerdo con su preferencia.

Uso de Modo inteligente

Permita que el Projector analice el entorno y el contenido que está mirando para que pueda brindarle una mejor experiencia de visualización.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Configuración del Modo inteligente** > **Modo inteligente**

 >  [botón direccional hacia la izquierda] >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Configuración del Modo inteligente** > **Modo inteligente**)

En el **Modo inteligente**, el Projector reconoce y analiza el entorno, el ruido, el contenido y sus patrones de uso para proporcionarle la mejor experiencia de visualización. Puede activar o desactivar las siguientes opciones. Crear su entorno de visualización preferido. **Int. Ahora**

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Imagen adaptable** **Int. Ahora**

- **Vision Booster**

Optimiza el brillo y proporciona la mejor calidad de imagen en tiempo real, en función del nivel de luz de su habitación y del contenido que esté viendo.

- **Amplificador de voz activo Pro**

Analiza el ruido ambiental y ofrece el sonido óptimo según el ruido.

 Esta función solo está disponible cuando el interruptor del micrófono en la parte inferior del Projector está activo y la salida de sonido está configurada en **Altavoz de Projector**. Es posible que la ubicación del interruptor del micrófono varíe según el modelo o el área geográfica. El micrófono del Projector no es compatible según el modelo o el área geográfica.

 Mientras esta función está en uso, el Projector no guarda datos.

 Es posible que esta función no sea compatible con algunos modos o aplicaciones (p. ej., **Modo Juego**).

- **Sonido adaptable Pro**

Proporciona una calidad de sonido optimizada al analizar el espacio de visualización y los componentes acústicos del contenido.

-  Esta función solo puede usarse cuando el interruptor del micrófono en la parte inferior del Projector está activo y la salida de sonido está configurada en **Altavoz de Projector**. El micrófono del Projector no es compatible según el modelo o el área geográfica.
-  Es posible que esta función no sea compatible con algunos modos o aplicaciones (p. ej., modo **Ambient**, **Modo Juego**, modo **Arte** y aplicaciones que controlan el sonido del Projector).
-  Mientras esta función está en uso, el Projector no guarda datos.
-  Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.
-  El nombre de esta función puede variar dependiendo del modelo.

- **Volumen adaptable** Int. Ahora

Ajusta automáticamente un nivel específico de volumen mientras mira Projector. El Projector analiza su historial de uso del volumen por período para ajustar el volumen automáticamente cuando utilice una aplicación o pase a una fuente de entrada externa.

-  Esta función está disponible únicamente cuando la salida de sonido del Projector está configurada en **Altavoz de Projector**.
-  Es posible que esta función no sea compatible con algunas aplicaciones o dispositivos externos.
-  La operación de esta función afecta a la función **Vol. Automático**, pero no funciona a la inversa.
-  Esta función opera sobre la base de su historial de uso de volumen y puede no funcionar si el historial de uso de volumen fuera insuficiente.
-  La diferencia que realiza esta función no supera los +/- 5 niveles con respecto al volumen actual y esta función no modifica el volumen actual si supera los 40.

Ajuste de la calidad de imagen

Cambiar el Modo de Imagen y ajustar Configuración experta..

Selección de un modo de imagen

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > Imagen > Modo de Imagen Int. Ahora

Permite seleccionar el **Modo de Imagen** que ofrezca la mejor experiencia de visualización.

 **Diversión** y **Gráfico** solo se admiten cuando cambia el nombre del dispositivo externo a PC en modo PC.

- **Dinámico**

Hace que la imagen sea más brillante y clara en ambientes muy iluminados.

- **Estándar**

Es el modo predeterminado adecuado para entornos de visualización generales.

- **Película**

Es adecuado para mirar el Projector o películas en una sala oscura.

- **FILMMAKER MODE**

Este modo de pantalla proporciona una calidad de imagen certificada por UHD Alliance. La imagen definida como **FILMMAKER MODE** cambia automáticamente al **FILMMAKER MODE** mientras mira Projector.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Es posible que el **FILMMAKER MODE** se vea más oscuro que otros modos de imagen.

 Puede cambiar el **FILMMAKER MODE** a otro **Modo de Imagen**. Sin embargo, el **Modo de Imagen** cambiado se mantendrá incluso después de mirar la imagen definida por el **FILMMAKER MODE**.

 El logotipo de FILMMAKER MODE™ es una marca registrada de UHD Alliance, Inc.

Configurar la configuración de imagen avanzada

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Imagen** > **Configuración experta.** [Int. Ahora](#)

Configure la configuración de pantalla a su gusto utilizando las siguientes funciones:

- **Brillo** [Int. Ahora](#)
Ajuste el brillo general de la imagen. Cuanto más se acerque al 50, más brillo tendrá la imagen.
- **Contraste** [Int. Ahora](#)
Ajuste la diferencia entre las áreas más oscuras y más brillantes entre los objetos y su fondo. Cuanto más se acerque al 50, mayor será la diferencia.
- **Definición** [Int. Ahora](#)
Ajuste la definición del contorno de los objetos. Cuanto más se acerque al 20, más nítidos serán los contornos de los objetos.
- **Color** [Int. Ahora](#)
Ajuste el croma de un video. Cuanto más se acerque al 50, más intensos se verán los colores.
- **Tinte (V/R)** [Int. Ahora](#)
Ajuste el tono del color. Cuanto más alto sea cada valor, más rojo o verde se verá el video.
- **Aplicar ajustes de imagen** [Int. Ahora](#)
Aplique las configuraciones de imagen seleccionadas a la fuente de entrada actual o a todas las fuentes de entrada.
- **Ajustes de Claridad de la imagen** [Int. Ahora](#)
Optimice un video que tenga muchas escenas dinámicas.
- **Mejorador de contraste** [Int. Ahora](#)
Ajuste de manera automática el contraste para evitar diferencias de brillo excesivo entre las áreas con más brillo y las más oscuras.

- **Remasterización automática HDR** Int. Ahora

Disfrute de una calidad de imagen similar a HDR, incluso con contenido SDR.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Trazado de tonos de HDR** Int. Ahora

Ajusta automáticamente el brillo con el procesamiento de mapeo de tonos según la información del contenido HDR.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Modo película** Int. Ahora

Retoque un video antiguo para mejorar la calidad de la imagen y obtener una mejor experiencia de visualización.

 Esta función solo está disponible cuando la señal de entrada es Projector o HDMI (1080i). Los terminales y las señales de entrada pueden variar según el modelo.

- **Tono de Color** Int. Ahora

Seleccione un tono de color apropiado, de acuerdo con la situación de visualización.

- **Balance de blanco** Int. Ahora

Ajuste el brillo de los colores rojo, verde y azul para que el área de la imagen con más brillo sea blanca.

- **Gamma**

Ajuste el brillo medio de un video.

- **Detalle de la sombra** Int. Ahora

Ajuste el brillo de una imagen oscura. Cuanto más se acerque al 5, más brillo tendrá la imagen oscura.

- **Configuración de espacio de color** Int. Ahora

Seleccione una gama de colores que se pueda expresar en la imagen.

- **Potenciador de color** Int. Ahora

Seleccione una gama de colores que se pueda expresar en la imagen.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Calibración inteligente** Int. Ahora

Ajuste de manera automática la calidad de la imagen de una película para obtener la calidad prevista por su productor.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Para ejecutar esta función, use un Smartphone que sea compatible con la función. A continuación, se muestra una lista de modelos compatibles.

- Modelos Galaxy: modelos de la serie Galaxy S, Galaxy Note, Galaxy Fold y Galaxy Flip que se lanzaron después de enero de 2019.
- Modelos de iPhone: modelos con la función Face ID que se lanzaron después de enero de 2019.

 Los modelos compatibles pueden variar según la situación.

- **Restablezca imagen** Int. Ahora

Restablezca la configuración de la imagen actual a sus valores predeterminados.

Modificar el Tamaño de imagen y Posición

Cambie el tamaño y la posición de la imagen del Projector.

Cambio de la configuración del tamaño de la imagen

(🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Imagen** > **Configuración de tamaño de imagen** (Int. Ahora)

(🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Imagen** > **Configuración experta.** > **Configuración de tamaño de imagen**)

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 Es posible que estas funciones no estén disponibles en **Samsung TV Plus** y en algunas aplicaciones.

- **Tamaño de imagen** (Int. Ahora)

Puede modificar el tamaño de la imagen que se muestra en la pantalla del Projector a **Estándar de 16:9**, **Personal** o **4:3**.

 Los tamaños de imagen admitidos varían según la señal de entrada. Para obtener más información, consulte "Tamaños de imagen y señales de entrada."

- **Ajustar a la pantalla** (Int. Ahora)

Ajuste de la imagen a la pantalla.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo de la configuración de **Tamaño de imagen**.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo de las señales de transmisión.

- **Zoom y posición** (Int. Ahora)

Ajuste el tamaño o la posición de la imagen.

 Esta función sólo está disponible cuando **Tamaño de imagen** está configurado en **Personal**.

Configurar el entorno de visualización para dispositivos externos

Puede optimizar el Projector para visualizar formatos de video específicos.

Jugar en una pantalla optimizada

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > Conexión > Configuración del Modo Juego > Modo Juego

( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > Características avanzadas > Configuración del Modo Juego > Modo Juego)

Puede configurar **Modo Juego** para optimizar la pantalla del Projector y mejorar el rendimiento de los juegos.

Int. Ahora

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Cuando se conecta una consola de videojuegos como PlayStation y Xbox, el **Modo Juego** se configura como **Automático**. Cuando conecte la otra fuente de juego, como una computadora, configure el **Modo Juego** en **Encendido** a través de la ruta anterior. También puede configurar el **Modo Juego** rápidamente desde Pantalla Inicial ( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > **Modo Juego** .

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 El modo juego no está disponible para la visualización normal del Projector.

 La pantalla puede temblar un poco.

 Cuando mantiene presionado el botón  en el Control remoto Samsung Smart durante 1 segundo o más en **Modo Juego**, aparece la **Barra de juegos**. Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 Cuando **Modo Juego** está activado, **Modo de Imagen** y **Modo Sonido** cambian a **Juego** automáticamente. El **Modo Sonido** puede no cambiarse automáticamente dependiendo del dispositivo de audio seleccionado en el menú **Salida del sonido**.

 Cuando el **Modo Juego** está configurado como **Encendido**, algunas funciones no están disponibles.

 Para utilizar un dispositivo externo distinto en el mismo puerto, desconecte la consola de juegos, configure **Modo Juego** en **Apagado** y conecte el dispositivo externo al puerto.

 Las funciones **Modo Juego** usadas para Nintendo Switch™ están sujetas a cambios sin previo aviso.

Configuración de los detalles de Modo Juego

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Configuración del Modo Juego** Int. Ahora

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Configuración del Modo Juego**)

 Estas funciones pueden no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

- **Punto de objetivo virtual** Int. Ahora

Puede ver el punto de referencia virtual en la pantalla.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Sonido Surround** Int. Ahora

Puede hacer que sus juegos sean más inmersivos mediante el uso de sonido tridimensional intenso optimizado para juegos.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Ecuador de negro dinámico** Int. Ahora

Puede detectar con facilidad elementos o enemigos ocultos que acechan en esquinas oscuras mejorando la visibilidad y los detalles de objetos en escenas oscuras, sin perder la calidad de los colores y el contraste en escenas más luminosas.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Configuración de Motion Plus del juego** Int. Ahora

Puede configurar los ajustes de Motion Plus del juego.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Motion Plus del juego**

Active esta función para obtener una calidad de imagen más suave y clara cuando juegue a un videojuego de rol (role-playing game, RPG) o a un videojuego de aventuras que incluya muchas escenas dinámicas.

- **Red. Vibr. Imag.**

Elimine el parpadeo de un videojuego para jugar con una calidad de imagen más clara.

- **HDR juego**

De acuerdo con el estándar HGiG (Grupo de interés de juegos HDR, HDR Gaming Interest Group), configura la calidad de imagen óptima de los juegos HDR según la información del brillo del contenido.

 Cuando se conectan fuentes HDR en el Modo Juego, se activa este menú.

- **Detección automática del Minimapa**

Busca y amplía automáticamente el minimapa analizando la pantalla cuando se utiliza la función de **Zoom del minimapa**.

Uso de Señal de entrada adicional

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Administrador de dispositivo externo** > **Señal de entrada adicional** Int. Ahora

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de dispositivo externo** > **Señal de entrada adicional**)

Amplía el rango de señal de entrada para conexiones HDMI.

-  El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.
-  Si se desactiva la función **Señal de entrada adicional**, no se pueden recibir las señales HDR que se envíen desde un dispositivo externo.
-  Cuando selecciona el conector HDMI que desea usar para **Señal de entrada adicional** y luego presiona el botón Seleccionar para configurar la función **Señal de entrada adicional** en **Encendido**, es posible que la pantalla del Projector parpadee.
-  Cuando conecta el Projector a un dispositivo externo que solo admite una frecuencia UHD de 24 o 30 Hz o una frecuencia FHD, es posible que la función **Señal de entrada adicional** no esté disponible. En este caso, desactive la función **Señal de entrada adicional**.
-  Para obtener más información sobre las resoluciones UHD compatibles, consulte "[Resoluciones admitidas para señales de entrada UHD.](#)"

Uso del nivel de negro HDMI

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Administrador de dispositivo externo** > **Nivel de negro HDMI** Int. Ahora

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de dispositivo externo** > **Nivel de negro HDMI**)

Utilice el Nivel de negro HDMI para ajustar el nivel de negro a fin de compensar niveles bajos, bajo contraste o colores opacos generados por dispositivos externos conectados al Projector mediante un cable HDMI.

-  El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.
-  Esta función solo está disponible cuando la señal de entrada conectada al Projector mediante un conector HDMI se configura en RGB444.

Configurar un Modo Sonido y Configuración experta.

Cambiar el Modo Sonido y ajustar Configuración experta..

Selección de un modo de sonido

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > Sonido > Modo Sonido [Int. Ahora](#)

Puede seleccionar el modo de sonido disponible que prefiera para un tipo de contenido o su entorno de escucha.

 Cuando se conecta un dispositivo externo, el **Modo Sonido** puede cambiar en consecuencia.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

Configurar la configuración de sonido avanzada

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > Sonido > Configuración experta. [Int. Ahora](#)

Puede personalizar la calidad del sonido al ajustar las siguientes configuraciones.

 Las opciones del menú compatibles pueden variar dependiendo de los ajustes de **Salida del sonido**.

- **Balance** [Int. Ahora](#)

Ajuste el volumen de los altavoces izquierdo y derecho para equilibrar los niveles de sonido.

 Cuando el Projector se usa en modo retrato, es posible que la función **Balance** no funcione correctamente.

- **Ecualizador** [Int. Ahora](#)

Personalice el sonido del Projector ajustando el volumen de los sonidos agudos y graves.

 Esta función no está disponible cuando la función **Sonido adaptable Pro** o **Amplificador de voz activo** está en ejecución.

 Esta función no está disponible cuando la función **Modo Sonido** está configurada en **Sonido adaptable**, **Juego** o **Amplificar**.

 El nombre y las propiedades de esta función pueden verse diferentes dependiendo del dispositivo externo conectado.

- **Modo HDMI-eARC** [Int. Ahora](#)

Puede conectar un dispositivo de audio que admita eARC mediante HDMI-eARC. La función de silencio se activa temporariamente durante la conexión del dispositivo.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Formato de salida de audio digital** [Int. Ahora](#)

Seleccione un formato de salida de audio digital. Si selecciona **Automático**, el modo de salida de audio cambia automáticamente al modo compatible con la barra de sonido o el receptor de A/V conectados.

Si selecciona la opción **Pasar por**, se emiten los datos de audio sin procesar.

 Esta función está disponible cuando la fuente de entrada es HDMI y el receptor está conectado a través de HDMI-eARC.

- **Retraso de salida de audio digital** Int. Ahora

Configure el tiempo de demora de la salida para el audio digital.

 Esta función está disponible cuando la fuente de entrada es HDMI y el receptor está conectado a través de HDMI-ARC o HDMI-eARC. Cuando el receptor no puede procesar la fuente de entrada, puede funcionar en la opción **Automático**.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Dolby Atmos**

Al mirar el Producto utilizando los altavoces incorporados, el efecto de sonido virtual y envolvente de Dolby Atmos puede activarse o desactivarse.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 El efecto de sonido virtual y envolvente no funciona si el producto está instalado detrás de la pantalla o en el techo detrás de la pantalla.

- **Vol. Automático** Int. Ahora

Ajusta el sonido a un cierto nivel automáticamente cuando cambia de canal o cambia a otra entrada externa.

- **Sonido de retroalimentación** Int. Ahora

Reproduce el sonido de notificación al manipular un menú o seleccionar una opción.

 La ruta de entrada del **Sonido de retroalimentación** puede ser diferente en algunos modelos. (🏠 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Sonido de retroalimentación**)

- **Salida óptica simultánea**

El dispositivo conectado a través de óptica siempre emite sonido.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Reinicio de sonido** Int. Ahora

Restablezca la configuración de sonido modificada.

Uso de las funciones de soporte de sonido

Establezca la configuración de sonido para su Projector.

Selección de altavoces

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Sonido** > **Salida del sonido** Int. Ahora

Puede elegir qué altavoces usa el Projector para la salida de audio.

-  Si la barra de sonido está conectada al Projector mediante HDMI y Óptica, es posible seleccionar HDMI primero aunque seleccione Óptica.
-  Es posible que los altavoces externos no se controlen con el Control remoto Samsung Smart. Cuando un altavoz externo está activado, algunos menús de sonido no están disponibles.

El Projector Samsung admite la función Q-Symphony.

- **Q-Symphony** vincula los altavoces Samsung a los de su Projector para reproducir simultáneamente los sonidos de los distintos altavoces y ofrecer así la mejor experiencia de sonido envolvente.
 -  Se puede usar la función **Q-Symphony** con la barra de sonido cuando el **Modo de proyección** del Projector ( > botón direccional hacia la izquierda >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Configuración de Projector** > **Modo de proyección**) está configurado en **Techo frontal** o **Techo posterior**.

Su Projector Samsung admite una conexión de un dispositivo de sonido USB.

- Se admiten dispositivos USB 2.0 y superiores.
- Se pueden conectar dos dispositivos de sonido USB al mismo tiempo.
-  Asegúrese de conectar un dispositivo de sonido USB directamente a un puerto USB. (No se admiten los concentradores USB).
-  Algunos modelos de dispositivos de sonido USB pueden no ser compatibles con el Projector.

Escuchar el Projector a través de dispositivos Bluetooth

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Sonido** > **Salida del sonido** > **Bluetooth Lista de altavoces**

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Sonido** > **Salida del sonido** > **Audio de Bluetooth**)

Puede conectar dispositivos de audio Bluetooth al Projector. Se deben vincular usando la función Bluetooth del Projector. Consulte el manual del usuario para verificar los detalles de conexión y uso de su dispositivo de audio, como el altavoz Bluetooth, la barra de sonido y los auriculares.

-  Si el Projector no encuentra el dispositivo de audio Bluetooth, colóquelo más cerca del Projector y, luego, seleccione **Actualizar**.
-  Al encender un dispositivo de audio Bluetooth vinculado, el Projector lo detecta automáticamente y muestra una ventana emergente. Use esta ventana emergente para activar o desactivar el dispositivo de audio Bluetooth.
-  La calidad del sonido puede resultar afectada por el estado de la conexión Bluetooth.
-  Antes de usar un dispositivo de audio Bluetooth, consulte "[Leer antes de usar dispositivos Bluetooth](#)".
-  En algunos modelos, puede conectar y usar dos dispositivos con Bluetooth simultáneamente.
-  Si se conectan simultáneamente varios dispositivos de audio Bluetooth y dispositivos de entrada Bluetooth, es posible que el sonido de los dispositivos de audio se entrecorte o que los datos clave de los dispositivos de entrada se pierdan.

Para un servicio de juego estable, la cantidad de dispositivos de audio Bluetooth para la conexión puede limitarse a un dispositivo.
-  Si entra una llamada mientras escucha el sonido del Projector con Galaxy Buds, los Buds se conectan al teléfono móvil y el sonido del Projector se silencia por la conexión a la llamada.

Cuando finaliza la llamada, los Buds se conectan automáticamente al Projector. Esta función solo se admite cuando el Projector y el teléfono móvil están conectados a la misma cuenta Samsung.
-  Si los Galaxy Buds se desconectan mientras escucha el sonido del Projector con los Buds, el sonido del Projector se silencia.
-  El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Reproducir sonidos del Projector configurando los ajustes de Q-Symphony

 > botón direccional hacia la izquierda >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Sonido** > **Configuración de Q-Symphony**

Utilice la función de **Configuración de Q-Symphony** para configurar los ajustes de sinfonía por cable o inalámbrica.

-  La configuración de los ajustes de sinfonía por cable solo es posible cuando un dispositivo de audio Samsung compatible con la función de sinfonía por cable está conectado a HDMI o Óptica.
-  Para dispositivos de audio Samsung compatibles con Wi-Fi y Q-Symphony, es posible configurar los ajustes de sinfonía inalámbrica.
-  No es posible activar los modos sinfonía por cable y sinfonía inalámbrica simultáneamente.
-  Algunos modelos pueden conectarse a dos dispositivos de audio inalámbricos al mismo tiempo.
-  Es posible que esta función no sea compatible, dependiendo del modelo del Projector o del dispositivo móvil.
-  Se puede usar la función **Q-Symphony** con la barra de sonido cuando el **Modo de proyección** del Projector ( > botón direccional hacia la izquierda >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Configuración de Projector** > **Modo de proyección**) está configurado en **Techo frontal** o **Techo posterior**.
-  Si establece un dispositivo de audio inalámbrico Samsung como dispositivo para sinfonía inalámbrica, es posible establecer una posición.
-  Es posible que el ajuste de posición no sea compatible, dependiendo del audio inalámbrico Samsung del dispositivo.
Para conocer las especificaciones del dispositivo, consulte el manual de usuario del dispositivo de audio Samsung.

Si se conectan barras de sonido Samsung o altavoces inalámbricos Samsung compatibles con Q-Symphony, se puede utilizar la configuración de sonido envolvente cuando se cumplen las siguientes condiciones.

- Dos o más altavoces inalámbricos Samsung del mismo tipo deben estar conectados a la misma red inalámbrica.
- Un dispositivo de audio Samsung que admite la función Wi-Fi debe estar conectado a la misma red inalámbrica que el Projector.
-  Para obtener detalles sobre la conexión y el uso de un dispositivo de audio Samsung que admite Wi-Fi, consulte el manual de usuario correspondiente.
-  Es posible que algunos dispositivos de audio inalámbricos de Samsung no admitan una configuración que incluya barras de sonido.

Si enciende el Modo reflejo de la pantalla mientras utiliza un dispositivo de audio Samsung que admite la función Wi-Fi, la conexión se interrumpe.

Sistema y Soporte técnico

Puede configurar los parámetros del sistema y de soporte como el reloj, los temporizadores, el uso de energía y las actualizaciones de software.

Uso de las funciones de hora y los temporizadores

Configure la hora actual y utilice la función del del temporizador.

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Administrador de sistema > Tiempo

( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Tiempo)

Puede configurar la hora en forma manual o automática. Una vez configurada la hora, puede ver la hora actual en el Projector en cualquier momento. [Int. Ahora](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Deberá establecer el reloj en los siguientes casos:

- Desconecta y luego conecta el cable de alimentación.
- El [Modo Reloj](#) se cambia de [Automático](#) a [Manual](#).
- El Projector no está conectado a la red.
- No se recibe ninguna señal de transmisión.

Configuración del reloj

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Administrador de sistema > Tiempo > Reloj > Modo Reloj

( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Tiempo > Modo Reloj)

Establezca el [Modo Reloj](#) en [Automático](#) o [Manual](#). Si establece el [Modo Reloj](#) en [Automático](#), la hora actual se ajusta automáticamente. Cuando el [Modo Reloj](#) se configura en [Manual](#), puede ingresar directamente la fecha y la hora actual. Seleccione la [Fecha](#) y la [Tiempo](#) mediante los botones direccionales del control remoto.

 Esta función solo funciona cuando el Projector está conectado a la red.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Ajuste del reloj para el horario de verano y zona horaria

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Tiempo](#) > [Reloj](#)

( >  [botón direccional hacia la izquierda]) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Tiempo](#) > [Reloj](#) > [Zona horaria](#))

Configura la hora al establecer el horario de verano (DST) y su zona horaria local. [Int. Ahora](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

- [Horario de Verano](#)

Ajusta en forma automática el horario de verano (DST).

 Esta función sólo está disponible cuando el [Modo Reloj](#) está configurado en [Automático](#).

Configurar la hora actual

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Tiempo](#) > [Reloj](#) > [Balance de hora](#)

( >  (botón direccional hacia la izquierda)) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Tiempo](#) > [Balance de hora](#))

[Balance de hora](#) ajusta la hora mediante una conexión de red. [Int. Ahora](#)

 Esta función solo está disponible cuando el [Modo Reloj](#) está configurado en [Automático](#) y el Projector está conectado a una red.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Uso del temporizador

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Tiempo](#) > [Temporizador](#)

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Temporizador](#))

Puede usar esta función para apagar automáticamente el Projector después de un tiempo preconfigurado. Puede configurar el temporizador para que apague el Projector hasta 180 minutos después.

 Es posible que esta función no se admita en algunos modos de visualización.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Apagado del Projector usando el temporizador de apagado

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Tiempo](#) > [Temporiz. apag.](#)

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Temporiz. apag.](#))

Puede configurar [Temporiz. apag.](#) para que el Projector se apague automáticamente a una hora específica. [Temporiz. apag.](#) solo está disponible si se ha configurado el [Reloj](#).

 Para utilizar esta función, primero configure el [Tiempo](#). [Int. Ahora](#)

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Tiempo](#)*
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Tiempo](#)*

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 Es posible que esta función no se admita en algunos modos de visualización.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Uso de las funciones Ahorro de energía

Utilice las funciones de ahorro de energía para disminuir el consumo de electricidad del Projector.

Reducción del consumo de electricidad del Projector

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Ahorro de energía** Int. Ahora

Reducir el consumo de energía cambiando sus preferencias de energía y otras opciones de ahorro de energía.

- **Solución de ahorro de energía** Int. Ahora

Reduzca el consumo de energía ajustando la configuración del brillo.

- **Salvapantallas** Int. Ahora

Activa el protector de pantalla cuando el TV muestra una imagen quieta por dos horas o más.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Ahorro automático de energía** Int. Ahora

Cuando el Projector está conectado a Wi-Fi, esta función verifica la señal de Wi-Fi y los datos de uso del control remoto para determinar si el Projector está en uso. Si el Projector está inactivo, la función apaga la pantalla de manera automática.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 Es posible que esta función no sea compatible, dependiendo del enrutador Wi-Fi.

- **Apagado automático** Int. Ahora

Apaga el Projector automáticamente para reducir el consumo innecesario de energía si el Controlador del Projector y el control remoto no se utilizan durante un período especificado.

 En algunas regiones, es posible que la función **Apagado automático** no se admita cuando **Samsung TV Plus** esté en funcionamiento.

- **Temporizador**

Ajuste el temporizador para que el Projector se apague automáticamente transcurridos hasta 180 minutos.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 Es posible que esta función no se admita en algunos modos de visualización.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

- **Temporiz. apag.**

Puede configurar **Temporiz. apag.** para que el Projector se apague automáticamente a una hora específica.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 Es posible que esta función no se admita en algunos modos de visualización.

 Para utilizar esta función, primero configure el **Tiempo**. Int. Ahora

–  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Tiempo***

–  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Tiempo***

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Actualización del software del Projector

Vea la versión del software del Projector y actualícelo si es necesario.

 **NO apague el Projector hasta que la actualización esté completa. El Projector se apagará y se encenderá automáticamente después de completar la actualización del software. Las configuraciones de video y audio es posible que vuelvan a sus valores predeterminados después de una actualización del software.**

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Soporte técnico** > **Actualización de software**  Int. Ahora

Actualización a través de la conexión de red

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Soporte técnico** > **Actualización de software** > **Actualizar ahora**  Int. Ahora

 La actualización desde la red requiere una conexión de red activa.

Actualización a través de un dispositivo USB

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Soporte técnico** > **Actualización de software** > **Actualizar ahora**  Int. Ahora

Después de descargar el archivo de actualización del sitio web de Samsung y de almacenarlo en un dispositivo USB, conecte el dispositivo USB al Projector para actualizarlo.

 Para actualizarlo mediante un dispositivo USB, descargue el paquete de actualización desde Samsung.com a su computadora. Luego, guarde el paquete de actualización en la carpeta de nivel superior del dispositivo USB. De lo contrario, el Projector no podrá localizar el paquete de actualización.

Actualización automática del Projector

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Soporte técnico** > **Actualización de software** > **Actualización automática**  Int. Ahora

Si el Projector está conectado a la red, puede configurar el Projector para que actualice el software automáticamente mientras usted mira el Projector. Una vez completada la actualización en segundo plano, se aplicará la próxima vez que se encienda el Projector.

Si acepta los términos y condiciones de Smart Hub, **Actualización automática** se configura en **Encendido** automáticamente. Si desea desactivar esta función, utilice el botón Seleccionar para apagarla.

 Esta función puede demorar más si hay otra función ejecutándose en red al mismo tiempo.

 Esta función requiere una conexión de red.

Información sobre actualizaciones de seguridad

Las actualizaciones de seguridad se realizan para reforzar la seguridad de su dispositivo y proteger su información personal. Para obtener más información sobre actualizaciones de seguridad, visite <https://security.samsungtv.com>.

 El sitio web solo admite algunos idiomas.

Uso de la función Configuración parental

Configure los ajustes de seguridad del contenido o la aplicación.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Configuración parental** [Int. Ahora](#)

Limite el acceso al contenido o las aplicaciones que requieren control de los padres. Solo se puede acceder al contenido o las aplicaciones bloqueados ingresando la contraseña.

- **Bloqueo parental** [Int. Ahora](#)

Active o desactive Configuración parental.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Configuración del Bloqueador de clasificación de programa** [Int. Ahora](#)

Esta función es útil para controlar qué programas pueden ver los niños en el Projector según su clasificación.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Bloqueador de clasificación de programas.](#)"

- **Bloqueo de aplicación** [Int. Ahora](#)

Configure la aplicación instalada para bloquearla o desbloquearla.

Funciones de audio y video para usuarios con discapacidad visual o auditiva

Puede configurar las funciones para usuarios con discapacidad visual o auditiva.

Ejecución de las funciones de accesibilidad

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Accesibilidad** Int. Ahora

Ejecución de la Atajos de accesibilidad

Los **Atajos de accesibilidad** facilitan el ingreso a las funciones de accesibilidad. Para visualizar los **Atajos de accesibilidad**, mantenga presionado el botón **+/-** (volumen) durante 2 segundos o más. Puede activar y desactivar fácilmente funciones, como **Guía de voz**, **Audio Description**, **Subtítulos de audio**, **Imag. desact.**, **Ampliación**, **Contraste alto**, **Amplíe el menú y el texto**, **Escala de grises**, **Inversión de color**, **SeeColors Mode**, **Información sobre el control remoto**, **Información sobre la pantalla Menú**, **Subtítulo**, **Zoom del lenguaje de señas**, **Audio multisalida**, **Ralentizar la repetición de botón**, **Clasificación automática del menú**, **Accessibility Settings**, etc.

 Incluso si la **Guía de voz** está configurada en **Apagado** o muda, la guía de voz para los **Atajos de accesibilidad** está activada.

 Es posible que los menús de accesos directos no aparezcan dependiendo del modelo o del área geográfica.

 El nombre del menú puede variar según el modelo.

Activación de guías de voz para personas con discapacidades visuales

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de la guía de voz** Int. Ahora

Puede activar las guías de voz que describen las opciones de menú en voz alta como ayuda para las personas con discapacidades visuales. Para activar esta función, configure **Guía de voz** en **Encendido**. Cuando la **Guía de voz** está activada, el Projector proporciona guías de voz para cambio de canal, ajuste de volumen, información sobre programas actuales o futuros, vistas programadas, otras funciones del Projector y diversos contenidos de **Internet** y de **Buscar**.

Puede ir a **Guía de voz** y presionar el botón **Seleccionar** para activar o desactivar la función.

 La **Guía de voz** se ofrece en el idioma especificado en el **Idioma** del Projector. Sin embargo, algunos idiomas no están admitidos por la **Guía de voz** aunque aparecen en la lista de **Idioma** del Projector. **Inglés** siempre es admitida.

 Para obtener más información sobre la configuración del **Idioma** del Projector, consulte "[Cambio del idioma del menú](#)".

Cambio de volumen, velocidad, tono y volumen de fondo del Projector para la Guía de voz

Puede configurar el **Volumen**, la **Velocidad**, el **Grave** y el **Volumen de fondo de Projector** de la guía de voz.

Configuración de los subtítulos con audio

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Configuración de subtítulos de audio](#)

Esta función lee de forma audible los subtítulos que aparecen en los contenidos de video. Puede cambiar el volumen o la velocidad de los subtítulos audibles.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

La pantalla del Projector se apaga pero se sigue oyendo el audio

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Imag. desact.](#) [Int. Ahora](#)

Apague la pantalla del Projector y proporcione solo sonido para reducir el consumo total de electricidad. Si presiona un botón del control remoto que no sea el del volumen o encendido con la pantalla apagada, la pantalla del Projector vuelve a encenderse.

Agrandar la pantalla

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Ampliación](#) [Int. Ahora](#)

Agrande la pantalla para ampliar la imagen o el texto. Puede ajustar el nivel de zoom o mover el área de zoom siguiendo las instrucciones que se muestran.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Texto blanco sobre fondo negro (alto contraste)

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Contraste alto](#) Int. Ahora

Puede cambiar las pantallas de Smart Hub y configuración de menú a texto blanco sobre fondo negro y cambiar automáticamente los menús del Projector de transparentes a opacos para que el texto pueda leerse más fácilmente.

 Si [Contraste alto](#) está activado, algunos menús de [Accesibilidad](#) no están disponibles.

Aumento del tamaño de fuente (para personas con discapacidades visuales)

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Amplíe el menú y el texto](#) Int. Ahora

Puede aumentar el tamaño de la fuente en la pantalla. Para activarlo, configure [Amplíe el menú y el texto](#) en [Encendido](#).

Configuración de la pantalla en blanco y negro

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Escala de grises](#) Int. Ahora

Puede cambiar el color de la pantalla del Projector a blanco y negro para dar nitidez a los bordes borrosos causados por el color.

 Si [Escala de grises](#) está activado, algunos menús de [Accesibilidad](#) no están disponibles.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Inversión del color de la pantalla

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Inversión de color](#) Int. Ahora

Puede invertir los colores del texto y del fondo de la pantalla del Projector de los menús de ajustes para facilitar su lectura.

 Si [Inversión de color](#) está activado, algunos menús de [Accesibilidad](#) no están disponibles.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Ajuste de la función de corrección de color para usuarios daltónicos

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [SeeColors Mode](#) Int. Ahora

Esta función ayuda a los usuarios daltónicos a percibir colores más intensos.

Esta función permite personalizar los colores de acuerdo con sus condiciones de visualización exclusivas para percibir colores más intensos en la pantalla.

 Cuando se utiliza [SeeColors Mode](#), se desactivan algunos menús.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

Información sobre el control remoto (para personas con discapacidades visuales)

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Información sobre el control remoto](#) Int. Ahora

Esta función ayuda a las personas con una discapacidad visual a conocer las ubicaciones de los botones en el control remoto. Mientras esta función está activada, puede presionar un botón en el control remoto y el Projector le dice el nombre. Presione el botón  dos veces para salir del [Información sobre el control remoto](#).

Información sobre el menú del Projector

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Información sobre la pantalla Menú](#) Int. Ahora

Aprenda los menús de la pantalla del Projector. Una vez activado, el Projector le dirá la Información y las funciones de los menús que seleccione.

Mostrar subtítulos

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de subtítulos** Int. Ahora

Configure **Subtítulo** en **Encendido** para ver programas con los subtítulos.

-  Los subtítulos no se muestran en programas que no admiten subtítulos.
-  Esta función no tiene relación alguna con las funciones para controlar los subtítulos de los reproductores de DVD o Blu-ray. Para controlar los subtítulos de un DVD o Blu-ray, use la función de subtítulos del reproductor de DVD o Blu-ray y el control remoto del reproductor.

Selección del idioma de los subtítulos

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de subtítulos** > **Modo de Subtítulo** Int. Ahora

- **Predeterminado** / **CC1 ~ CC4** / **Texto1 ~ Texto4**

Funciona ya sea en modo de canal de Projector analógico o cuando se suministra una señal desde un dispositivo externo al Projector. (Según la señal de emisión, la función de subtítulos analógicos puede o no funcionar con canales digitales).

- **Predeterminado** / **Servicio1 ~ Servicio6** / **CC1 ~ CC4** / **Texto1 ~ Texto4**

Funciona con los canales digitales. Es posible que estas funciones no estén disponible en modo de subtítulos digitales según la emisión.

Configuración de las opciones relacionadas con los subtítulos digitales

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de subtítulos** > **Opciones de subtítulo digital** Int. Ahora

Puede cambiar el color de fuente, el color de fondo, los ajustes de tamaño y la posición, etc.

-  La configuración del color y la opacidad del primer plano y del fondo no puede ser la misma.
-  La función **Posición** solo se activa para programas que admiten subtítulos de transmisiones.

Agrandar la pantalla de lenguaje de señas para las personas con discapacidad auditiva

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Configuración del zoom del lenguaje de señas](#) Int. Ahora

Puede agrandar la pantalla de lenguaje de señas cuando el programa que está viendo lo proporciona. Primero, configure [Zoom del lenguaje de señas](#) como [Encendido](#), seleccione [Editar el zoom del lenguaje de señas](#) para cambiar la posición y aumento de la pantalla de lenguaje de señas.

Escuchar el Projector a través de dispositivos Bluetooth (para personas con discapacidades auditivas)

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Audio multisalida](#) Int. Ahora

Puede activar los altavoces del Projector y los auriculares Bluetooth al mismo tiempo. Con esta función activada, puede ajustar el volumen de los auriculares Bluetooth para que se oigan a un volumen más alto que el altavoz del Projector.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Escuchar el Projector a través de dispositivos Bluetooth](#)."

Configuración de los ajustes repetidos para los botones del control remoto

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Configuración de repetición de botón del control remoto](#) Int. Ahora

Puede configurar la velocidad de funcionamiento de los botones del control remoto de manera que se reduzca cuando los presiona y los mantiene presionados continuamente. Primero, configure [Ralentizar la repetición de botón](#) como [Encendido](#) y luego ajuste la velocidad de operación en [Intervalo de repetición](#).

Uso del Asistente de voz en el Projector

Puede cambiar la configuración de Asistente de voz después de seleccionarla.

Seleccione .Asistente de voz

(🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Voz > Asistente de voz Int. Ahora

(🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ Configuración > Todos los ajustes > Características avanzadas > Voz > Asistente de voz)

Seleccione qué **Asistente de voz** desea que lo ayude a controlar el Projector.

- ✎ El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.
- ✎ Para usar esta función, el Projector debe estar conectado a la red.
- ✎ Esta función y Socio de soluciones de reconocimiento de voz pueden no ser compatibles según el modelo o la zona geográfica.
- ✎ **Asistente de voz** es compatible únicamente con algunos idiomas y funciones admitidas pueden diferir dependiendo del área geográfica.
- ✎ Es posible que la función **Voice Wake-up** no sea compatible dependiendo del modelo, del **Asistente de voz** o del área geográfica.

- **Bixby / Amazon Alexa**

- ✎ Para utilizar el **Asistente de voz**, siga las instrucciones en la pantalla del Projector para habilitar el **Asistente de voz** seleccionado.
- ✎ Para cambiar los ajustes del **Asistente de voz**, ejecute el menú Configuración debajo de cada **Asistente de voz**.
 - (🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Voz > Asistente de voz* Int. Ahora
 - (🏠) > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) > ⚙️ Configuración > Todos los ajustes > Características avanzadas > Voz > Asistente de voz*

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

- ✎ Para habilitar los menús Config. de cada **Asistente de voz**, inicie sesión en cada **Asistente de voz**.
- ✎ Para obtener ejemplos de comandos de voz, consulte los menús Config. de cada **Asistente de voz**.

Uso de otras funciones

Puede visualizar otras opciones.

Cambio del idioma del menú

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Administrador de sistema > Idioma Int. Ahora

( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Idioma)

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Configuración de una contraseña

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Administrador de sistema > Cambiar PIN Int. Ahora

( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Cambiar PIN)

Aparece la ventana de ingreso de PIN. Ingrese un PIN. Vuelva a ingresarlo para confirmarlo. El PIN predeterminado es "0000".

 El PIN predeterminado puede variar dependiendo del área geográfica.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 Si olvida su PIN, puede restablecerlo usando el control remoto. Con el Projector encendido, presione los siguientes botones del control remoto en el orden que se muestra para restablecer el PIN a "0000".

Presione el botón **+/-** (Volumen). > Sub. vol. >  > Bajar vol. >  > Sub. vol. > .

Selección de uso o Modo comercial

 > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Administrador de sistema > Modo de uso Int. Ahora

( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Modo de uso)

Puede configurar el Projector para exhibición en entornos comerciales al configurar **Modo de uso** en **Modo comercial**.

 Para todos los demás usos, seleccione **Modo doméstico**.

 Utilice **Modo comercial** únicamente en un comercio. Con **Modo comercial**, se desactivan ciertas funciones y los ajustes del Projector se restablecen de manera automática después de un tiempo predeterminado.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Uso de Modo de mantenimiento

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Modo de mantenimiento](#)

Proteja su información personal mientras se repara el Projector o alguien más lo utiliza. Una vez activado el modo de servicio, se bloquea el acceso a las aplicaciones o contenido. Para realizar una copia de seguridad de los datos en los que se guardan los ajustes, conecte una memoria USB al Projector.

Manejo de dispositivos externos

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Administrador de conexión de dispositivo](#) Int. Ahora

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de conexión de dispositivo](#))

Cuando conecta dispositivos externos, como dispositivos móviles o tabletas a la misma red que el Projector de manera que pueda compartir contenido, puede visualizar una lista de dispositivos permitidos y conectados.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

- [Notificación de acceso](#)

Configure si debe aparecer una notificación cuando un dispositivo externo, como un dispositivo móvil o tableta, intenta conectarse con el Projector.

- [Lista de Disp.](#)

Administre una lista de dispositivos externos registrados en el Projector.

Controlar su dispositivo Galaxy con el teclado y el mouse

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Multi Control**

Active la opción **Multi Control** para conectar los dispositivos Galaxy cercanos y usarlos con el teclado y el mouse.

 Para conectar los dispositivos cercanos, active las opciones **Multi Control**, Wi-Fi y Bluetooth en los dispositivos, y asegúrese de que estos se encuentren conectados a la misma red inalámbrica y que hayan iniciado sesión con la misma cuenta de Samsung.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Uso de AirPlay

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Configuración de Apple AirPlay** **Int. Ahora**

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Configuración de Apple AirPlay**)

Puede usar AirPlay para ver contenido de su iPhone, iPad o Mac en la pantalla del Projector.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Restablecimiento del Projector a las configuraciones de fábrica

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Restablecer datos de fábrica** **Int. Ahora**

Puede restablecer todas las configuraciones del Projector a los ajustes predeterminados de fábrica.

1. Seleccione **Restablecer datos de fábrica**. Aparece la ventana de ingreso del PIN de seguridad.
2. Ingrese el PIN de seguridad y, luego, seleccione **Reiniciar**. Se restablecen todas las configuraciones. El Projector se apaga y se enciende automáticamente, y muestra la pantalla de Configuración Inicial.

 Para obtener más información sobre **Restablecer datos de fábrica**, consulte la Guía del usuario simple que vino incluida con el Projector.

Configuración de Conexión de audio Bluetooth automática

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Conexión de audio Bluetooth automática** **Int. Ahora**

Reconecta automáticamente el último dispositivo Bluetooth de audio utilizado.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Precauciones y notas

Tiene a su disposición las instrucciones y la información que debe leer después de la instalación.

Leer antes de usar Apps

Lea esta información antes de usar Apps.

- Si desea descargar nuevas aplicaciones usando **Apps**, primero debe iniciar sesión en su cuenta Samsung.
- Debido a las características del producto que presenta Samsung Smart Hub, así como las limitaciones en el contenido disponible, es posible que ciertas funciones, aplicaciones y servicios no estén disponibles en todos los dispositivos o en todos los territorios. Visite <https://www.samsung.com> para obtener más información sobre los dispositivos específicos y la disponibilidad de contenido. La disponibilidad de los servicios y los contenidos puede cambiar sin previo aviso.
- Samsung Electronics no asume responsabilidad legal alguna por ninguna interrupción de los servicios de las aplicaciones ocasionada por el proveedor del servicio por cualquier motivo.
- Los servicios de aplicaciones pueden ofrecerse en inglés solamente y los contenidos disponibles pueden variar dependiendo del área geográfica.
- Para obtener más información sobre las aplicaciones, visite el sitio Web del proveedor de servicios correspondiente.
- Una conexión de red inestable puede causar demoras o interrupciones. Además, las aplicaciones pueden cerrarse automáticamente dependiendo del entorno de red. Si esto sucede, verifique su conexión de red y vuelva a intentarlo.
- Los servicios y las actualizaciones de las aplicaciones pueden no estar disponibles.
- El contenido de las aplicaciones está sujeto a cambios sin previo aviso por parte del proveedor de servicios.
- Los servicios específicos pueden variar dependiendo de la versión de la aplicación instalada en el Projector.
- La funcionalidad de una aplicación puede cambiar en versiones futuras de la aplicación. Si esto sucede, ejecute el tutorial de la aplicación o visite el sitio web del proveedor de servicios.
- Dependiendo de las políticas del proveedor de servicios, es posible que determinadas aplicaciones no admitan ejecución de tareas múltiples.
- Para obtener información detallada sobre cómo suscribirse o cancelar la suscripción de una aplicación, comuníquese con el proveedor de servicios.

Leer antes de usar la función Internet

Lea esta información antes de usar la función Internet.

- La descarga de archivos no se admite.
- Es posible que la función **Internet** no tenga acceso a ciertos sitios web, lo que incluye sitios web operados por determinadas empresas.
- El Projector no admite la reproducción de videos Flash.
- No se admite el comercio electrónico para comprar productos por Internet.
- No se admite ActiveX.
- Sólo se admite una cantidad limitada de fuentes. Es posible que ciertos símbolos y caracteres no se muestren correctamente.
- La respuesta a los comandos remotos y la visualización resultante en pantalla puede demorarse mientras se carga una página Web.
- La carga de una página web puede demorarse o suspenderse completamente según el estado de los sistemas involucrados.
- Las operaciones de copiar y pegar no están admitidas.
- Al redactar un correo electrónico o un mensaje simple, ciertas funciones tales como el tamaño de fuente y la selección de color pueden no estar disponibles.
- Hay un límite para el número de marcadores y el tamaño del archivo de registro que se pueden guardar.
- La cantidad de ventanas que se pueden abrir de manera simultánea es limitada.
- La velocidad de navegación por Internet varía dependiendo del entorno de red.
- El historial de navegación se guarda desde el más reciente hasta el más antiguo, y las entradas más antiguas se sobrescriben primero.
- Según los tipos de códecs de video/audio admitidos, es posible que no pueda reproducir algunos archivos de video y audio HTML5.
- Es posible que las fuentes de video de los proveedores de servicios de streaming optimizados para PC no se reproduzcan correctamente en nuestro navegador **Internet** patentado.

Lea antes de configurar una conexión de red inalámbrica

Precauciones sobre conexión de red inalámbrica

- Este Projector admite los protocolos de comunicación IEEE 802.11 a/b/g/n. Además de estos protocolos de comunicación, algunos modelos admiten todos o algunos de los protocolos IEEE 802.11 ac/ax. Es posible que los archivos de video almacenados en un dispositivo conectado al Projector a través de la red doméstica no se reproduzcan correctamente.
 Algunos de los protocolos de comunicación IEEE 802.11 pueden no estar disponibles dependiendo del modelo o zona geográfica.
- Para usar una red inalámbrica, el Projector debe estar conectado a un punto de acceso inalámbrico o módem. Si el punto de acceso inalámbrico admite DHCP, el Projector puede usar una dirección IP estática o DHCP para conectarse a la red inalámbrica.
- Seleccione un canal que no esté siendo utilizado por el punto de acceso inalámbrico. Si el canal establecido está siendo utilizado por el punto de acceso inalámbrico para comunicarse con otro dispositivo, se suelen producir interferencias o fallas de comunicación.
- La mayoría de las redes inalámbricas cuentan con un sistema de seguridad opcional. Para activar el sistema de seguridad de la red inalámbrica, debe crear una contraseña usando letras y números. Esta contraseña será necesaria para conectarse a un punto de acceso con seguridad activada.

Protocolos de seguridad de la red inalámbrica

El Projector solamente admite los siguientes protocolos de seguridad de red inalámbrica. No es posible conectar el Projector a puntos de acceso inalámbricos no certificados.

- Modos de autenticación: WEP, WPAPSK, WPA2PSK
- Tipos de cifrado: WEP, TKIP, AES

En cumplimiento con las especificaciones de certificación Wi-Fi, los Projector Samsung no admiten el cifrado de seguridad WEP o TKIP en una red que se ejecute en el modo 802.11n. Si el punto de acceso inalámbrico admite WPS (configuración protegida de Wi-Fi), puede conectar el Projector a la red a través de PBC (configuración del botón) o un PIN (número de identificación personal). WPS configura automáticamente las claves SSID y WPA.

Lea antes de reproducir archivos de imágenes, video o música

Lea esta información antes de reproducir contenidos de medios

Limitaciones al uso de archivos de fotos, video y música Int. Ahora

- El Projector admite únicamente dispositivos USB de clase de almacenamiento masivo (MSC). MSC es una designación de clase para los dispositivos de almacenamiento masivo. Entre los tipos de dispositivos MSC se incluyen los discos duros externos, los lectores de tarjetas Flash y las cámaras digitales. (No se admiten los concentradores USB). Estos tipos de dispositivos deben estar conectados directamente al puerto USB. Si se utiliza un cable de extensión USB o se utilizan dos discos duros externos de manera simultánea, no se puede reconocer el dispositivo USB o no se pueden leer los archivos que contiene el dispositivo. No desconecte los dispositivos USB cuando están transfiriendo archivos.
- Cuando conecte un disco duro externo, use el puerto USB (HDD 5V 1A). Recomendamos que utilice un disco duro externo con su propio adaptador de corriente.
 -  En los modelos sin la marca de HDD 5V 1A, conecte el disco a uno de los puertos USB (5V 1.0A/0.5A).
 -  Algunos modelos no admiten el puerto USB HDD 5V 1A. En los modelos que tienen los puertos USB 5V 1.0A y 5V 0.5A, conecte el disco a uno de estos puertos.
- Algunas cámaras digitales y dispositivos de audio pueden no ser compatibles con el Projector.
- Si hay varios dispositivos USB conectados al Projector, es posible que el Projector no reconozca alguno o ninguno. Los dispositivos USB que utilizan una entrada de alta potencia deben conectarse al puerto USB (HDD 5V 1A).
 -  Algunos modelos no admiten el puerto USB HDD 5V 1A. En los modelos que tienen los puertos USB 5V 1.0A y 5V 0.5A, conecte el disco a uno de estos puertos.
- El Projector admite los sistemas de archivos FAT, exFAT y NTFS.
- En la lista de contenidos multimedia, el Projector puede mostrar hasta 1000 archivos por carpeta. Sin embargo, si el dispositivo USB contiene más de 8000 archivos y carpetas, puede que no sean accesibles en su totalidad.
- Es posible que algunos archivos, según el método de codificación, no se reproduzcan en el Projector.
- Algunos archivos no se admiten en todos los modelos.
- Los códecs DivX y DTS no se admiten en los modelos de Projector Samsung de 2024.

Subtítulos compatibles

Formatos compatibles

Nombre	Formato
Texto basado en tiempo MPEG-4	.txt
SAMI	.smi
SubRip	.srt
SubViewer	.sub
Micro DVD	.sub o .txt
SubStation Alpha	.ssa
Advanced SubStation Alpha	.ass
SMPTE-TT Text	.xml

Formatos de video con subtítulos

Nombre	Contenedor
Xsub	AVI
SubStation Alpha	MKV
Advanced SubStation Alpha	MKV
SubRip	MKV
VobSub	MKV
Texto basado en tiempo MPEG-4	MP4
TTML en Smooth Streaming	MP4
SMPTE-TT TEXT	MP4
SMPTE-TT PNG	MP4

Formatos de imagen y resoluciones compatibles

Extensión del archivo	Formato	Resolución
*.jpg *.jpeg	JPEG	16320 x 12240
*.png	PNG	4096 x 4096
*.bmp	BMP	4096 x 4096
*.mpo	MPO	15360 x 8640
*.heic	HEIF	16320 x 12240

 El formato MPO se admite parcialmente.

 El formato HEIF solo admite la imagen única tipo cuadrícula (grid) y la resolución mínima debe ser de al menos 512 píxeles de ancho o alto.

Formatos de música y códecs compatibles

Extensión del archivo	Formato	Códec	Nota
*.mp3	MPEG	MPEG1 Capa de audio 3	
*.m4a *.mpa *.aac	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Admite hasta 16/24 Bit, 48/96/192 kHz, canal 5.1
*.ogg	OGG	Vorbis	Admite hasta 2 canales
*.wma	WMA	WMA	WMA admite hasta canales 10 Pro 5.1. El audio WMA Lossless no se admite.
*.wav	wav	wav	
*.mid *.midi	midi	midi	Admite tipo 0 y tipo 1. No se admite la búsqueda. Solo se admiten dispositivos USB.
*.ape	ape	ape	
*.aif *.aiff	AIFF	AIFF	
*.m4a	ALAC	ALAC	

Códecs de video compatibles (series The Premiere)

Formato de archivo	Contenedor	Códecs de video	Resolución	Velocidad de transferencia (fps)	Velocidad de bits (Mbps)	Códecs de audio
*.avi	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP	3840 x 2160	3840 x 2160: 30	50	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 G.711(A-Law, μ-Law) OPUS
*.mkv				1920 x 1080: 60		
*.asf		HEVC (H.265 - Main, Main10)		60	50	
*.wmv		Motion JPEG	1920 x 1080	60	20	
*.mp4		MPEG4 SP/ASP				
*.mov		Window Media Video v9 (VC1)				
*.3gp		MPEG2				
*.vro		MPEG1				
*.mpg		Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3		30		
*.mpeg		Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2)				
*.ts		H.263 Sorenson				
*.tp		VP6				
*.trp						
*.flv						
*.vob						
*.svi						
*.m2ts		AV1	3840 x 2160	60	40	
*.mts						
*.webm	WebM	VP8	1920 x 1080	60	20	Vorbis
		VP9 (Perfil 0, perfil 2 compatible)	3840 x 2160	60	50	
		AV1	3840 x 2160	60	40	
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)	1920 x 1080	60	20	RealAudio 6

Otras restricciones

- Es posible que los códecs no funcionen adecuadamente si existe algún problema con el contenido.
- El contenido del video no se reproducirá, o no se reproducirá correctamente, si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- El sonido o el video pueden no funcionar si tienen velocidades de bits/transferencia estándar por encima de la clasificación de compatibilidad del Projector.
- Si la tabla de índice tiene un error, la función de Búsqueda (Saltar) no funcionará.
- Si reproduce un video a través de una conexión de red, es posible que el video no se reproduzca correctamente a causa de las velocidades de transmisión de datos.
- Algunos dispositivos de cámaras digitales/USB pueden no ser compatibles con el Projector.
- El códec HEVC solo está disponible en los contenedores MKV/MP4/TS.

Decodificadores de video

- H.264 FHD se admite hasta el nivel 4.2. (Projector no se admite FMO/ASO/RS)
- H.264 UHD se admite hasta el nivel 5.1. (Projector no se admite FMO/ASO/RS)
- HEVC FHD se admite hasta el nivel 4.1.
- HEVC UHD se admite hasta el nivel 5.1.
- VC1 AP L4 no se admite.
- No se admite GMC 2 o más.

Decodificadores de audio

- WMA admite hasta 10 Pro 5.1 canales, perfil M2.
- WMA1, WMA lossless / Voz no se admite.
- No se admiten QCELP y AMR NB/WB.
- Vorbis se admite hasta 5.1 canales.
- Dolby Digital+ se admite hasta 5.1 canales.
- Las clasificaciones de muestras admitidas son 8, 11.025, 12, 16, 22.05, 24, 32, 44.1 y 48 KHz, y varían según el códec.

Códecs de video compatibles (series The Freestyle)

Formato de archivo	Contenedor	Códecs de video	Resolución	Velocidad de transferencia (fps)	Velocidad de bits (Mbps)	Códecs de audio
*.avi	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP	1920 x 1080	60	50	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 OPUS G.711(A-Law, μ-Law)
*.mkv		HEVC (H.265 - Main, Main10)		60	50	
*.asf		Motion JPEG		60	20	
*.wmv		MPEG4 SP/ASP				
*.mp4		Window Media Video v9 (VC1)				
*.mov		MPEG2				
*.3gp		MPEG1				
*.vro		Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3		30	20	
*.mpg		Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2)				
*.mpeg		H.263 Sorenson				
*.ts		VP6				
*.tp		AV1		60	40	
*.trp						
*.flv						
*.vob						
*.svi						
*.m2ts						
*.mts						
*.webm	WebM	VP8		60	20	Vorbis
		VP9 (Perfil 0, perfil 2 compatible)		60	50	
		AV1		60	40	
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)		60	20	RealAudio 6

Otras restricciones

- Es posible que los códecs no funcionen adecuadamente si existe algún problema con el contenido.
- El contenido del video no se reproducirá, o no se reproducirá correctamente, si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- El sonido o el video pueden no funcionar si tienen velocidades de bits/transferencia estándar por encima de la clasificación de compatibilidad del Projector.
- Si la tabla de índice tiene un error, la función de Búsqueda (Saltar) no funcionará.
- Si reproduce un video a través de una conexión de red, es posible que el video no se reproduzca correctamente a causa de las velocidades de transmisión de datos.
- Algunos dispositivos de cámaras digitales/USB pueden no ser compatibles con el Projector.
- El códec HEVC solo está disponible en los contenedores MKV/MP4/TS.

Decodificadores de video

- H.264 FHD se admite hasta el nivel 4.2. (Projector no se admite FMO/ASO/RS)
- HEVC FHD se admite hasta el nivel 4.1.
- VC1 AP L4 no se admite.
- No se admite GMC 2 o más.

Decodificadores de audio

- WMA admite hasta 10 Pro 5.1 canales, perfil M2.
- WMA1, WMA lossless / Voz no se admite.
- No se admiten QCELP y AMR NB/WB.
- Vorbis se admite hasta 5.1 canales.
- Dolby Digital+ se admite hasta 5.1 canales.
- Las clasificaciones de muestras admitidas son 8, 11.025, 12, 16, 22.05, 24, 32, 44.1 y 48 KHz, y varían según el códec.

Leer después de instalar el Projector

Lea esta información después de instalar el Projector.

Tamaños de imagen y señales de entrada

La configuración de **Tamaño de imagen** se aplica a la fuente actual. La **Tamaño de imagen** aplicada continuará vigente cuando seleccione esa fuente a menos que la cambie.

Señal de entrada	Tamaño de imagen
HDMI (720p)	Estándar de 16:9, Personal, 4:3
HDMI (1080i, 1080p)	Estándar de 16:9, Personal, 4:3
HDMI (3840 x 2160p)	Estándar de 16:9, Personal
HDMI (4096 x 2160p)	Estándar de 16:9, Personal
USB (720p)	Estándar de 16:9, Personal, 4:3
USB (1080i/p @ 60 Hz)	Estándar de 16:9, Personal, 4:3
USB (3840 x 2160p @ 24/30 Hz)	Estándar de 16:9, Personal
USB (3840 x 2160p @ 60 Hz) USB (4096 x 2160p @ 24/30/60 Hz)	Estándar de 16:9, Personal

 Es posible que esta señal de entrada varíe según el modelo o el área geográfica.

 Los puertos de entrada para dispositivos externos pueden variar dependiendo del modelo o del área geográfica.

Instalación de un bloqueo antirrobo

Un bloqueo antirrobo es un dispositivo físico que se puede utilizar para proteger el Projector contra robos. Busque la ranura del dispositivo de bloqueo en la parte trasera del Projector. La ranura tiene un ícono  junto a ella. Para usar el dispositivo de bloqueo, enrolle el cable alrededor de un objeto que sea demasiado pesado de llevar y luego páselo por la ranura del dispositivo de bloqueo del Projector. El dispositivo de bloqueo se vende por separado. El método de uso del dispositivo de bloqueo antirrobo puede ser diferente en cada modelo. Consulte el manual del usuario del dispositivo de bloqueo para obtener más información.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Resoluciones admitidas para señales de entrada UHD

Revise las resoluciones admitidas para señales de entrada UHD.

- Resolución: 3840 x 2160p

Si Señal de entrada adicional está configurado como Apagado

Velocidad de transferencia (fps)	Profundidad del color / Muestreo de croma	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bits	-	-	-	0

Si Señal de entrada adicional está configurado como Encendido

Velocidad de transferencia (fps)	Profundidad del color / Muestreo de croma	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bits	0	0	0	0
	10 bits	-	-	0	0

Lea antes de conectar a una computadora (resoluciones compatibles)

Revise las resoluciones admitidas para señales de entrada de PC.

Cuando conecte el Projector a una computadora, configure la tarjeta de video de la computadora en una de las resoluciones estándares que figuran en las tablas a continuación. El Projector se ajustará automáticamente a la resolución que elija. Tenga en cuenta que la resolución óptima y recomendada es 3840 x 2160 a 60 Hz. Seleccionar una resolución no incluida en las tablas puede generar que la pantalla quede en blanco o parpadee, o que solo el receptor del control remoto se encienda. Consulte las resoluciones compatibles en el manual del usuario de su tarjeta gráfica.

 La resolución nativa es 3840 x 2160 a 60 Hz con la [Señal de entrada adicional](#) configurada en [Encendido](#). La resolución nativa es 3840 x 2160 a 30 Hz con la función [Señal de entrada adicional](#) configurada en [Apagado](#).

IBM

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal / vertical)
720 x 400	70 Hz	31.469	70.087	28.322	- / +

MAC

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal / vertical)
640 x 480	67 Hz	35.000	66.667	30.240	- / -
832 x 624	75 Hz	49.726	74.551	57.284	- / -
1152 x 870	75 Hz	68.681	75.062	100.000	- / -

VESA DMT

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal / vertical)
640 x 480	60 Hz	31.469	59.940	25.175	- / -
640 x 480	72 Hz	37.861	72.809	31.500	- / -
640 x 480	75 Hz	37.500	75.000	31.500	- / -
800 x 600	60 Hz	37.879	60.317	40.000	+ / +
800 x 600	72 Hz	48.077	72.188	50.000	+ / +
800 x 600	75 Hz	46.875	75.000	49.500	+ / +
1024 x 768	60 Hz	48.363	60.004	65.000	- / -
1024 x 768	70 Hz	56.476	70.069	75.000	- / -
1024 x 768	75 Hz	60.023	75.029	78.750	+ / +
1152 x 864	75 Hz	67.500	75.000	108.000	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1280 x 800	60 Hz	49.702	59.810	83.500	- / +
1280 x 1024	60 Hz	63.981	60.020	108.000	+ / +
1280 x 1024	75 Hz	79.976	75.025	135.000	+ / +
1440 x 900	60 Hz	55.935	59.887	106.500	- / +
1600 x 900	60 Hz	60.000	60.000	108.000	+ / +
1680 x 1050	60 Hz	65.290	59.954	146.250	- / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +

VESA CVT

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal / vertical)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 Es posible que la resolución no se admita, dependiendo del modelo.

 la resolución de 2560 x 1440 a 60 Hz no es compatible con el [Modo Juego](#).

CTA-861

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal / vertical)
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	- / -
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	- / -
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Es posible que la resolución no se admita, dependiendo del modelo.

Resoluciones de las señales de video admitidas

Revise las resoluciones admitidas para señales de video.

CTA-861

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal / vertical)
720 (1440) x 576i	50 Hz	15.625	50.000	27.000	- / -
720 (1440) x 480i	60 Hz	15.734	59.940	27.000	- / -
720 x 576	50 Hz	31.250	50.000	27.000	- / -
720 x 480	60 Hz	31.469	59.940	27.000	- / -
1280 x 720	50 Hz	37.500	50.000	74.250	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	24 Hz	27.000	24.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	25 Hz	28.125	25.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	30 Hz	33.750	30.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	50 Hz	56.250	50.000	148.500	+ / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +
3840 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	25 Hz	56.250	25.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Es posible que la resolución no se admita, dependiendo del modelo.

VESA CVT

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal / vertical)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 Es posible que la resolución no se admita, dependiendo del modelo.

Leer antes de usar dispositivos Bluetooth

Lea esta información antes de usar un dispositivo Bluetooth.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Restricciones en el uso de Bluetooth

- Es posible que ocurran problemas de compatibilidad, dependiendo del dispositivo Bluetooth (los auriculares exclusivos móviles pueden no estar disponibles en el entorno).
- Pueden producirse errores de sincronización labial.
- El Projector y el dispositivo Bluetooth se pueden desconectar dependiendo de la distancia entre ambos.
- Un dispositivo Bluetooth puede emitir un zumbido o funcionar de forma incorrecta:
 - Cuando una parte de su cuerpo está en contacto con el sistema de recepción/transmisión del dispositivo Bluetooth o el Projector.
 - Cuando el dispositivo está sujeto a variaciones eléctricas por obstrucciones causadas por una pared, esquina o división de oficina.
 - Cuando el dispositivo está expuesto a interferencias eléctricas de dispositivos en la misma banda de frecuencia, incluyendo equipos médicos, hornos de microondas y redes LAN inalámbricas.
- Si el problema persiste, se recomienda usar una conexión cableada.
 - Puertos DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)
 -  Es posible que el puerto óptico no se admita según el modelo.
 - Puertos HDMI (eARC/ARC)

Bloqueo de programas según su Clasificación de TV

Lea esta información antes de ver un bloqueo de programas.

Para bloquear contenido en **Clasificación de TV**, seleccione una categoría de clasificación para bloquear. Todos los programas en ese nivel y niveles superiores quedan bloqueados y requieren de un PIN para poder verlos. Para desbloquear una categoría, seleccione el ícono de bloqueo. Para desbloquear todas las categorías de una fila, seleccione el bloqueo en **ALL**.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Categorías a la izquierda:

- **TV-Y**: Niños pequeños.
- **TV-Y7**: Niños de 7 años o más.
- **TV-G**: Apto para todo público.
- **TV-PG**: Control de los padres.
- **TV-14**: Espectadores de 14 años o más.
- **TV-MA**: Público adulto.

Categorías en la parte superior:

- **ALL**: Bloquear todas las clasificaciones de televisión.
- **FV**: Violencia de fantasía.
- **V**: Violencia.
- **S**: Escenas sexuales.
- **L**: Lenguaje adulto.
- **D**: Diálogo sexualmente sugestivo.

Bloqueo de películas según la clasificación de la Asociación Cinematográfica de Estados Unidos (Motion Picture Association of America, MPAA).

El sistema [Clasif. películas \(MPAA\)](#) se aplica a todo material con clasificaciones de los Estados Unidos.

De la MPAA:

“La Asociación Cinematográfica de los Estados Unidos (Motion Picture Association of America, MPAA) ha implementado un sistema de clasificación que les ofrece a los padres o tutores información avanzada sobre qué películas son adecuadas para niños.”

Seleccione un bloqueo junto a una de las categorías de clasificación para bloquear esa categoría y todas las categorías superiores. Para desbloquear una categoría, seleccione el ícono de bloqueo.

- [G](#): Apto para todo público (sin restricciones).
- [PG](#): Control de los padres sugerido.
- [PG-13](#): Fuerte advertencia para los padres.
- [R](#): Restringido. Los niños menores de 17 años deben estar acompañados por un adulto.
- [NC-17](#): Prohibido para niños menores de 17 años.
- [X](#): Solo adultos.
- [NR](#): Sin clasificación.

Bloqueo de programas según su clasificación anglocanadiense

El sistema [Clasif. inglés canadiense](#) se aplica a todo el material clasificado que se visualiza en canales de Projector anglocanadienses.

Seleccione un bloqueo junto a una de las categorías de clasificación para bloquear esa categoría y todas las categorías superiores. Para desbloquear una categoría, seleccione el ícono de bloqueo.

- [C](#): Programación destinada para niños menores de 8 años.
- [C8+](#): Programación generalmente considerada aceptable para que niños de 8 años o más la miren solos.
- [G](#): Programación general, apta para todo público.
- [PG](#): Control de los padres.
- [14+](#): La programación contiene temas o contenido que pueden no ser adecuados para espectadores menores de 14 años.
- [18+](#): Programación para adultos.

Bloqueo de programas según su clasificación francocanadiense

El sistema [Clasificación de francés canadiense](#) se aplica a todo el material clasificado que se visualiza en canales de Projector francocanadienses.

Seleccione un bloqueo junto a una de las categorías de clasificación para bloquear esa categoría y todas las categorías superiores. Para desbloquear una categoría, seleccione el ícono de bloqueo.

- [G](#): General.
- [8 ans+](#): Programación aceptable para que niños de 8 años o más la miren solos.
- [13 ans+](#): Programación que puede no ser adecuada para niños menores de 13 años.
- [16 ans+](#): Programación no adecuada para niños menores de 16 años.
- [18 ans+](#): Programación restringida a adultos.

Bloqueo de programas según su Clasificación U.S. descargable

El sistema [Clasificación U.S. descargable](#) solo se aplica al material que se origina en canales DProjector de los Estados Unidos.

La información de restricción parental se descarga automáticamente mientras mira canales de DProjector. Esta descarga puede tardar varios segundos. Si la información no está disponible de la estación emisora, el menú [Clasificación U.S. descargable](#) está desactivado.

Los niveles de restricción parental varían dependiendo de la estación emisora. El nombre del menú predeterminado y el de [Clasificación U.S. descargable](#) cambian dependiendo de la información descargada.

Aunque la presentación en pantalla esté configurada en otro idioma, el menú [Clasificación U.S. descargable](#) aparece en inglés solamente.

Seleccione un bloqueo junto a una de las categorías de clasificación para bloquear esa categoría y todas las categorías superiores. Para desbloquear una categoría, seleccione el ícono de bloqueo.

Licencias

Verifique la información de licencia y las marcas registradas que se aplican a su Projector.



Dolby, Dolby Atmos, Dolby Audio and the double-D symbol are registered trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2012-2021 Dolby Laboratories. All rights reserved.

 Esta licencia puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Open Source License Notice

Open Source used in this product can be found on the following webpage (<https://opensource.samsung.com>).

POWERED BY



 Esta licencia puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.



Solución de problemas

A continuación, se indican las soluciones para cada problema.

Problemas de imagen

Cuando hay algún problema con la imagen del Projector, se pueden usar estos pasos para resolver el problema.

La pantalla parpadea o se oscurece

Si su Projector parpadea o se atenúa esporádicamente, quizá deba desactivar algunas de las características de eficiencia energética.

Desactive [Solución de ahorro de energía](#) o [Mejorador de contraste](#).

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Solución de ahorro de energía](#) [Int. Ahora](#)
-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Mejorador de contraste](#) [Int. Ahora](#)

Ejecute [Prueba de imagen](#) Cuando la calidad de la imagen demuestra ser normal, verifique la señal del dispositivo conectado.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Prueba de imagen](#) [Int. Ahora](#)

La imagen no tiene brillo o los colores no se ven claros

Si la pantalla está demasiado oscura, intente cambiar los ajustes en [Restablezca imagen](#) o desactivar la [Optimización del brillo](#), [Solución de ahorro de energía](#).

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Restablezca imagen](#) [Int. Ahora](#)
-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Solución de ahorro de energía](#) [Int. Ahora](#)

Vaya a [Imagen](#) y ajuste las configuraciones de [Modo de Imagen](#), [Contraste](#), [Brillo](#) y [Definición](#).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Modo de Imagen](#) [Int. Ahora](#)
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Contraste](#) [Int. Ahora](#)
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Brillo](#) [Int. Ahora](#)
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Definición](#) [Int. Ahora](#)
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Color](#) [Int. Ahora](#)
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Tinte \(V/R\)](#) [Int. Ahora](#)

La imagen se ve en blanco y negro o los colores no se ven correctamente

Si los colores del producto no son correctos o no se ve el blanco y el negro, inicie [Prueba de imagen](#).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Prueba de imagen](#) [Int. Ahora](#)

Verifique si [Escala de grises](#) está configurado en [Encendido](#).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Escala de grises](#) [Int. Ahora](#)

El Projector se apaga solo automáticamente

Si el Projector parece apagarse solo, intente desactivar algunas de las funciones de eficiencia energética.

Verifique si **Temporizador** está activado. El **Temporizador** apaga el Projector automáticamente después de un período de tiempo especificado.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Tiempo** > **Temporizador** **Int. Ahora**
-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Ahorro de energía** > **Temporizador**

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Si el **Temporizador** no está activado, verifique si **Apagado automático** o **Temporiz. apag.** están activados y desactívelos.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Ahorro de energía** > **Apagado automático** **Int. Ahora**
-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Ahorro de energía** > **Temporiz. apag.** **Int. Ahora**
-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Tiempo** > **Temporiz. apag.** **Int. Ahora**

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

No se puede encender

Si está teniendo problemas para encender su Projector, hay varias cosas que puede verificar antes de llamar al departamento de servicio.

Confirme que el cable de alimentación del Projector esté conectado correctamente en ambos extremos y que el control remoto esté funcionando normalmente.

Asegúrese de que el cable del Projector esté bien conectado.

No se puede encontrar un canal.

Si utiliza un receptor de transmisión, como un decodificador e IPProjector, verifique la conexión al Projector.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Dispositivos conectados** > **Guía de conexión** **Int. Ahora**

Si el síntoma persiste, comuníquese con su proveedor de servicios.

La imagen del Projector no se ve tan bien como se veía en la tienda

Las pantallas de la tienda están sintonizadas en un canal UHD o HD digital.

Cambie la resolución de salida de sus dispositivos, por ejemplo, receptores de transmisión, IPProjector y decodificadores a UHD o HD.

Asegúrese de utilizar un cable HDMI para disfrutar videos de alta calidad.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de video](#) > [HDMI](#)

Para conectar el Projector con su PC, asegúrese de que la tarjeta gráfica de su PC sea compatible con las resoluciones UHD.

Para obtener más información sobre las resoluciones UHD compatibles, consulte "[Resoluciones admitidas para señales de entrada UHD.](#)"

-  Asegúrese de que el decodificador o el decodificador de cable admita el contenido o la transmisión para UHD y configure la resolución. Para obtener más información, comuníquese con su proveedor de servicios.
-  Cuando utiliza un canal [Samsung TV Plus](#), verifique la conexión de red. Cuando la velocidad de la red es lenta, es posible que la aplicación no funcione o que la calidad de la imagen sea deficiente.

El video se ve borroso

Si observa imágenes borrosas o temblorosas en la pantalla, use la función [Ajustes de Claridad de la imagen](#) para resolver el problema.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Ajustes de Claridad de la imagen](#) [Int. Ahora](#)

La imagen se ve distorsionada

La compresión de los contenidos de video puede causar imágenes distorsionadas, especialmente en las escenas de movimiento rápido, como en los programas de deportes y las películas de acción.

Retire y vuelva a conectar el cable de alimentación y verifique la batería del control remoto.

Si la recepción de la señal es débil o de poca calidad, puede producirse una distorsión de la pantalla, pero no se trata de un problema de funcionamiento.

Los teléfonos móviles utilizados cerca del Projector (menos de 3,2 pies) pueden causar ruido en canales analógicos y digitales.

Hay una línea punteada al borde de la pantalla

Cambie [Tamaño de imagen](#) a [Estándar de 16:9](#).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración de tamaño de imagen](#) > [Tamaño de imagen](#) [Int. Ahora](#)
- ( >  [botón direccional hacia la izquierda] >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Configuración de tamaño de imagen](#) > [Tamaño de imagen](#))

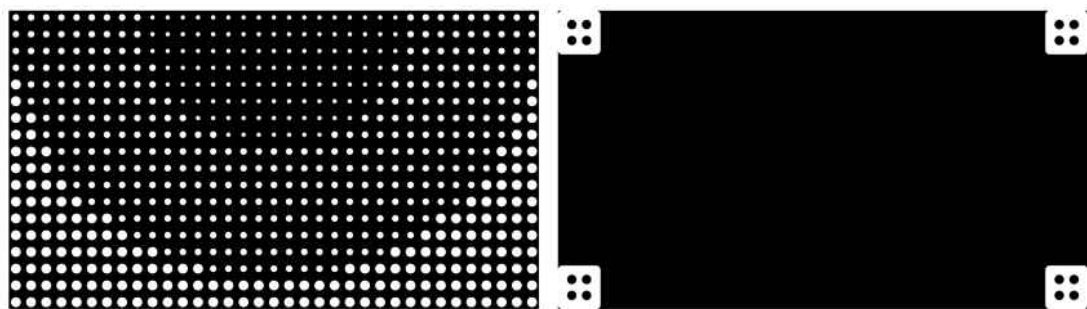
Cambie la resolución de salida de su dispositivo externo.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

La pantalla de patrón aparece cada vez que enciendo el Projector.

Si el Soporte táctil está conectado y el Projector se enciende, el modo de reconocimiento del área táctil para la calibración de la pantalla se activa automáticamente. La pantalla proyectada puede aparecer distorsionada o puede fallar el reconocimiento del área táctil, dependiendo del entorno en el que esté instalado el Soporte táctil.

- Factores ambientales que pueden afectar al reconocimiento del área táctil: Una superficie de proyección irregular o reflectante, la presencia de suciedad u obstáculos alrededor del sensor, una superficie de proyección más pequeña que la pantalla proyectada, el uso de la función táctil en una ubicación interior expuesta a luz natural fuerte, etc.



 La imagen visualizada puede ser diferente de la que muestra el Projector según el modelo.

 Esta función solo está disponible en los modelos que admiten el Soporte táctil.

La imagen no se muestra en la pantalla completa

Los canales de alta definición (HD) tienen barras negras a cada lado de la pantalla cuando muestran contenido SD mejorado (4:3).

Aparecerán barras negras en la parte superior e inferior de la pantalla cuando mire películas que tienen relaciones de aspecto distintas de las del Projector.

Ajuste las opciones de tamaño de imagen del dispositivo externo o ajuste el Projector al modo de pantalla completa.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración de tamaño de imagen](#) > [Tamaño de imagen](#) Int. Ahora

La función Subtítulo del menú del Projector se desactiva

Cuando se conecta un dispositivo externo con un cable HDMI o de componentes, la función [Subtítulo](#) no está disponible. Ajuste la configuración de los subtítulos en el dispositivo externo.

Aparecen subtítulos en la pantalla del Projector

Desactive la función [Subtítulo](#) en [Configuración de subtítulos](#).

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Configuración de subtítulos](#) > [Subtítulo](#) Int. Ahora

El HDR del dispositivo externo conectado se apaga

Si se activa la función [Señal de entrada adicional](#), se amplía el rango de recepción de señales de entrada HDMI, lo cual le permite ver contenido HDR enviado desde un dispositivo externo.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Señal de entrada adicional](#) Int. Ahora
- () > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Señal de entrada adicional](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

Problemas de sonido y ruido

Cuando hay algún problema con el sonido del Projector, se pueden usar estos pasos para resolver el problema.

¿Cómo puedo conectar un dispositivo de audio al Projector?

El método de conexión, como HDMI, Óptica, Bluetooth y wifi, puede diferir dependiendo del dispositivo de audio.

Para obtener más información sobre cómo conectar un dispositivo de audio, consulte "[Guía de conexión](#)".

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de audio](#)

No hay sonido o se oye demasiado bajo con el volumen al máximo.

Verifique el control de volumen del Projector y luego el control de volumen del dispositivo externo (decodificador de cable o satélite, DVD, Blu-ray, etc.) conectado al Projector.

Verifique la conexión del cable entre el dispositivo externo y el Projector y, luego, pruebe nuevamente la conexión del cable.

La imagen es buena pero no hay sonido.

Verifique la configuración de [Salida del sonido](#). Si está configurado en [Altavoz de Projector](#), verifique el ajuste del volumen.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Sonido](#) > [Salida del sonido](#) [Int. Ahora](#)

Si está usando un dispositivo externo, compruebe la opción de salida de audio del dispositivo.

Por ejemplo, quizá deba cambiar la opción de audio de su receptor de cable a HDMI si el receptor está conectado a su Projector por medio de un cable HDMI.

Para escuchar el sonido de una computadora, conecte un altavoz externo al conector de salida de audio de la computadora.

Si su Projector tiene una entrada para auriculares, asegúrese de que no hay nada enchufado allí.

Reinicie el dispositivo desconectando y volviendo a conectar el cable de alimentación.

Cuando se utiliza un decodificador o decodificador de cable, verifique la conexión del cable y reinicie el dispositivo externo. Si el síntoma persiste, comuníquese con su proveedor de servicios.

El HDMI (eARC/ARC) está conectado y no hay sonido.

Verifique si [Formato de salida de audio digital](#) está configurado en [Pasar por](#).

Si se utiliza una barra de sonido o un receptor de A/V no compatibles con [Dolby Digital+](#) y se selecciona [Pasar por](#), no habrá sonido cuando se reciba una fuente [Dolby Digital+](#).

Se recomienda configurar [Formato de salida de audio digital](#) en [Automático](#) si solo se admite un formato de audio limitado en función del rendimiento de la barra de sonido o del receptor de A/V conectados.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Sonido](#) > [Configuración experta](#) > [Formato de salida de audio digital](#) > [Automático](#)

Los altavoces hacen un ruido extraño.

Ejecute [Prueba de sonido](#)

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Prueba de sonido](#) [Int. Ahora](#)

Asegúrese de que el cable de audio esté conectado al conector de salida de audio correcto del dispositivo externo.

El sonido se interrumpe.

La calidad del sonido puede verse afectada si el enrutador inalámbrico está cerca del altavoz Bluetooth. Coloque al altavoz Bluetooth lo más cerca posible del Projector sin que haya ningún obstáculo entre ambos. No coloque el enrutador inalámbrico cerca del cuerpo del altavoz Bluetooth.

A fin de minimizar las interrupciones, recomendamos un punto de acceso inalámbrico que utilice una frecuencia de 5 GHz. Es posible que 5 GHz no esté disponible según el modelo.

Si el síntoma persiste, se recomienda usar una conexión cableada, como HDMI (eARC/ARC) y óptica.

Cuando se utiliza una función en el Projector o se cambia el canal, el Projector anuncia la actividad. El Projector explica mediante una voz las escenas que aparecen en la pantalla.

Desactive la función [Guía de voz](#) en [Configuración de la guía de voz](#).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Configuración de la guía de voz](#) > [Guía de voz](#) [Int. Ahora](#)

El sonido del Projector no se reproduce a través de la barra de sonido o el receptor de A/V.

Verifique la fuente de alimentación de la barra de sonido o el receptor de A/V, y sus ajustes.

- Cuando conecte el cable óptico entre el Projector y la barra de sonido o el receptor de A/V, asegúrese de que la salida de sonido esté configurada en [Receptor \(Óptico\)](#) en el Projector.
- En el caso de una conexión HDMI eARC, asegúrese de que esté conectada al puerto HDMI exclusivo para eARC en el Projector. No obstante, eARC solo puede usarse cuando la barra de sonido o el receptor de A/V son compatibles con la función eARC.

El sonido no se escucha claramente.

Cambie a un modo de sonido apropiado.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Sonido](#) > [Modo Sonido](#) [Int. Ahora](#)

Cuando [Modo inteligente](#) y [Sonido adaptable Pro](#) están activados, los efectos de sonido se ajustan automáticamente al ambiente.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Configuración del Modo inteligente](#) > [Modo inteligente](#) [Int. Ahora](#)
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Características avanzadas](#) > [Configuración del Modo inteligente](#) > [Modo inteligente](#)

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

Para optimizar el sonido según el ambiente, seleccione [Sonido adaptable Pro](#).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Configuración del Modo inteligente](#) > [Sonido adaptable Pro](#) [Int. Ahora](#)
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Características avanzadas](#) > [Configuración del Modo inteligente](#) > [Sonido adaptable Pro](#)

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

El volumen del dispositivo externo no se puede ajustar.

Verifique la conexión del cable entre el Projector y el dispositivo externo.

Cuando conecte un altavoz externo, como un Home Theater a través de HDMI, asegúrese de que esté conectado al puerto HDMI (eARC/ARC) del Projector. Asegúrese de tener [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) activado en el Projector. [Int. Ahora](#)

-  > (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)
- () > [botón direccional hacia la izquierda] >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

 Si un dispositivo está conectado por vía Óptica*; es posible que no se pueda controlar el volumen, dependiendo del dispositivo.

*: Es posible que el puerto óptico no se admita según el modelo.

Quiero encender y apagar el Projector y el dispositivo de audio al mismo tiempo.

Cuando conecta la barra de sonido Samsung al Projector a través de Bluetooth, el encendido y el apagado es simultáneo. Es posible que esta función no se admita dependiendo del modelo de la barra de sonido Samsung.

Cuando conecta un dispositivo de audio compatible con HDMI eARC al puerto HDMI (eARC) del Projector, el encendido y el apagado es simultáneo.

Problemas de conectividad de dispositivos externos

Cuando el Projector tiene dificultades para conectarse a dispositivos externos como una PC, consola de juegos o dispositivos móviles, se pueden seguir estos pasos para resolver el problema.

Aparece un mensaje de "Modo no compatible".

Ajuste la resolución de salida del dispositivo externo a una resolución compatible con el Projector.

La imagen es buena pero no hay sonido.

Si está usando una conexión HDMI, controle la configuración de salida de audio en su PC.

Si está utilizando un cable DVI a HDMI, se requiere un cable de audio distinto.

Para escuchar el sonido de una computadora, conecte los altavoces externos a la conexión de salida de audio de la computadora.

Me quiero conectar a una PC o a un dispositivo móvil mediante replicación de pantalla.

Para conectar el Projector a la PC en forma inalámbrica, lea las instrucciones en [PC > Compartir pantalla \(Inalámbrico\)](#) en [Guía de conexión](#) e intente reconectarlo.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [PC](#) > [Compartir pantalla \(Inalámbrico\)](#)

Confirme que el Projector y la PC estén conectados a la misma red.

Para conectar el Projector a su dispositivo móvil de forma inalámbrica, lea las instrucciones en [Smartphone > Compartir pantalla \(Smart View\)](#) en [Guía de conexión](#) e intente reconectarlo.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Compartir pantalla \(Smart View\)](#) [Int. Ahora](#)

Si el Projector tiene dificultades para conectarse a su PC o dispositivo móvil por interferencias de radio del entorno, cambie la frecuencia de la banda de acceso inalámbrica e intente reconectarlo.

No aparece ninguna pantalla al conectar el Projector a un dispositivo externo.

Para obtener más información sobre cómo conectar un dispositivo externo, consulte "[Guía de conexión](#)".

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) Int. Ahora

Asegúrese de que el dispositivo externo esté conectado en forma segura y enciéndalo. Vaya a Orígenes para pasar a otras fuentes de entrada.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > Orígenes

Mediante [Solución de problemas de HDMI](#), puede verificar la conexión del cable HDMI y los dispositivos externos (demora alrededor de 2 minutos).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de video](#) > [Solución de problemas de HDMI](#)

Cuando utilice un decodificador o un decodificador de cable, verifique las señales de transmisión o la red conectada al dispositivo externo.

Me quiero conectar a un altavoz Bluetooth.

Para obtener más información sobre cómo conectar un altavoz Bluetooth, consulte [Dispositivo de audio](#) > [Bluetooth](#) en [Guía de conexión](#).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de audio](#) > [Bluetooth](#)

La pantalla de la PC no aparece o parpadea.

Cuando no aparece la pantalla de la PC o la PC no se reconoce, verifique la fuente de alimentación de la PC y vuelva a conectar el cable HDMI entre la PC y el Projector. Si el síntoma persiste, verifique que la PC esté en modo de suspensión y, luego, configure [Señal de entrada adicional](#) en [Encendido](#).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Señal de entrada adicional](#) Int. Ahora
- ( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Señal de entrada adicional](#))

Cuando la resolución seleccionada no es compatible, es posible que la pantalla quede en blanco o parpadee. Para ver las resoluciones compatibles con la PC, consulte "[Lea antes de conectar a una computadora \(resoluciones compatibles\)](#)".

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Problemas de la red

Cuando hay algún problema con la conexión del Projector a la red, se pueden usar estos pasos para resolver el problema.

Falló la conexión a la red inalámbrica. No se puede conectar al punto de acceso inalámbrico. No se puede conectar a la red.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Prueba de conexión Smart Hub](#) Int. Ahora Int. Ahora

Asegúrese de que el cable de red esté conectado y el enrutador esté encendido.

Conecte su dispositivo móvil al enrutador mediante Wi-Fi.

Apague el enrutador y vuelva a encenderlo. (Se necesitan entre 2 y 3 minutos).

Si se requiere una clave de seguridad, asegúrese haberla introducido de manera correcta.

Desenchufe el cable de alimentación del Projector y vuelva a enchufarlo, o mantenga presionado el botón de encendido durante al menos 3 segundos.

Asegúrese de que no hay ningún dispositivo de ondas electromagnéticas colocado entre el Projector y el enrutador.

Si no puede configurar una conexión a Internet inalámbrica, conecte el Projector al enrutador inalámbrico mediante un cable LAN.

Si el Projector puede conectarse a Internet normalmente mediante la conexión cableada, puede haber un problema con el enrutador inalámbrico. En este caso, intente utilizar otro enrutador inalámbrico.

 Algunos modelos no admiten redes cableadas.

Falló la conexión a la red cableada.

Verifique que el cable LAN esté conectado en los dos extremos. Si estuviera conectado, verifique si el punto de acceso está encendido. Si está encendido, apáguelo, espere 1 o 2 minutos y luego enciéndalo.

 Algunos modelos no admiten redes cableadas.

Conectado a una red local, pero no a Internet.

Conectado a una red local, pero no a Internet.

 Algunos modelos no admiten redes cableadas.

1. Verifique si el cable LAN de Internet está conectado al puerto LAN externo del punto de acceso.
2. Verifique el ajuste de DNS en [Ajustes IP](#).

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Red](#) > [Estado de red](#) > [Ajustes IP](#)

() > ≡ [botón direccional hacia la izquierda] >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Estado de red](#) > [Ajustes IP](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Problemas de Anynet+ (HDMI-CEC)

Cuando Anynet+ (HDMI-CEC) no funciona, se pueden usar estos pasos para resolver el problema

¿Qué es Anynet+?

Puede utilizar el control remoto del Projector para controlar dispositivos externos compatibles con Anynet+ (HDMI-CEC) y que estén conectados al Projector mediante un cable HDMI. Por ejemplo, si un dispositivo externo conectado es compatible con Anynet+, puede encender o apagar el dispositivo conectado al encender o apagar el Projector.

Anynet+ no funciona. El dispositivo conectado no se visualiza.

Asegúrese de que el dispositivo sea [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#). Desde el menú de configuración en el dispositivo, verifique y confirme que la opción HDMI-CEC está activada.

Desde el Projector, verifique y confirme que la función [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) está en modo [Encendido](#).

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) Int. Ahora
- ( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de dispositivo externo](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#))

Verifique y confirme que el cable de alimentación del dispositivo está bien enchufado.

Verifique la conexión del cable HDMI del dispositivo.

[Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) no funciona en determinadas circunstancias. (cuando el Projector está buscando canales o en modo [Restablecer datos de fábrica](#))

Cuando conecte o desconecte un cable HDMI, apague el Projector y vuélvalo a encender.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Quiero iniciar Anynet+. También quiero que los dispositivos conectados se enciendan cuando se encienda el Projector.

Verifique si el dispositivo Anynet+ está conectado adecuadamente al Projector y luego seleccione el menú **Anynet+ (HDMI-CEC)** para ver si **Anynet+ (HDMI-CEC)** está configurado en **Encendido**.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Administrador de dispositivo externo** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** **Int. Ahora**
- () > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de dispositivo externo** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Quiero salir de Anynet+. Encender otros dispositivos resulta poco práctico porque también se enciende el Projector. Es poco práctico porque los dispositivos conectados (p. ej., el decodificador) se apagan simultáneamente.

Para apagar la función Anynet+ de un dispositivo conectado al Projector, apague la función **Anynet+ (HDMI-CEC)** del dispositivo.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Conexión** > **Administrador de dispositivo externo** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** **Int. Ahora**
- () > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de dispositivo externo** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

Cuando se apaga la función **Anynet+ (HDMI-CEC)**, la barra de sonido conectada a través de HDMI (eARC) no se enciende ni se apaga simultáneamente con el Projector. Para evitar que un dispositivo específico conectado al Projector se apague automáticamente, apague la función HDMI-CEC en el dispositivo específico conectado al Projector.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Aparece en la pantalla el mensaje "Conectando al dispositivo Anynet+..." o "Desconectando del dispositivo Anynet+".

No puede usar el control remoto cuando el Projector está configurando Anynet+ o cambiando a la pantalla del Projector.

Utilice el control remoto después de que el Projector haya completado la configuración de Anynet+ o haya cambiado a la pantalla del Projector.

El dispositivo Anynet+ no reproduce.

No puede usar la función reproducir cuando **Restablecer datos de fábrica** está en proceso.

Problemas del control remoto

Cuando el control remoto no funciona, estos pasos pueden resolver el problema.

El control remoto no funciona.

Puede perderse la conexión entre el control remoto y el Projector.

Apunte el Control remoto Samsung Smart al frente del Projector y luego mantenga presionados los botones  y  simultáneamente durante 3 segundos o más.

También, si el control remoto no funciona adecuadamente o es lento, la batería puede estar descargada o agotada.

- Cargue el control remoto usando el puerto USB (tipo C) en la parte inferior, o dé vuelta el control remoto para exponer la celda solar.
- Si el control remoto tiene baterías, reemplácelas por unas nuevas.

Los dispositivos externos no pueden operarse con el control remoto del Projector.

Verifique la conexión del cable entre el Projector y los dispositivos externos.

Si el síntoma persiste, configúrelo manualmente en  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Conf. control remoto uni.*](#).

 *: Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Aplicaciones

Cuando las aplicaciones no funcionan, estos pasos pueden resolver el problema.

No puedo encontrar la aplicación que quiero.

Para usar las funciones inteligentes, debería conectarse a una red, aceptar los términos y condiciones, y luego iniciar sesión en su cuenta de Samsung. Si estos ajustes no fueron configurados durante el proceso de configuración inicial, puede configurar los ajustes de Smart Hub al ejecutar [Aplicaciones](#) desde la pantalla de Inicio.

-  > botón direccional hacia la izquierda >  [Inicio](#) > [Aplicaciones](#)

Si los ajustes de Smart Hub están completos, pero no puede encontrar la aplicación que quiere en la pantalla de Inicio, puede encontrar la aplicación desde  [Buscar](#) o [Aplicaciones](#). Para agregar las aplicaciones más utilizadas a la pantalla de Inicio, ejecute la función [Agregar a Inicio](#) desde [Aplicaciones](#).

-  > botón direccional hacia la izquierda >  [Inicio](#) > [Aplicaciones](#) > [Ajustes de la Aplicación](#) > Lista de aplicaciones instaladas > [Agregar a Inicio](#)

Inicié una aplicación, pero está en otro idioma. ¿Cómo puedo cambiar el idioma?

Los idiomas admitidos por una aplicación pueden ser diferentes del [Idioma](#) del Projector configurado en el menú.

La capacidad de cambiar el idioma depende del proveedor de la aplicación. Cambie el idioma del menú de configuración de la aplicación.

La aplicación no funciona correctamente. Su calidad de imagen es deficiente.

Verifique la conexión de la red. Cuando la velocidad de la red es lenta, es posible que la aplicación no funcione o que la calidad de la imagen sea deficiente.

Desinstale y vuelva a instalar la aplicación. Para obtener más información sobre la desinstalación de la aplicación, consulte [“Administración de aplicaciones instaladas”](#).

Los servicios de su aplicación no los brinda el Projector, sino el proveedor de servicio de la aplicación.

Consulte la sección de ayuda en el sitio web del proveedor de servicios de la aplicación.

La pantalla Pantalla Inicial de Smart Hub sigue apareciendo cada vez que se enciende el Projector.

Desactive la función [Iniciar con Inicio de Smart Hub](#) en [Opción de Pantalla Inicio](#).

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Opción de Pantalla Inicio](#) > [Ejecución de Smart Hub](#) Int. Ahora
-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Características avanzadas](#) > [Opción de Pantalla Inicio](#) > [Ejecución de Smart Hub](#)



El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

Archivos de medios

Cuando los archivos no se reproducen, esto puede ayudar a resolver el problema.

Algunos archivos se interrumpen durante la reproducción.

Este problema puede ocurrir con archivos no compatibles o de alta velocidad de bits. La mayoría de los archivos puede reproducirse, pero algunos pueden no reproducirse sin interrupciones.

Algunos archivos no se pueden reproducir.

Es posible que algunos archivos que utilizan un códec no se reproduzcan.

Asegúrese de que el códec sea compatible con el Projector. Para obtener más información, consulte "[Lea antes de reproducir archivos de imágenes, video o música.](#)"

Problemas de Asistente de voz

Cuando el Asistente de voz no funciona, estos pasos pueden resolver el problema.

El micrófono se apaga.

Encienda el interruptor del micrófono en la parte inferior del Projector>. Cada vez que se enciende o apaga el interruptor, la pantalla muestra una ventana emergente que indica si el micrófono está encendido o apagado.

-  Si el micrófono está apagado, todas las funciones de reconocimiento de voz y algunas funciones de sonido que involucran al micrófono no funcionan.
-  La ubicación y la apariencia del interruptor del micrófono puede variar según el modelo.
-  Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

El comando de voz no funciona correctamente.

Los comandos de voz pueden variar dependiendo del [Asistente de voz](#). Consulte los ejemplos de comandos para cada [Asistente de voz](#).

- **Bixby:**  >  **Discover Bixby**
- **Amazon Alexa:**  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Voz** > **Config. de Amazon Alexa** [Int. Ahora](#)
( > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Voz** > **Config. de Amazon Alexa**)
-  Esta función y Socio de soluciones de reconocimiento de voz pueden no ser compatibles según el modelo o la zona geográfica.
-  El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.
-  Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.

Bixby/Alexa responden, aunque no les hable.

El Projector puede reconocer un ruido ambiental o una conversación como un llamado a Asistente de voz.

Apague la función [Activación manos libres](#) o configure la [Wake-Up Sensitivity](#) en [Bajo](#).

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Voz](#) > [Bixby Settings](#) > [Voice Wake-up](#)
- () >  [botón direccional hacia la izquierda] >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Características avanzadas](#) > [Voz](#) > [Bixby Settings](#) > [Voice Wake-up](#)
-  >  [Bixby Settings](#) > [Voice Wake-up](#)

 Esta función y Socio de soluciones de reconocimiento de voz pueden no ser compatibles según el modelo o la zona geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.

Dije "Hi, Bixby/Alexa" pero Bixby/Alexa no responde.

Es posible que el Projector no pueda reconocer su voz si usted se encuentra lejos del Projector o el sonido ambiente es demasiado alto.

- Para obtener los mejores resultados, debe posicionarse a menos de 10 pies (de 3 a 4 m) del Projector. Mire hacia la pantalla del Projector y hable.

Active la función [Activación manos libres](#).

-  >  [Bixby Settings](#) > [Voice Wake-up](#) > [Activación manos libres](#)

 Esta función y Socio de soluciones de reconocimiento de voz pueden no ser compatibles según el modelo o la zona geográfica.

 Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.

El reconocimiento de voz no funciona con el Control remoto Samsung Smart a diferencia de otras funciones. No hay respuesta incluso si se presiona el botón Asistente de voz.

Puede perderse la conexión entre el control remoto y el Projector. Intente vincular el control remoto con el Projector.

Apunte el Control remoto Samsung Smart al frente del Projector y luego mantenga presionados los botones  y  simultáneamente durante 3 segundos o más.

También, si el control remoto no funciona adecuadamente o es lento, la batería puede estar descargada o agotada.

- Cargue el control remoto usando el puerto USB (tipo C) en la parte inferior, o dé vuelta el control remoto para exponer la celda solar.
- Si el control remoto tiene baterías, reemplácelas por unas nuevas.

Durante el reconocimiento de voz, aparece el mensaje que indica carga pesada y la función deja de estar disponible.

Conecte y desconecte el cable de alimentación del Projector y vuelva a intentarlo después de 1 minuto y 30 segundos. El proceso puede demorar si se está analizando el servidor de reconocimiento de voz.

Quiero ver la información del clima para el área deseada.

Repita el comando con el nombre del área incluido.

Otros problemas

Use estos procedimientos para resolver otros problemas que puedan surgir en relación con el producto.

El Projector está caliente.

Mirar el Projector durante un periodo prolongado causa que el panel genere calor, el cual se libera a través de las ventilaciones del Projector.

Es posible que las ventilaciones se sientan calientes al tacto cuando el Projector se ha usado durante un periodo prolongado.

Los adultos deben tener mucho cuidado y asegurarse de que los niños no toquen las ventilaciones del Projector.

Este calor, sin embargo, no es un defecto y no afecta el funcionamiento del Projector.

Se advierte un olor a plástico que proviene del Projector.

Este olor es normal y desaparece con el tiempo.

La configuración se pierde después de 5 minutos o cada vez que se apaga el Projector.

Si **Modo de uso** está configurado en **Modo comercial**, las configuraciones de audio y video del Projector se restablecen de manera automática cada 5 minutos.

Cambie **Modo de uso** a **Modo doméstico**.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Modo de uso** > **Modo doméstico**
- () > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Modo de uso** > **Modo doméstico**

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

El Projector está inclinado hacia un lado.

Retire la base del soporte del Projector y vuelva a montarla.

Aparece un POP (anuncio de banner interno del Projector) en la pantalla.

Cambie **Modo de uso** a **Modo doméstico**.

-  > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Modo de uso** > **Modo doméstico**
- () > ≡ (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Modo de uso** > **Modo doméstico**

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

El Projector emite una especie de estallido.

La expansión y contracción de la carcasa externa del Projector puede emitir una especie de estallido.

Esto no indica un mal funcionamiento del producto.

Es seguro usar el Projector.

El Projector emite una especie de zumbido.

Su Projector utiliza circuitos de conmutación de alta velocidad y niveles altos de corriente eléctrica. Dependiendo del nivel de brillo del Projector, es posible que parezca levemente más ruidoso que un Projector convencional.

El Projector fue sometido a estrictos procedimientos de control de calidad que cumplen con nuestros exigentes requisitos de rendimiento y confiabilidad.

Un poco de ruido proveniente del Projector se considera normal y no es una causa aceptable para un cambio o reembolso.

La pantalla está apagada, pero oigo ruidos.

Aunque la pantalla esté apagada, es posible que se oigan ruidos si el producto realiza tareas en segundo plano. No se oirán ruidos una vez finalizadas las tareas.

- Por ejemplo, es posible que se oigan ruidos cuando SmartThings esté en funcionamiento o la red se vuelva a conectar a través de wifi.

El Projector narra los acontecimientos que se muestran en pantalla con voz en off.

Para desactivar la [Guía de voz](#), desplácese desde [Atajos de accesibilidad](#) hasta [Guía de voz](#) y presione el botón Seleccionar. Puede activar o desactivar la [Guía de voz](#). Para ejecutar los [Atajos de accesibilidad](#), consulte lo siguiente:

- Mantenga presionado el botón $\pm$ (Volumen) de su Control remoto Samsung Smart.

La entrada táctil no funciona correctamente.

Es posible que la entrada táctil no funcione correctamente si hay un obstáculo entre el sensor del Soporte táctil y la superficie de proyección en el suelo. Si hay algún obstáculo o dispositivo conectado cerca del sensor del Soporte táctil, aléjelo.

Coloque el Projector sobre una superficie plana y horizontal. Es posible que la entrada táctil no funcione correctamente, dependiendo del estado de instalación del Projector y de las condiciones de la superficie de proyección.

Si el brillo de la superficie de proyección no es uniforme, es posible que la función táctil no funcione correctamente. Ajuste el entorno circundante o utilice la función táctil en una superficie de proyección con brillo uniforme.

 Esta función solo está disponible en los modelos que admiten el Soporte táctil.

 La función táctil puede dejar de funcionar correctamente en algunas condiciones del entorno. Consulte la sección [“Comprobación de las condiciones del entorno para usar la función táctil”](#) antes de instalar el producto.

Diagnóstico de problemas operativos del Projector

Puede diagnosticar problemas con su Projector y Smart Hub y ejecutar funciones de restablecimiento.

Autodiagnóstico

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) Int. Ahora

Compruebe si el producto muestra imágenes y reproduce sonidos normalmente. Compruebe si los módulos y sensores funcionan normalmente. También puede configurar ajustes relacionados con el restablecimiento de Smart Hub.

 Algunas funciones pueden no ser compatibles dependiendo del modelo o del área geográfica.

- [Encendido](#)

Vea la información sobre el historial de suministro de energía.

- [Información de la versión del software](#)

Verifique la versión del software actualmente instalada y actualice el software a la última versión, si es necesario.

- [Prueba de video](#)

Reproduzca videos de prueba para comprobar si hay problemas con la pantalla.

- [Prueba de imagen](#)

Use fotos de prueba para comprobar si hay problemas con la pantalla.

- [Prueba de sonido](#)

Reproduzca sonidos de prueba para comprobar la calidad del sonido.

- [Control remoto](#)

Compruebe si hay problemas con la conexión o los botones del Control remoto.

- [Solución de problemas de HDMI](#)

Seleccione el puerto HDMI y compruebe si el cable HDMI está conectado correctamente.

- [Señal HDMI](#)

Compruebe las señales, registros de señales y conexiones de dispositivos externos.

- [Comprobación de HDMI-CEC](#)

Compruebe si hay una conexión HDMI-CEC que no funcione bien.

- **Prueba de conexión Smart Hub**

Verifique la conexión de la red.

- **Wi-Fi**

Compruebe si el módulo Wi-Fi funciona normalmente. El resultado podría aparecer como error si no hay un punto de acceso (AP) disponible en las proximidades.

- **Bluetooth**

Compruebe si el módulo Bluetooth funciona normalmente.

- **Restablecer Smart Hub**

Restablezca la información de Smart Hub.

Restablecer Smart Hub

Restablece la configuración de Smart Hub a sus valores predeterminados de fábrica y borra toda la información relacionada con las cuentas Samsung, las cuentas de servicio vinculadas, los acuerdos de servicio de Smart Hub y las aplicaciones de Smart Hub.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Restablecer Smart Hub](#) [Int. Ahora](#)

Restablecer la imagen

Restablece la configuración de la imagen actual a sus valores predeterminados.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Imagen](#) > [Configuración experta.](#) > [Restablezca imagen](#) [Int. Ahora](#)

Restablecer el sonido

Restablece la configuración del sonido actual a sus valores predeterminados.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [Sonido](#) > [Configuración experta.](#) > [Reinicio de sonido](#) [Int. Ahora](#)

Obtención de soporte técnico

Obtenga ayuda directamente por parte de Samsung si tiene algún problema con el Projector.

Obtener soporte técnico a través de Administración remota

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Soporte técnico** > **Administración remota** Int. Ahora

Después de aceptar nuestro contrato de servicio, puede utilizar la **Administración remota** para acceder al soporte remoto y hacer que un técnico de servicio de Samsung diagnostique su Projector, corrija los problemas y actualice el software de su Projector a distancia, a través de Internet. También puede encender y apagar la **Administración remota**.

 Esta función requiere una conexión de red.

Búsqueda de la información de contacto para el servicio técnico

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Soporte técnico** > **Acerca de Projector** Int. Ahora

Puede ver la dirección del sitio web de Samsung, el número telefónico del centro de llamadas, el número de modelo y versión de software de su Projector, la licencia de código abierto y demás información que pueda necesitar para obtener soporte técnico de un agente de Samsung o del sitio web de Samsung.

 También puede visualizar información al escanear el código QR de su Projector.

 También puede iniciar esta función al mantener presionado el botón  durante 5 segundos o más. Siga presionando el botón hasta que aparezca la ventana emergente con la información de cliente.

Solicitud de servicio

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Soporte técnico** > **Cuidado del dispositivo** > **Solicite soporte** Int. Ahora

Puede solicitar servicio cuando encuentre un problema con el Projector. Seleccione el elemento que coincida con el problema que detectó, ingrese el elemento deseado, desplácese hasta **Siguiente** y luego presione el botón **Seleccionar**. Seleccione **Solicitar ahora** > **Enviar** o **Programar cita** > **Solicitar** > **Enviar**. Su solicitud de servicio se registrará. El Centro de contacto de Samsung se pondrá en contacto con usted para concertar o confirmar una cita.

 Debe aceptar los términos y condiciones de la solicitud de servicio.

 Esta función puede no ser compatible dependiendo del área geográfica.

 Esta función requiere una conexión de red.

Guía de accesibilidad

Proporciona un menú y una guía del control remoto para ayudar a las personas con discapacidades visuales.

Información sobre la pantalla Menú

Una vez activado “Información sobre la pantalla Menú”, el Projector le indicará la información y las funciones de los menús que seleccione.

Uso del control remoto

Puede ver el uso básico de los botones del Control remoto Samsung Smart.

 El Control remoto Samsung Smart puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Orientación del Control remoto Samsung Smart

Sostenga el control remoto con los botones hacia usted. El lado que tiene el botón en la parte superior izquierda es la parte de arriba del control remoto.

Descripción del Control remoto Samsung Smart

 Las imágenes, botones y funciones del control remoto pueden variar según el modelo o el área geográfica.

De arriba hacia abajo y de izquierda hacia derecha:

- El botón  se encuentra arriba a la izquierda.
- De los 2 botones debajo del botón  en el Control remoto Samsung Smart, el de la izquierda es el botón  y el de la derecha es el botón .
- Hay un pequeño LED (micrófono) entre el botón  y el botón  en el Control remoto Samsung Smart, pero no se puede sentir con la mano.

- Debajo de estos dos botones hay un botón redondo y un botón grande circular externo. El botón redondo es el botón Seleccionar, y el botón grande circular externo consta de 4 botones direccionales (arriba / abajo / izquierda/ derecha).
- Debajo del botón direccional se encuentran tres botones, uno a la izquierda, uno a la derecha y uno en el centro. El de la izquierda es el botón  y el de la derecha es el botón . El botón redondo del medio es el botón de .
- Debajo del botón  se encuentran dos botones delgados horizontales. Estos botones sobresalen más que los demás botones del control remoto. El de la izquierda es el botón de volumen y el de la derecha el de canales. Empuje desde abajo hacia arriba o desde arriba hacia abajo para usarlos como botones basculantes para cambiar el canal o el volumen.
 - Presione brevemente el botón $+/-$ (Volumen) para silenciar el sonido.
 - Mantenga presionado el botón $+/-$ (Volumen) para abrir el menú [Atajos de accesibilidad](#).
 - Presione brevemente el botón $\wedge/\vee$ (Canal) para abrir la [Guía](#).
 - Mantenga presionado el botón $\wedge/\vee$ (canal) para abrir la [Lista de canales](#).



Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Uso del menú de accesibilidad

Vea cómo usar las funciones del Accesibilidad y una descripción de sus funciones.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Ejecutar el menú Atajos de accesibilidad

Puede activar y desactivar funciones de accesibilidad, como [Guía de voz](#), [Audio Description](#), [Subtítulos de audio](#), [Imag. desact.](#), [Ampliación](#), [Contraste alto](#), [Amplíe el menú y el texto](#), [Escala de grises](#), [Inversión de color](#), [SeeColors Mode](#), [Subtítulo](#), [Zoom del lenguaje de señas](#), [Ralentizar la repetición de botón](#), [Clasificación automática del menú](#), y puede pasar a las páginas [Información sobre el control remoto](#), [Información sobre la pantalla Menú](#), [Audio multisalida](#), y [Accessibility Settings](#).

 El nombre del menú puede variar según el modelo.

- Control remoto Samsung Smart

En el Control remoto Samsung Smart, hay 2 botones basculantes delgados y horizontales, uno junto al otro, ubicados ligeramente por debajo de la mitad del control remoto. El de la izquierda es el botón del volumen. Mantenga presionado el botón del volumen para abrir el menú [Atajos de accesibilidad](#).

Incluso si la [Guía de voz](#) está configurada como [Apagado](#) o silenciada, al presionar y mantener presionado el botón de volumen, la guía de voz para [Atajos de accesibilidad](#) se activa.

Ejecutar el menú Accesibilidad utilizando el menú General

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Accesibilidad](#) Int. Ahora

También puede ir a un menú de [Accesibilidad](#) desde el menú de configuración del Projector. Proporciona más opciones, por ejemplo, para modificar la velocidad de la Guía de voz.

El Projector no verbalizará el menú a menos que la [Guía de voz](#) ya esté activada.

1. Presione el botón .
2. Presione el botón direccional hacia la izquierda para desplazarse hasta  [Menú](#) y luego presione los botones direccionales hacia arriba y hacia abajo para desplazarse hasta  [Configuración](#).
3. Presione el botón Seleccionar y el botón [Todos los ajustes](#) para abrir el menú. Presione Seleccionar para cargar el menú de configuración del Projector.
4. Presione el botón direccional hacia abajo para llegar a [General y privacidad](#) y luego presione Seleccionar para abrir este menú.

5. Desplácese hasta **Accesibilidad** y presione el botón Seleccionar para abrir el menú.
6. El menú aparecerá y la primera opción será **Configuración de la guía de voz**. Resalte **Configuración de la guía de voz** y, luego, presione el botón Seleccionar.
7. Aparece un menú con las opciones para cambiar **Guía de voz** y **Volumen, Velocidad, Grave**, y **Volumen de fondo de Projector**.
8. Seleccione las opciones con los botones direccionales y luego presione Seleccionar.

 Los menús se activan cuando la **Guía de voz** está encendida.

Ejecutar el menú Accesibilidad utilizando Bixby

 Esta función sólo está disponible cuando Asistente de voz está configurado en Bixby.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Voz** > **Asistente de voz*** **Int. Ahora**
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **Características avanzadas** > **Voz** > **Asistente de voz***

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 Bixby puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Para usar Bixby, el Projector debe estar configurado y sintonizado y debe estar conectado a la red. Puede conectar el Projector a la red durante la configuración inicial o hacerlo más tarde con el menú de configuración.

Existen varios comandos que puede utilizar para controlar el Projector. Puede usarlos junto con la **Guía de voz** para que le dé entrada y salida de voz. Puede usar la función Control remoto Samsung Smart, pero el Projector debe estar conectado a la red.

Para decir un comando mantenga presionado el botón  (ubicado cerca de la parte superior derecha del Control remoto Samsung Smart, justo a la derecha del botón ) , diga el comando y luego suelte el botón . El Projector confirmará el comando.

Por ejemplo, podrá:

- Encender la Guía de voz

Presione el botón  en el Control remoto Samsung Smart y diga “Voice Guide activada.”

- Encender la Contraste alto

Presione el botón  en el Control remoto Samsung Smart y diga “High Contrast activada.”

 Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.

Obtener información sobre las funciones del menú Accesibilidad

- **Configuración de la guía de voz**

Ofrece guías de voz para facilitar el uso del Projector a las personas con discapacidades visuales. La guía de voz admite operaciones básicas como cambiar canales, ajustar el volumen, ofrece audiodescripciones de la transmisión actual y de la próxima, y también brinda orientación para configurar vistas programadas. La función también ofrece audiodescripciones en [Internet](#), [Buscar](#) y otros servicios inteligentes.

Desplácese a la [Guía de voz](#) y presione el botón Seleccionar para habilitar/deshabilitar la función.

- **Configuración de audio descripción**

Esta función ofrece comentarios sobre lo que ocurre en la escena a fin de brindar asistencia a las personas con discapacidades visuales.

No obstante, esta función debe ser compatible con el servicio de transmisión que está utilizando.



Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Configuración de subtítulos de audio**

Esta función está diseñada para espectadores con problemas de visión, ya que lee de forma audible los subtítulos que aparecen en los contenidos de video. Puede cambiar el volumen o la velocidad de los subtítulos audibles.



Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Imag. desact.**

Apague la pantalla del Projector y proporcione solo sonido para reducir el consumo total de electricidad. Si presiona un botón del control remoto que no sea el del volumen o encendido con la pantalla apagada, la pantalla del Projector vuelve a encenderse.

- **Ampliación**

Agrande la pantalla para ampliar la imagen o el texto. Puede ajustar el nivel de zoom o mover el área de zoom siguiendo las instrucciones que se muestran.



Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Contraste alto**

Para visualizar todos los menús con un fondo negro opaco y una fuente blanca para proporcionar el mayor contraste.



Si **Contraste alto** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.

- **Amplíe el menú y el texto**

Puede agrandar elementos importantes del menú, como el nombre de los programas.

- **Escala de grises**

Puede cambiar el color de la pantalla del Projector a blanco y negro para dar nitidez a los bordes borrosos causados por el color.

 Si **Escala de grises** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Inversión de color**

Puede invertir los colores del texto y del fondo de la pantalla del Projector para facilitar su lectura.

 Si **Inversión de color** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **SeeColors Mode**

Esta función ayuda a los usuarios daltónicos a percibir colores más intensos.

Esta función permite personalizar los colores de acuerdo con sus condiciones de visualización exclusivas para percibir colores más intensos en la pantalla.

 Cuando se utiliza **SeeColors Mode**, se desactivan algunos menús.

 Es posible que esta función no se admita, dependiendo del modelo.

- **Información sobre el control remoto**

Aprenda los nombres y las funciones de los botones del control remoto. En esta pantalla, si se presiona el botón de encendido (botón superior izquierdo), se apagará el Projector, pero si se presiona cualquier otro botón, el Projector indicará el nombre del botón y dirá brevemente su función. Este modo de aprendizaje lo ayuda a aprender la ubicación y operación de los botones del control remoto sin afectar el normal funcionamiento del Projector. Presione el botón  dos veces para salir del **Información sobre el control remoto**.

- **Información sobre la pantalla Menú**

Aprenda los menús de la pantalla del Projector. Una vez activado, el Projector le dirá la Información y las funciones de los menús que seleccione.

- **Configuración de subtítulos**

Puede visualizar los subtítulos en programas que ofrezcan opciones de difusión.

 Cuando mire un canal en un dispositivo externo, como un decodificador o decodificador de cable, active la función de subtítulos en el dispositivo. Para obtener más información, comuníquese con su proveedor de servicios.

- **Modo de Subtítulo**

Puede seleccionar un modo de subtítulo de la lista.

- **Opciones de subtítulo digital**

Puede configurar los detalles de visualización en los subtítulos.

 La función **Posición** solo está disponible en los programas que ofrecen subtítulos. Su Projector admite los subtítulos de la emisora. Con esta función, puede colocar los subtítulos en el lugar que desee. Las personas con discapacidad auditiva pueden utilizar esta función para su comodidad.

- **Configuración del zoom del lenguaje de señas**

Puede agrandar la pantalla de lenguaje de señas cuando el programa que está viendo lo proporciona. Configure **Zoom del lenguaje de señas** en **Encendido** y luego ajuste la posición y la relación de aspecto en **Editar el zoom del lenguaje de señas**.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Audio multisalida**

Puede activar el altavoz del Projector y los auriculares Bluetooth diseñados para los usuarios con discapacidad auditiva al mismo tiempo. Las personas con discapacidad auditiva pueden configurar el volumen de sus auriculares Bluetooth en un nivel más elevado que el volumen del altavoz del Projector, para permitir que la persona con discapacidad auditiva y su familia puedan escuchar el Projector en niveles de sonido confortables.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- **Ralentizar la repetición de botón**

Puede configurar la velocidad de funcionamiento de los botones del control remoto de manera que se reduzca cuando los presiona y los mantiene presionados continuamente. Configure **Ralentizar la repetición de botón** en **Encendido**.

- **Configuración de repetición de botón del control remoto**

Puede configurar la velocidad de funcionamiento de los botones del control remoto de manera que se reduzca cuando los presiona y los mantiene presionados continuamente.

- **Clasificación automática del menú**

Ordena automáticamente los elementos del menú más utilizados.

Utilizar el Projector con la Guía de voz activada

Active la Guía de voz que describe las opciones del menú en voz alta como ayuda para las personas con discapacidades visuales.

Cambio de canales

Existen 3 maneras diferentes de cambiar de canal. Siempre que cambia los canales, se anuncian los detalles del nuevo canal. A continuación se detallan las diferentes maneras de cambiar de canal.

- **Lista de canales**

Mantenga presionado el botón  (Canal) para abrir la **Lista de canales**. Utilice los botones direccionales hacia arriba o hacia abajo para desplazarse hasta un canal y presione el botón Seleccionar.

- **Botón (Canal)**

De los 2 botones que sobresalen del centro del Control remoto Samsung Smart, el de la derecha es el botón  (Canal). Empuje hacia arriba o hacia abajo el botón  (Canal) para cambiar el canal.

- **Botón Número**

Utilice el botón  del Control remoto Samsung Smart para abrir el teclado numérico virtual, ingrese un número y, luego, seleccione **Completado**.

Uso del ingreso de números en pantalla a través del Control remoto Samsung Smart

Utilice el panel numérico virtual para ingresar números (por ejemplo, el número de canal o un PIN).

Presione el botón  del Control remoto Samsung Smart y aparecerá el panel numérico virtual de 2 filas en pantalla. La Guía de voz indica “**panel numérico virtual, 6**” en voz alta, lo que significa que la tira de números está en pantalla y que el foco está en el número 6. Dicha tira tiene los siguientes botones:

- En la fila superior, se muestra una lista de los canales más vistos.
- Presione el botón : En la fila inferior: Desde el extremo izquierdo: **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, -, Borrar**

 Puede seleccionar distintas opciones en el teclado numérico virtual dependiendo del modo de visualización.

Utilice los botones direccionales hacia la izquierda y hacia la derecha para desplazarse por la fila y luego presione **Seleccionar** para elegir el panel numérico. Cuando haya terminado de seleccionar todos los números que necesite (por ejemplo, 123), presione el botón direccional para desplazarse hasta la opción **Completado**, y luego, presione el botón **Seleccionar** para terminar.

Cuando se ingresa un número de canal, puede ingresar el número y luego seleccionar la opción **Completado** en la fila de arriba o puede ingresar el número de canal y esperar. Después de unos instantes, el canal cambiará y el panel numérico virtual desaparecerá de la pantalla.

Cambio del volumen

Utilice el botón **+/-** (Volumen) de la izquierda para cambiar el volumen. Siempre que cambie el volumen, se anuncia el nuevo volumen.

- Control remoto Samsung Smart

De los 2 botones que sobresalen del centro del Control remoto Samsung Smart, el de la izquierda es el botón **+/-** (Volumen). Empuje hacia arriba o hacia abajo el botón **+/-** (Volumen) para cambiar el volumen.

Uso de la información de programas

Cuando mire el Projector, presione el botón **Seleccionar** para ver la información del programa, que aparecerá en la parte superior de la pantalla. La Guía de voz dirá los subtítulos del programa o las descripciones de audio que están disponibles. Para ver información más detallada del programa, mantenga presionado el botón **Seleccionar**. La Guía de voz dirá más detalles, como una sinopsis del programa.

Presione el botón direccional hacia la izquierda o hacia la derecha para saber qué podrá ver más tarde en ese canal. Presione el botón direccional hacia arriba o hacia abajo para desplazarse hacia otros canales y ver qué programas se encuentran actualmente en transmisión.

Presione  para regresar o para cerrar los detalles del programa.

 Esta función puede no ser compatible dependiendo del área geográfica.

Uso de la guía

Vea una descripción general sobre la oferta de programación de cada canal.

Si desea conocer la información de los programas de cada canal mientras mira un programa en transmisión, presione el botón $\wedge/\vee$ (Canal) del Control remoto Samsung Smart. Utilice los botones direccionales para ver la información del programa.

Puede ver la programación diaria para cada canal e información del programa en la [Guía](#). Puede seleccionar programas para programar su visualización o su grabación.

También puede abrir la [Guía](#) usando la Bixby. Mantenga presionado el botón  en su Control remoto Samsung Smart, y luego diga "Guía."

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 La información en la [Guía](#) es para canales digitales únicamente. Los canales analógicos no están admitidos.

 Si el [Reloj](#) no está configurado, la Guía no está disponible. Configure el [Reloj](#) primero.

–  > $\equiv$ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Administrador de sistema](#) > [Tiempo](#) > [Reloj](#) [Int. Ahora](#)

( > $\equiv$ (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Tiempo](#) > [Reloj](#))

 Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.

Si necesita configurar el reloj nuevamente, siga las instrucciones que aparecen a continuación.

1. Presione el botón  y presione el botón direccional hacia la izquierda del control remoto.
2. Presione el botón direccional hacia abajo para desplazarse hasta  [Configuración](#).
3. Presione el botón Seleccionar y, luego, el botón direccional hacia la derecha para desplazarse hasta [Todos los ajustes](#).
4. Presione el botón Seleccionar para abrir el menú [Todos los ajustes](#) del Projector.
5. Utilice los botones direccionales hacia arriba y hacia abajo para desplazarse hasta el menú [General y privacidad](#) y luego presione el botón Seleccionar.
6. Utilice los botones direccionales hacia arriba y hacia abajo para desplazarse hasta el menú [Administrador de sistema](#) y luego presione el botón Seleccionar.
7. Seleccione el menú [Tiempo](#) y luego presione el botón Seleccionar.
8. Seleccione el menú [Reloj](#) y luego presione el botón Seleccionar.
9. Seleccione el menú [Modo Reloj](#), presione el botón Seleccionar y luego seleccione [Automático](#) o [Manual](#).

 Si selecciona [Manual](#), puede desplazarse hasta el menú [Fecha](#) o [Tiempo](#) de abajo para configurar la hora y la fecha.

Al abrir la [Guía](#) se abre una tabla de los canales y programas. En la fila superior, se muestran el tipo de filtro seleccionado y la hora. Cada fila tiene un nombre de canal del lado izquierdo y los programas de ese canal a la derecha.

En la [Guía](#), utilice los botones direccionales hacia arriba y hacia abajo para desplazarse por los canales y los botones direccionales hacia la izquierda y hacia la derecha para desplazarse por los programas de un canal en diferentes momentos.

También puede usar el botón  para ingresar un número de canal e ir a ese canal directamente. Puede usar el botón  para ir al programa que se está transmitiendo actualmente.

Al mover el enfoque hacia un programa, oír información detallada sobre el programa seleccionado. Al mover el enfoque hacia un canal diferente, oír el nombre y el número del canal y los detalles del programa. Si pasa a otro día, escuchará el día anunciado para el primer programa del día. El día no se repite, por lo tanto si no está seguro de qué día se trata, podrá desplazarse hacia adelante y atrás 24 horas y luego se anunciará el día.

Para ver un programa en transmisión

En la [Guía](#), ase a un programa que se esté transmitiendo y presione el botón Seleccionar para ir a la Projector en vivo en el canal y el programa seleccionados.

Otras opciones de la guía

En la [Guía](#), pase a un programa agendado y presione el botón Seleccionar. Aparece un menú emergente que muestra las siguientes funciones.

Utilice los botones direccionales hacia arriba y hacia abajo para desplazarse por el menú y presione el botón Seleccionar para elegir un elemento. Presione  para seleccionar el menú y regresar a la [Guía](#).

 Para el programa que está viendo, presione el botón Seleccionar.

- [Vista program.](#)

Puede programar la visualización de un programa agendado.

- [Cancelar vista programada](#)

Puede cancelar las vistas programadas.

- [Ver detalles](#)

Puede ver la información detallada del programa seleccionado. La información puede variar dependiendo de la señal de transmisión. Si el programa no provee información, no aparece nada.

Presione el botón Seleccionar en la opción [Ver detalles](#). Esto abrirá la ventana emergente de detalles de ese programa y mostrará una sinopsis. La ventana emergente de detalles contiene información detallada y la opción [Aceptar](#). Luego de leer la información detallada, presione el botón Seleccionar del control remoto para cerrar la ventana emergente.

Uso de Vista program.

Configure el Projector para mostrar un canal o programa específico a una hora o fecha específica.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

El icono  aparece junto a los programas que se han configurado para una visualización programada.

 Para configurar una visualización programada, en primer lugar debe configurar el **Modo Reloj** del Projector y configurar la hora.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Administrador de sistema** > **Tiempo** > **Reloj** > **Modo Reloj** **Int. Ahora**
- ( >  [botón direccional hacia la izquierda] >  **Configuración** > **Todos los ajustes** > **General y privacidad** > **Tiempo** > **Reloj** > **Modo Reloj**)

Configuración de una vista programada

Puede configura una programación de visualización en dos pantallas.

- **La pantalla Guide**

En la pantalla **Guía**, seleccione el programa que desee ver y, luego, presione el botón Seleccionar. Seleccione **Vista program.** en el menú emergente que aparece.

- **La pantalla de información del programa**

Presione el botón Seleccionar mientras mira Projector. Aparece la ventana de información del programa. Seleccione un programa agendado para transmisión utilizando los botones direccionales hacia la izquierda o hacia la derecha y luego presione el botón Seleccionar. Puede programar ver un programa seleccionando **Vista program..**

Cancelación de una vista programada

Existen dos maneras para cancelar una vista programada.

- Cancelar una vista programada desde la **Guía**
 1. Presione el botón  (canal) para acceder a la **Guía**.
 2. Desplácese hasta el programa para cancelar la visualización programada y presione el botón Seleccionar.
 3. Pase a **Cancelar vista programada** y, luego, presione el botón Seleccionar.
 4. Cuando aparezca un mensaje emergente preguntando si desea cancelar la vista programada seleccionada, seleccione **Sí**. Se cancela la visualización programada y aparece la pantalla de la **Guía**.
- Cancelar una vista programada desde **Admin. de programa**
 1. En el control remoto, presione el botón .
 2. Utilice los botones direccionales para desplazarse hasta el panel de control.
 3. Presione el botón Seleccionar para abrir el **Admin. de programa**.
 4. Presione el botón direccional hacia arriba para desplazarse hasta la opción **Programaciones**.
 5. Utilice el botón direccional hacia abajo para desplazarse hasta la lista de programas programados para visualización.
 6. Utilice el botón direccional hacia la derecha para desplazarse hasta la opción **Borrar** y luego presione el botón Seleccionar para borrar el elemento seleccionado.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Uso de Lista de canales

Ver cómo enumerar los canales disponibles en su Projector.

Con la [Lista de canales](#), puede cambiar el canal o consultar los programas en otros canales digitales mientras mira Projector.

Mantenga presionado el botón $\wedge/\vee$ (Canal) para abrir la [Lista de canales](#).

 El foco estará en el canal que está viendo en ese momento, y se mostrará el nombre y el número del canal, junto con el título del programa.

Utilice los botones direccionales hacia arriba y hacia abajo para desplazarse por la lista de canales (o utilice el botón $\wedge/\vee$ (Canal) para ir hacia arriba o hacia abajo de a una página por vez). También puede usar el botón  para ingresar un número de canal e ir a ese canal directamente.

Presione el botón de dirección hacia la izquierda en la [Lista de canales](#) para pasar a la Lista de categorías. Utilice los botones direccionales hacia arriba y hacia abajo para desplazarse por la lista. Presione el botón Seleccionar para elegir la categoría que desee de la Lista de categorías. La Lista de categorías contiene [Todos los canales](#), [Samsung TV Plus](#) y [Género](#). Utilice los botones direccionales hacia arriba y hacia abajo para desplazarse hasta el canal que desea ver y luego presione el botón Seleccionar.

- [Editar canales](#)

Edite los canales almacenados en su Projector.

- [Todos los canales](#)

Muestra los canales buscados automáticamente.

- [Samsung TV Plus](#)

Cuando el Projector está conectado a la red, puede ver programas populares o destacados de cada tema mediante un canal virtual en el momento que desee. Igual como ocurre en los canales normales, el Projector provee la programación diaria de [Samsung TV Plus](#).

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- [Género](#)

Seleccione un género para ordenar y mostrar canales específicos según sus preferencias.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- [Favoritos](#)

Muestra [Favoritos](#), [Mi lista 1](#) a [Mi lista 4](#). Utilice los botones direccionales hacia arriba y hacia abajo para desplazarse por las listas de favoritos. Resalte la opción que desee y luego presione el botón Seleccionar. Ahora, la lista de canales solo mostrará los canales en esta categoría.

Uso de Smart Hub

Aprenda a usar el Smart Hub para acceder a aplicaciones, juegos, películas y más.

Smart Hub

Utilice una variedad de contenidos de Smart Hub que ofrece su Projector Samsung.

-  Algunos de los servicios de Smart Hub son servicios pagos.
-  Para usar las funciones inteligentes, debería conectarse a una red, aceptar los términos y condiciones, y luego iniciar sesión en su cuenta de Samsung.
-  Es posible que algunas funciones de Smart Hub no estén disponibles dependiendo del proveedor de servicios, idioma o área geográfica.
-  La falta de servicio de Smart Hub puede deberse a interrupciones en su servicio de Internet.

Presione el botón . Se le redirige a la Pantalla Inicial del contenido que está utilizando actualmente. Presione el botón direccional hacia la izquierda y trate de desplazarse a otros elementos.

Utilice una variedad de contenidos de Smart Hub, como se indica a continuación: [Cuenta Samsung](#), [Buscar](#), [Ambient](#) o [Arte](#), [Daily+](#), [Juego](#), [Inicio](#), [Menú](#), [Opciones de privacidad](#)

-  El contenido Smart Hub soportado puede variar según el modelo y el área geográfica.

Utilizar la Pantalla Inicial de Smart Hub

En el extremo izquierdo de la pantalla Pantalla Inicial de Smart Hub se encuentra el menú estático. Puede usar de manera rápida y fácil los elementos del menú para acceder a la configuración principal del Projector o a dispositivos externos, búsqueda y aplicaciones.

- [Cuenta Samsung](#)

Vaya a la pantalla [Cuenta Samsung](#) para crear una nueva cuenta o cerrar sesión en su cuenta.

-  Para obtener más información, consulte "[Usar una cuenta Samsung](#)."

- [Buscar](#)

Busque los canales, los programas, las películas y las aplicaciones que ofrece Smart Hub.

-  Para usar el servicio Buscar, asegúrese de que el Projector esté conectado a la red.
-  Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

- [Ambient](#)

Cuando no utilice el Projector, configure el Projector para que muestre el contenido que desee, como la hora o el tiempo.

Para regresar al modo TV desde el modo [Ambient](#), presione  > el botón direccional hacia la izquierda >  [Inicio](#). Presione el botón  para apagar el Projector.

-  Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.
-  Para obtener más información, consulte "[Uso del modo Ambient](#)."

- **Daily+**

Ofrece una variedad de aplicaciones prácticas, que incluye una aplicación de entrenamiento en casa, una aplicación para videollamadas y una aplicación de asistencia médica a distancia, lo que le permite disfrutar cómodamente de diferentes estilos de vida en casa.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de la pantalla Inicio de Daily+.](#)"

- **Juego**

Juegue desde la pantalla del Projector conectando un controlador al Projector. Configure los ajustes para optimizar el Controlador y el dispositivo de audio para jugar.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Samsung Gaming Hub.](#)"

- **Inicio**

Vea una variedad de programas de televisión. Instale las diversas aplicaciones que ofrece Smart Hub, como videos, música y deportes, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de la Inicio función.](#)"

- **Menú**

Gestione los dispositivos externos conectados al Projector y configure los ajustes de varias funciones disponibles en el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de Menú Pantalla Inicial.](#)"

- **Opciones de privacidad**

Desde su Projector, gestione fácilmente la política de privacidad de los servicios relacionados con Smart Hub y verifique cómo se protege la información personal.

 Para usar Smart Hub, debe aceptar el contrato de servicio de Smart Hub, y la recopilación y uso de información personal. Sin brindar su consentimiento, no podrá utilizar las funciones y servicios adicionales. Puede visualizar el texto completo de los [Términos y privacidad](#) al navegar a  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Todos los ajustes](#) > [General y privacidad](#) > [Términos y privacidad](#). [Int. Ahora](#)

 Si desea dejar de utilizar Smart Hub, puede cancelar el acuerdo. Para cancelar el acuerdo de servicio de Smart Hub, seleccione [Restablecer Smart Hub](#) ( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Cuidado del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Restablecer Smart Hub](#)). [Int. Ahora](#)

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

Inicio del Guía de usuario

Abra el manual del usuario incorporado en su Projector.

 >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Abrir la Guía de usuario](#)

( >  (botón direccional hacia la izquierda) >  [Configuración](#) > [Soporte técnico](#) > [Consejos y guías de usuario](#) > [Abrir la Guía de usuario](#))

Puede ver el Guía de usuario incorporado que contiene información sobre las funciones clave del Projector.

-  El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.
-  Como alternativa, puede descargar una copia del Guía de usuario del sitio web de Samsung (<https://www.samsung.com>).
-  Las palabras en color azul (por ej., [Internet](#)) indican un elemento del menú.

La pantalla Pantalla Inicial de Guía de usuario contiene 1 fila de iconos de menú. Presione el botón de dirección izquierdo y derecho para moverse dentro de una fila. Presione el botón Seleccionar para abrir la sección que desea leer.

-  Puede usar los botones de dirección del control remoto para usar las funciones de la parte superior, como [Buscar](#), [Mapa del sitio](#) e [Índice](#).

El Guía de usuario contiene una sección denominada "Información sobre el control remoto" en la "Guía de accesibilidad". Resulta de particular utilidad para personas que no pueden ver fácilmente los botones del control o que no tienen clara la función de cada botón. Mientras lee esta sección del Guía de usuario, presionar los botones del control remoto no afectará al Projector.

Uso de Bixby

Configure Asistente de voz en Bixby. [Guía de uso de Bixby para controlar el Projector.](#)

Para usar Bixby, el Projector debe estar conectado a la red y debe usar el micrófono de su Control remoto Samsung Smart.

Para utilizar Bixby mantenga presionado el botón  del Control remoto Samsung Smart, diga un comando al micrófono del controlador remoto y suelte el botón para ejecutar Bixby.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Las especificaciones de función existentes pueden cambiar con la actualización de Bixby.

 Esta función sólo está disponible cuando Asistente de voz está configurado en Bixby.

-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > General y privacidad > Voz > Asistente de voz* 
-  >  (botón direccional hacia la izquierda) >  Configuración > Todos los ajustes > Características avanzadas > Voz > Asistente de voz*

*: El nombre del menú o la posición de esta función puede variar según el modelo.

 El idioma admitido puede variar dependiendo del área geográfica.

 Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.

Ejecución de la Bixby

Mantenga presionado el botón  en el Control remoto Samsung Smart. Bixby se activa en el modo de escucha, el icono de Bixby aparece en la parte inferior de la pantalla del Projector. Diga un comando y luego suelte el botón. El Projector le informa de cómo entendió el comando y realiza la tarea encomendada.

 Si el Projector no comprende el comando, inténtelo nuevamente con una pronunciación más precisa.

 Esta función puede no admitirse dependiendo del modelo o del área geográfica.

 Encontrará una descripción detallada de los comandos de voz en [Discover Bixby](#). Presione el botón . El ícono  aparece en la parte inferior de la pantalla. Presione el botón Seleccionar para ir a la pantalla [Discover Bixby](#).

 Las imágenes, botones y funciones del Control remoto Samsung Smart pueden variar según el modelo o el área geográfica.